EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-1470Ui

Table des matières

Symboles Utilisés Dans ce Guide 8

Introduction de votre projecteur 9

Caractéristiques du projecteur 10
- Source de lumière laser longue durée 10
- Fonctions interactives uniques 10
- Configuration rapide et facile 11
- Connectivité flexible 11
  - Connexion à des ordinateurs 11
  - Connexion à des appareils mobiles 12
- Utilisation facile depuis le control pad 12
- Présentation à grande échelle depuis le tableau blanc 13

Parties et fonctions du projecteur 14
- Parties du projecteur - Avant/Côté 14
- Parties du projecteur - Haut/Côté 15
- Parties du projecteur - Interface 16
- Parties du projecteur - Dessous 18
- Parties du projecteur - Panneau de commande 19
- Parties du projecteur - Télécommande 20
- Parties du projecteur - Crayons interactifs 21
- Parties du projecteur - Support pour crayon 22
- Parties du projecteur - Control Pad 23
- Parties du projecteur - Unité tactile 24

Configuration du projecteur 26

Emplacement du projecteur 27
- Options de configuration et d'installation du projecteur 28
- Paramètres lors de l'utilisation des fonctions interactives 28
  - Paramètres lors de l'utilisation de l'unité tactile 29

Connexions du projecteur 30
- Connexion à un ordinateur 30
  - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA 30
  - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB 31
  - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI 32
  - Connecter un ordinateur au Control Pad 33
- Connexion à des smartphones ou tablettes 34
- Connexion à des sources vidéo 35
  - Connexion à une source vidéo HDMI 35
  - Connexion à une source vidéo de composantes à VGA 35
  - Connexion à une source vidéo composite 36
- Connexion à des appareils USB externes 37
  - Projection d'appareil USB 37
  - Connexion à un périphérique USB 38
  - Connecter une clé USB au Control Pad 38
  - Déconnexion d'un appareil USB 39
- Connecter une imprimante au Control Pad 39
- Connexion à une caméra document 39
- Connecter un clavier USB externe au Control Pad 40
- Connexion à des appareils de sortie externes 40
  - Connexion à un moniteur DVI externe 40
  - Connexion à un moniteur VGA 41
  - Connexion à des haut-parleurs externes 42
- Connecter plusieurs projecteurs du même modèle 43

Installation des piles dans la télécommande 45

Installer les piles dans les crayons 46

Fonctionnement de la télécommande 47

Utilisation des fonctions de base du projecteur 48

Mise sous tension du projecteur 49
- Écran d'accueil 50

Mise hors tension du projecteur 52

Table des matières

Régler la date et l'heure 53
Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... 55
Mettre au point l'image 56
Forme de l'image..... 59
Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone..... 59
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner..... 60
Corriger la forme de l'image avec une surface courbe..... 62
Charger le réglage de forme de l'image depuis la mémoire..... 64
Redimensionnement de l'image à l'aide des boutons..... 66
Réglage de la position de l'image 67
Sélection d'une source d'image 68
Format d'image 70
Modifier le rapport d'aspect de l'image..... 70
Rapports L/H disponibles..... 70
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect..... 71
Mode couleurs..... 72
Modifier le mode de couleurs..... 72
Modes couleurs disponibles..... 72
Activation du réglage automatique de la luminance..... 72
Réglage de la couleur de l'image 74
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité..... 74
Réglage du Gamma..... 75
Ajuster la luminosité..... 77
Heures d'utilisation du mode constant..... 78
Durée de vie de la source de lumière..... 79
Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume..... 80

Utiliser les fonctions interactives 81

Modes des fonctions interactives..... 82
Préparation avant d'utiliser les fonctions interactives 83
Consignes de sécurité pour les fonctions interactives..... 83
Utiliser les stylets interactifs..... 83
Calibrage du stylet..... 85
Calibrer automatiquement..... 85
Calibrer manuellement..... 86
Utiliser les opérations tactiles interactives avec votre doigt..... 88
Calibrer pour les opérations tactiles interactives avec votre doigt..... 90
Instructions de sécurité pour les fonctions tactiles interactives..... 92
Écrans du tableau blanc (Mode Tableau blanc)..... 94
Démarrer le mode tableau blanc..... 94
Consignes de sécurité pour le Mode tableau blanc..... 95
Barre d'outils du mode tableau blanc..... 96
Barre d'outils inférieure du mode tableau blanc..... 99
Projeter des images numérisées en Mode tableau blanc..... 101
Types de fichiers compatibles pour l'ouverture en Mode tableau blanc..... 103
Partager les dessins créés en Mode tableau blanc..... 103
Enregistrer le contenu dessiné en Mode tableau blanc..... 103
Formats de fichier disponibles en Mode tableau blanc..... 105
Imprimer le contenu dessiné en Mode tableau blanc..... 105
Commandes de contrôle d'imprimante disponibles en Mode tableau blanc..... 107
Envoyer des e-mails en Mode tableau blanc..... 107
Créer un carnet d'adresses..... 109
Service de répertoire disponible en Mode tableau blanc..... 109
Partage de tableau blanc avec d'autres appareils..... 110
Partager l'écran de tableau blanc avec d'autres appareils..... 111
Connexion au tableau blanc partagé..... 114
Se connecter à un tableau blanc partagé depuis un projecteur..... 114
Fonctions disponibles lors de la connexion à un écran de tableau blanc..... 115
Connexion à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un autre appareil via un navigateur Web..... 117
Navigateurs Web pris en charge pour partager un tableau blanc..... 117
Barre d'outils pour l'écran de tableau blanc lors de la connexion via un navigateur Web..... 118

Dessiner sur l'image projetée à l'aide du mode d'annotation .. 121
Démarrer le mode annotation ... 121
Barre d'outils du mode annotation ... 122
Barre d'outils inférieure du mode d'annotation ... 124
Utiliser le contenu dessiné du mode annotation ... 125
Enregistrer le contenu dessiné en Mode annotation ... 125
Imprimer le contenu dessiné en Mode annotation ... 125
Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif) ... 126
Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur ... 126
Utiliser le mode interactif sur ordinateur ... 127
Ajustement de la zone d'opération du stylet ... 129
Installer Easy Interactive Driver sur Mac ... 131
Basculer sur le mode interactif ... 132
Sélectionner l'affichage d'appareils en réseau ... 133
Connexion à un ordinateur distant ... 135
Exigences du système de connexion bureau à distance ... 136
Restrictions de la connexion bureau à distance ... 137
Utilisation des fonctions interactives via un réseau ... 138
Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent ... 138
Saisie du stylet et Outils Encre de Windows ... 140
Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows ... 140
Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows ... 141
Fonctions interactives lors de la projection simultanée de deux images ... 142
Basculer sur la projection sur écran partagé ... 142
Sélectionner les paramètres split screen pour la fonctionnalité interactive ... 142
Fonctions interactives lors de la projection avec deux projecteurs ... 144
Utiliser temporairement les fonctions interactives sur un seul des projecteurs 144

Réglage des fonctions du projecteur 146

Projection simultanée de deux images ... 147
Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen ... 148
Contraintes liées à la projection sur écran divisé ... 149
Projeter une présentation PC Free ... 150
Types de fichiers PC Free pris en charge ... 150
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free ... 150
Démarrer un diaporama PC Free ... 151
Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free ... 153
Démarrer une présentation de film PC Free ... 154
Options d'affichage PC Free ... 156
Désactiver l'image et le son temporairement ... 157
Arrêter temporairement l'action vidéo ... 158
Zoomer sur des images ... 159
Utiliser la télécommande comme souris sans fil ... 160
Utiliser la télécommande comme pointeur ... 162
Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur ... 163
Enregistrement d'un motif utilisateur ... 166
Utiliser plusieurs projecteurs ... 168
Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs ... 168
Réglage de l'ID du projecteur ... 168
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner ... 169
Ajuster Uniformité ... 170
Correspondance des couleurs de l'image ... 172
Ajuster RGBCMY ... 173
Fonctions de sécurité du projecteur ... 175
Types de protection par mot de passe ... 175
Configurer un mot de passe ... 175

Sélectionner les types de protection par mot de passe ... 177
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur ... 177
Verrouiller les boutons du projecteur ... 178
Déverrouiller les boutons du projecteur ... 179
Installer un câble de sécurité ... 179

Utiliser le projecteur sur un réseau 181

Projection sur réseau câblé ... 182
Connexion à un réseau câblé ... 182
Sélectionner les réglages du réseau câblé ... 182
Projection sur réseau sans fil ... 185
Installation du module réseau sans fil ... 185
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil ... 186
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows ... 189
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac ... 189
Configurer la sécurité du réseau sans fil ... 189
Client et certificats CA pris en charge ... 191
Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile ... 192
Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows ... 192
Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring) ... 194
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring ... 194
Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast ... 196
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10 ... 196
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1 ... 197
HTTP sécurisé ... 199
Importer un certificat de serveur Web avec les menus ... 199
Certificats de serveur Web pris en charge ... 200

Surveiller et contrôler le projecteur 201

Epson Projector Management ... 202
Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web ... 203
Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web ... 205
Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur ... 207
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau ... 207
Configurer la surveillance avec SNMP ... 209
Utiliser les commandes ESC/VP21 ... 210
Liste de commandes ESC/VP21 ... 210
Câblage ... 210
Prise en charge de PJLink ... 212
Support Crestron RoomView ... 213
Aide pour la configuration de Crestron RoomView ... 213
Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView ... 214
Fenêtre de fonctionnement Crestron RoomView ... 214
Fenêtre d'outils Crestron RoomView ... 215
Configurer les programmations d'événements du projecteur ... 217

Ajuster les paramètres du menu 220

Utiliser les menus du projecteur ... 221
Utilisation du clavier affiché ... 222
Texte disponible à l'aide du clavier affiché ... 222
Paramètres de qualité d'image - Menu Image ... 223
Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal ... 225
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage ... 227
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé ... 230
Menu Avancé - Menu Easy Interactive Function ... 234
Général ... 234
Interactivité PC ... 235
Menu avancé - Menu paramètres du tableau blanc ... 236

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu de base 236
Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Politique 237
Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Imprimer 238
Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Enregistrer 239
Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Courrier 240
Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Répertoire 241
Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Réinitialiser 243

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau 244
Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring 245
Menu Réseau - Menu Base 246
Menu Réseau - Menu LAN sans fil 247
Menu Réseau - Menu LAN câblé 250
Menu Réseau - Menu Notification 251
Menu Réseau - Menu Autres 252
Menu Réseau - Menu Réinit. 253

Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO 254

Affichage des informations du projecteur - Menu Information 256
Menu Information - Menu Infos projecteur 256
Liste des codes d'ID d'événement 257
Menu Information - Menu Infos lumière 258

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. 260

Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) 261
Transfert de réglages depuis une clé USB 261
Notification d'erreur de configuration de lot 262

Maintenance du projecteur 263

Maintenance du projecteur 264

Nettoyage de la fenêtre de projection 265

Nettoyage du capteur d'obstacles 266

Nettoyage du boîtier du projecteur 267

Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération 268
Nettoyage du filtre à air 268
Remplacement du filtre à air 270

Remplacer les piles de la télécommande 272

Remplacer la pile du crayon interactif 273

Remplacer la pointe du crayon interactif 274
Remplacer la pointe souple du crayon 274
Remplacer la pointe souple du crayon par la pointe dure du crayon 275

Dépannage 276

Problèmes de projection 277

État des indicateurs du projecteur 278

Utiliser les écrans d'aide du projecteur 280

Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son 281
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible 281
Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display 281
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché 282
Affichage depuis un ordinateur portable 282
Affichage depuis un ordinateur portable Mac 283
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché 283
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche 283
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire 284
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique 284
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue 284
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes 285
Solutions en cas de problèmes de son 285
Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free 286

Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande 287
Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur 287
Solutions aux problèmes liés à la télécommande 287
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe 288
Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît 288
Résolution des problèmes pour les fonctions interactives 289
Solutions quand le message « Erreur survenue dans Easy Interactive Function » apparaît 289
Solutions si les crayons interactifs ne fonctionnent pas 289
Solutions si le calibrage manuel ne fonctionne pas 290
Solutions si vous ne pouvez pas utiliser un ordinateur depuis l'écran projeté .. 290
Solutions si la position du crayon interactif n'est pas précise 290
Solutions si les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser 291
Solutions si les opérations tactiles interactives ne fonctionnent pas 291
Solutions en cas de problèmes avec la capture, l'impression, l'enregistrement ou la numérisation 292
Solutions lorsque l'encrage n'apparaît pas dans Microsoft Office 292
Solutions en cas de problèmes avec un tableau blanc partagé 292
Solutions lorsque l'heure est incorrecte dans les paramètres du tableau blanc 292
Résolution des problèmes réseau 293
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue 293
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web 293
Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues 293
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau 294
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring . 294
Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring 294

Annexe 296

Accessoires en option et consommables 297
Câbles 297
Supports 297
Pour la fonctionnalité interactive 297
Périphériques externes 297
Consommables 298
Taille de l'écran et distance de projection 299
Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge 300
Caractéristiques du projecteur 302
Spécifications des connecteurs 303
Dimensions externes 304
Configuration système requise pour USB Display 305
Configuration requise pour Easy Interactive Driver 306
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2) 307
Informations sur la sécurité laser 309
Étiquettes d'avertissement laser 309
Étiquettes d'avertissement du laser - Unité tactile 310
Glossaire 311
Avis 313
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 313
Restrictions d'emploi 313
À propos des systèmes d'exploitation 313
Marques commerciales 314
Avis de droit d'auteur 314
Droits d'auteur 315

Symboles Utilisés Dans ce Guide

Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

⚠ **Avertissement**	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort.
⚠ **Attention**	Ce symbole indique des informations dont le non-respect risquent d'entraîner des dommages corporels ou matériels, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention	Ce libellé indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom de bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom de menu/paramètre	Indique les noms du menu et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu **Image** ☛ **Image** > **Avancé**
⏩	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
☛	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

Liens connexes

- "Caractéristiques du projecteur" p.10
- "Parties et fonctions du projecteur" p.14

Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

Liens connexes

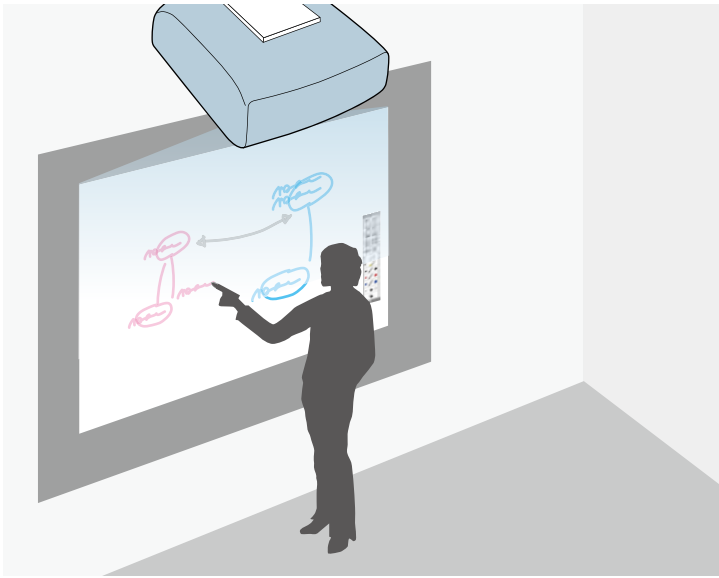
- "Source de lumière laser longue durée" p.10
- "Fonctions interactives uniques" p.10
- "Configuration rapide et facile" p.11
- "Connectivité flexible" p.11
- "Utilisation facile depuis le control pad" p.12
- "Présentation à grande échelle depuis le tableau blanc" p.13

Source de lumière laser longue durée

Une source de lumière laser à état solide offre un fonctionnement pratiquement exempt de maintenance jusqu'à réduction de la source de lumière.

Fonctions interactives uniques

Annotations faciles sur l'écran de projection avec le crayon interactif ou votre doigt.



- Annotations avec ou sans un ordinateur.
- Annotations avec deux crayons en même temps.
- Barre d'outils rapide et facile pour vous aider à annoter l'écran.
- Opérations du projecteur à partir de l'écran de projection.
- Partagez votre tableau blanc avec d'autres appareils, dont les tablettes, les smartphones et d'autres projecteurs avec des capacités de partage de tableau blanc.
- Numérisez et affichez du contenu depuis un scanner connecté.
- Envoyez par e-mail, enregistrez ou imprimez votre contenu sans ordinateur.
- Importez du contenu depuis une clé USB.
- Connexion bureau à distance pour contrôler un ordinateur distant.

- Opérations de l'ordinateur à partir de l'écran de projection.
- Interactivité tactile avec votre doigt.

Liens connexes
- "Utiliser les fonctions interactives" p.81

Configuration rapide et facile

- La fonction Aliment. Directe sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction Activation auto sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image provenant du port que vous avez spécifié en tant que source **Activation auto**.
- Fonction Écran d'accueil pour sélectionner facilement une source d'entrée et des fonctions utiles.

Liens connexes
- "Mise sous tension du projecteur" p.49
- "Écran d'accueil" p.50

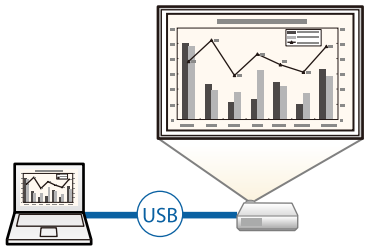
Connectivité flexible

Ce projecteur prend en charge diverses options de connectivité simples d'utilisation comme indiqué ci-dessous.

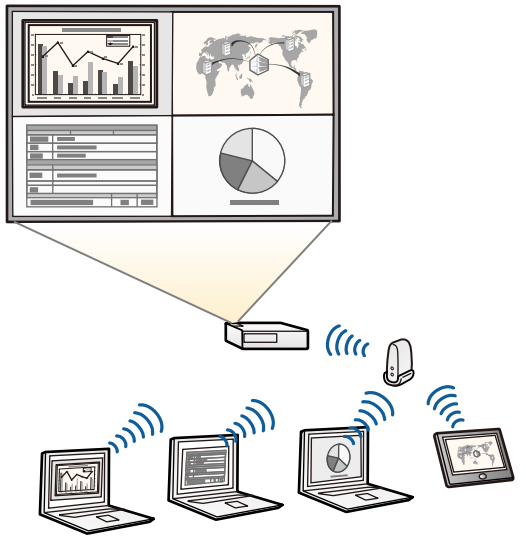
Liens connexes
- "Connexion à des ordinateurs" p.11
- "Connexion à des appareils mobiles" p.12

Connexion à des ordinateurs

- Branchez un câble USB pour projeter des images et émettre de l'audio (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis des ordinateurs sur le réseau ou depuis des smartphones ou des tablettes sur lesquels Epson iProjection est installé.
  Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus de détails.

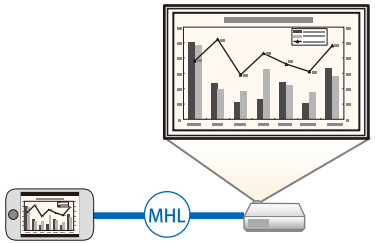


- En cas de projection d'images avec un réseau sans fil, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil.
- Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :
  http://www.epson.com/

Liens connexes
- "Connexion à un ordinateur" p.30
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" p.181

Connexion à des appareils mobiles

- Port HDMI1/MHL pour connecter un câble MHL à l'appareil mobile et au projecteur.



- Le Screen Mirroring pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec la technologie Miracast.

- Epson iProjection (iOS/Android) pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play.

  Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- Epson iProjection (Chromebook) pour connecter votre projecteur et votre appareil Chromebook sans fil avec l'application disponible sur le Chrome Web Store.

  Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

Liens connexes
- "Connexion à des smartphones ou tablettes" p.34

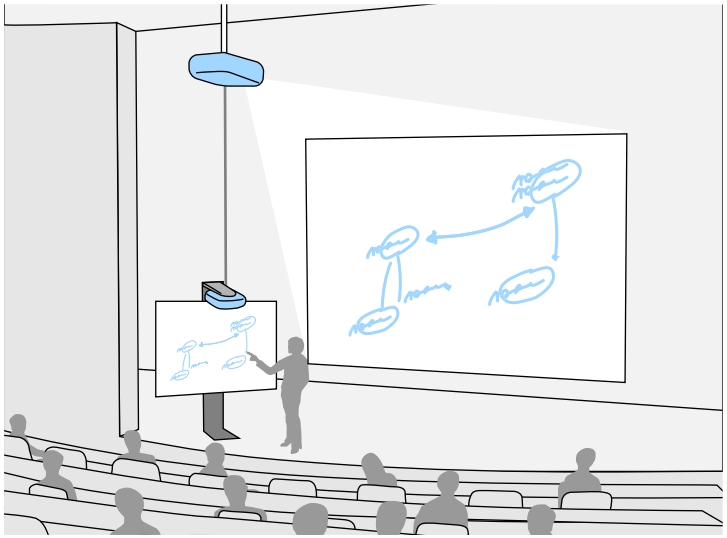
Utilisation facile depuis le control pad

Vous pourrez facilement faire des opérations fréquentes comme mettre sous tension/hors tension et changer la source.

Vous pouvez également connecter différents périphériques USB à plusieurs ports USB.

Présentation à grande échelle depuis le tableau blanc

En connectant votre projecteur à d'autres projecteurs à l'aide du port DVI-D Out, vous pouvez facilement projeter votre image de tableau blanc en direct sur un grand écran.

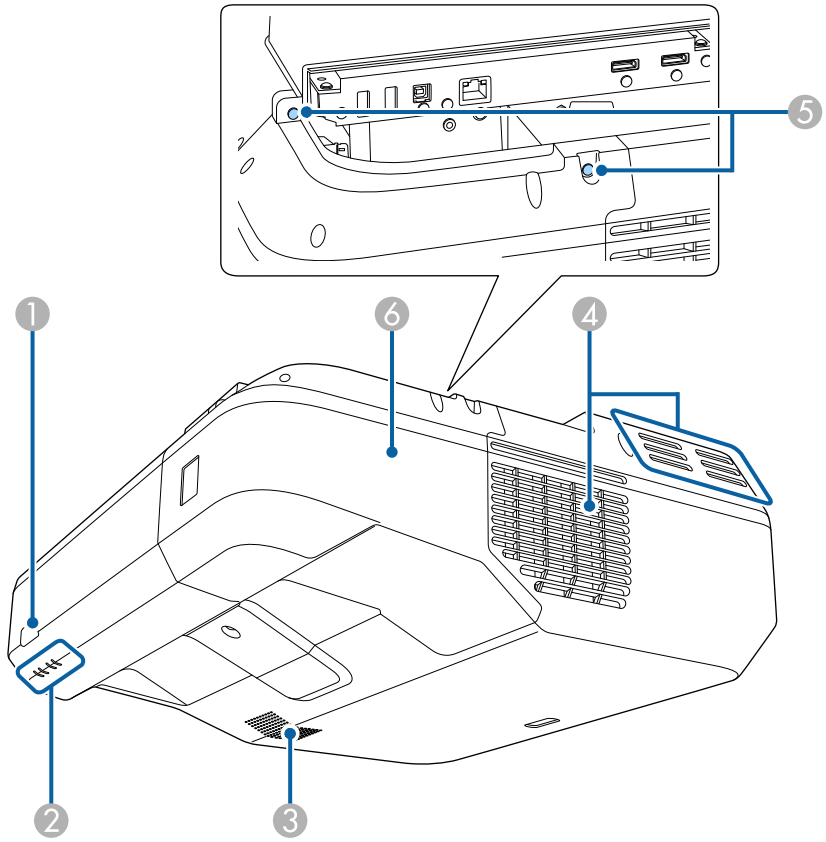


Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

Liens connexes

- "Parties du projecteur - Avant/Côté" p.14
- "Parties du projecteur - Haut/Côté" p.15
- "Parties du projecteur - Interface" p.16
- "Parties du projecteur - Dessous" p.18
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" p.19
- "Parties du projecteur - Télécommande" p.20
- "Parties du projecteur - Crayons interactifs" p.21
- "Parties du projecteur - Support pour crayon" p.22
- "Parties du projecteur - Control Pad" p.23
- "Parties du projecteur - Unité tactile" p.24

Parties du projecteur - Avant/Côté



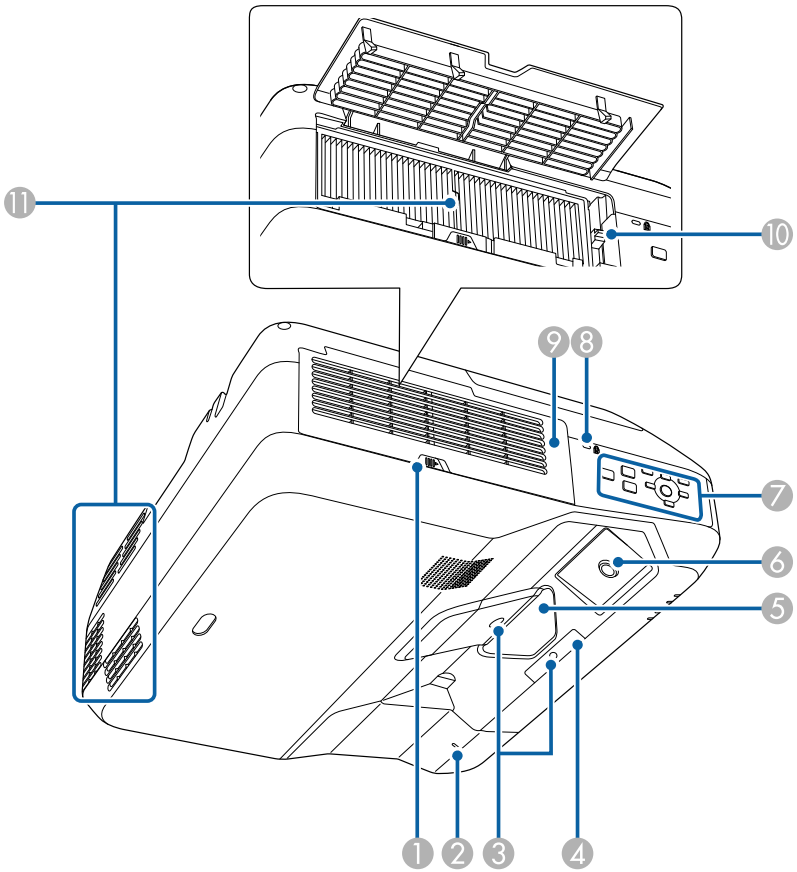
Nom		Fonction
1	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
2	Indicateurs	Indique l'état du projecteur.
3	Haut-parleur	Sorties audio.

Nom		Fonction
④	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. **⚠ Attention** Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
⑤	Vis du couvercle du câble	Vis pour fixer le couvercle du câble en place.
⑥	Couvercle du câble	Desserrez les deux vis et ouvrez le couvercle lors de la connexion de câbles à des appareils externes ou de l'installation du module réseau sans fil.

Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" p.278
- "Fonctionnement de la télécommande" p.47

Parties du projecteur - Haut/Côté

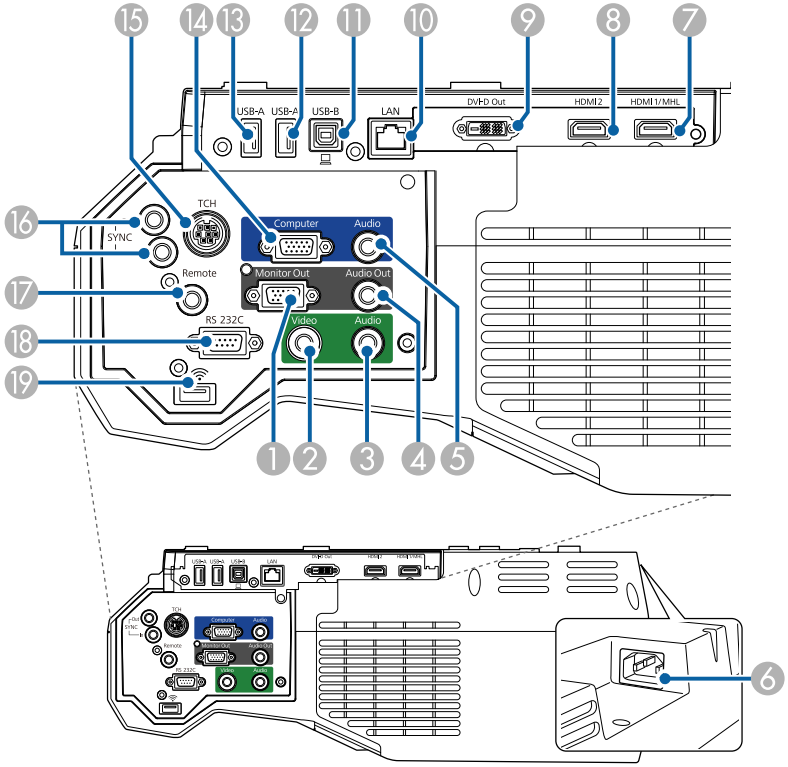


Nom		Fonction
①	Loquet du couvercle du filtre	Ouvre le couvercle du filtre à air.

Nom		Fonction
②	Témoin du réseau sans fil	Indique l'état d'accès du module de réseau sans fil.
③	Capteur d'obstacles	Détecte les obstacles dans la zone de projection.
④	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑤	Fenêtre de projection	Les images sont projetées d'ici. **⚠ Avertissement** • Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque le projecteur est allumé. • Ne placez pas des objets ou votre main près de la fenêtre de projection. Cela pourrait entraîner des brûlures, un incendie ou la déformation des objets car la zone atteint une température élevée due à la concentration de la lumière de projection.
⑥	Récepteur du crayon interactif	Reçoit des signaux du stylet interactif.
⑦	Panneau de commande	Actionne le projecteur.
⑧	Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
⑨	Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air ou au levier de mise au point.
⑩	Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. Ouvrez le couvercle du filtre à air pour l'utiliser.
⑪	Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.

Liens connexes
- "Installer un câble de sécurité" p.179
- "Mettre au point l'image" p.56

Parties du projecteur - Interface



Nom		Fonction
①	Port Monitor Out	Génère les signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
②	Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.

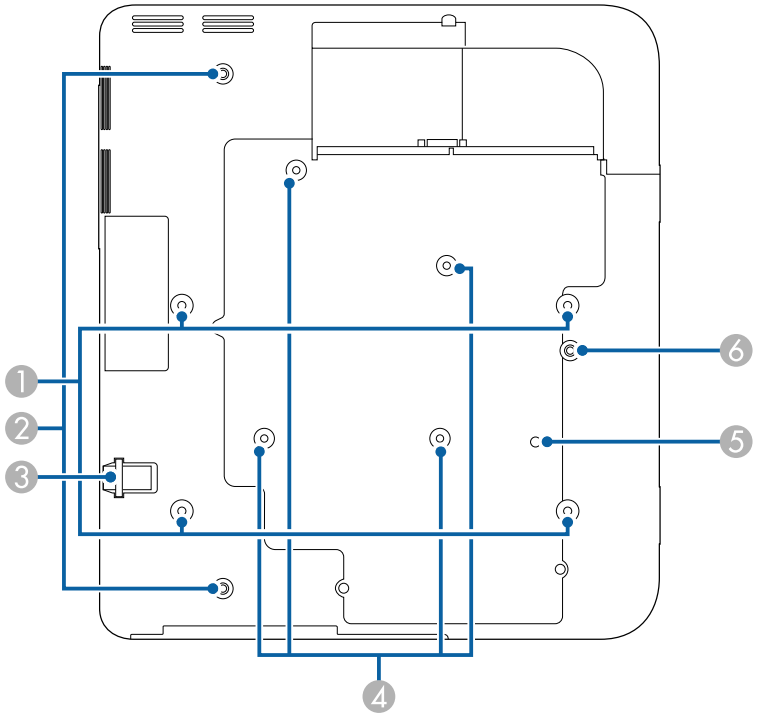
Nom		Fonction
③	Port Audio	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Video. Entrée audio d'autres appareils lors de la projection d'images du périphérique connecté au port USB-A. Désormais désigné comme le port Audio 2.
④	Port Audio Out	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe.
⑤	Port Audio	Reçoit l'audio de l'équipement connecté au port Computer. Désormais désigné comme le port Audio 1.
⑥	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
⑦	Port HDMI1/MHL	Reçoit des signaux vidéo provenant d'ordinateurs et d'équipements vidéo compatibles HDMI ou d'appareils mobiles compatibles MHL (Mobile High-Definition). Ce port est compatible avec HDCP.
⑧	Port HDMI2	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce port est compatible avec HDCP.
⑨	Port DVI-D Out	Émet des signaux vidéo vers un moniteur externe. Ce port n'est pas compatible avec HDCP.
⑩	Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
⑪	Port USB-B	Connecte un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur ou utiliser la fonction Souris Sans Fil. Permet de connecter le projecteur à un ordinateur via le câble USB fourni pour utiliser le crayon interactif comme une souris. Permet de connecter un câble USB au control pad lors de la connexion d'un ordinateur au control pad.

Nom		Fonction
⑫	Port USB-A	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images avec PC Free. Sélectionnez **USB1** en tant que source d'image lorsque vous connectez un appareil USB à ce port pour utiliser les fonctions PC Free du projecteur. Permet de connecter la caméra document en option. Sélectionnez **USB2** en tant que source d'image lorsque vous connectez la caméra document à ce port. Permet de connecter un câble USB au control pad lors de la connexion d'un périphérique mémoire USB, d'une imprimante ou d'un clavier USB au control pad.
⑬	Port USB-A	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images avec PC Free. Sélectionnez **USB1** en tant que source d'image lorsque vous connectez un appareil USB à ce port pour utiliser les fonctions PC Free du projecteur. Permet de connecter la caméra document en option. Sélectionnez **USB2** en tant que source d'image lorsque vous connectez la caméra document à ce port. Permet de connecter un câble USB au control pad lors de la connexion d'un périphérique mémoire USB, d'une imprimante ou d'un clavier USB au control pad.
⑭	Port Computer	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
⑮	Port TCH	Relie le câble de connexion fourni avec l'unité tactile à l'unité tactile.
⑯	Ports SYNC IN/OUT	Lorsque vous utilisez les fonctions interactives dans la même pièce avec plusieurs versions du même projecteur, vous devez connecter le jeu de câbles de télécommande optionnel aux projecteurs. Lorsque le jeu de câbles est connecté, le crayon interactif fonctionne de façon stable.
⑰	Port Remote	Se connecte au control pad avec le jeu de câbles de télécommande.

Nom		Fonction
⑱	Port RS-232C	Connecte un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. (Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé.)
⑲	Emplacement du module réseau sans fil	Installez le module réseau sans fil.

Liens connexes
- "Connexions du projecteur" p.30

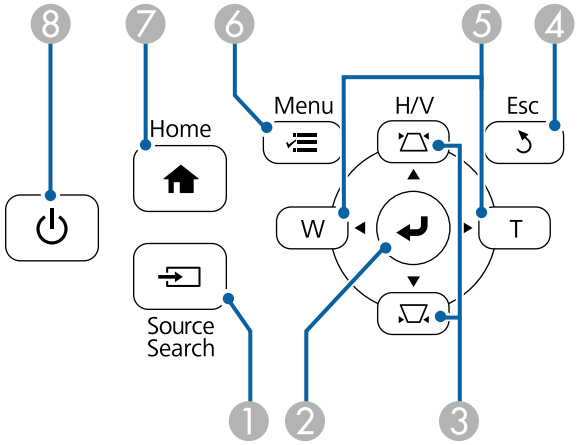
Parties du projecteur - Dessous



Nom		Fonction
①	Points d'installation de la fixation de plafond (quatre points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici.
②	Points d'installation du pied arrière (deux points)	Fixez les pieds lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire. (Uniquement les modèles avec des pieds arrière)
③	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Ne passez pas les câbles de prévention des chutes ici lors du montage du projecteur sur un mur ou de sa suspension à un plafond.
④	Points d'installation de la fixation murale (quatre points)	Fixez la plaque d'installation fournie ou en option en cas de montage mural.
⑤	Capteur de luminosité	Détecte la luminosité des environs et ajuste automatiquement la luminosité de l'écran. Définissez **Mode lumière** sur **Automatique** dans le menu **ECO** du projecteur. ☛ **ECO** > **Param. de luminosité** > **Mode lumière** > **Automatique**
⑥	Point d'installation du pied avant	Fixez le pied avec un espaceur lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire. (Uniquement les modèles avec des pieds arrière)

Liens connexes
- "Installer un câble de sécurité" p.179

Parties du projecteur - Panneau de commande

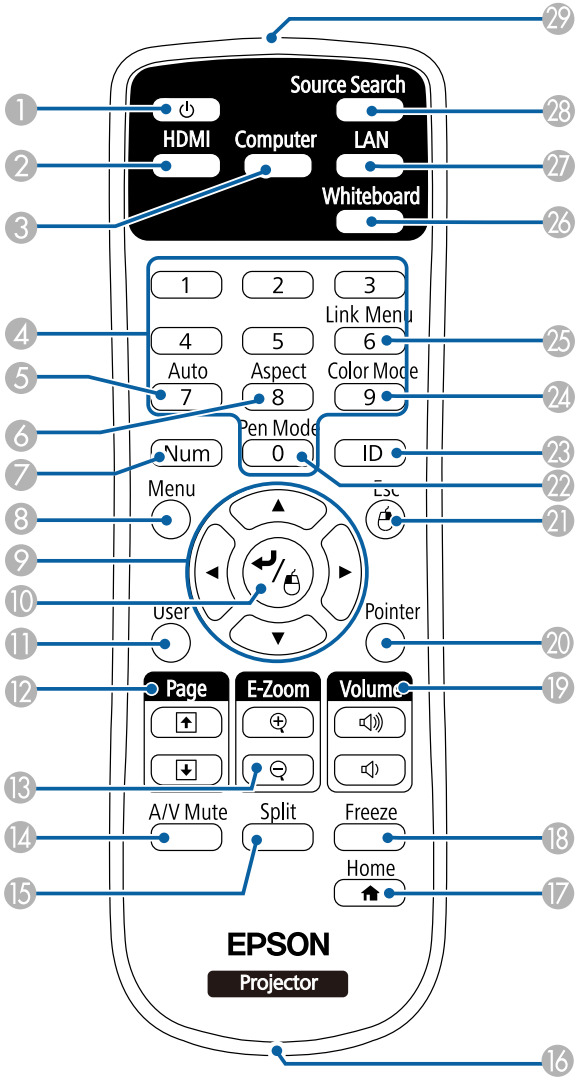


Nom		Fonction
1	Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
2	Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Permet d'optimiser l'**Alignement**, la **Sync.** et la **Position** dans le menu **Signal** du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer. Désormais désigné comme le bouton [Enter].
3	Boutons de correction keystone et boutons fléchés	Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
4	Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
5	Boutons Large/Télé et boutons fléchés	W : Augmente la taille de l'image projetée. T : Réduit la taille de l'image projetée. Corrige la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal lorsque l'écran Distorsion est affiché. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
6	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
7	Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'Home.
8	Bouton d'alimentation [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Désormais désigné comme le bouton d'alimentation.

Liens connexes

- "Écran d'accueil" p.50
- "Sélection d'une source d'image" p.68
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" p.59
- "Redimensionnement de l'image à l'aide des boutons" p.66

Parties du projecteur - Télécommande



Nom		Fonction
1	Bouton d'alimentation [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Désormais désigné comme le bouton d'alimentation.
2	Bouton [HDMI]	Bascule la source d'image entre les ports HDMI.
3	Bouton [Computer]	Sélectionne le port Computer en tant que source d'image.
4	Pavé numérique	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé.
5	Bouton [Auto]	Permet d'optimiser l'**Alignement**, la **Sync.** et la **Position** dans le menu **Signal** du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer.
6	Bouton [Aspect]	Modifie le rapport.
7	Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
8	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
9	Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
10	Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. Désormais désigné comme le bouton [Enter].
11	Bouton [User]	Exécute les paramètres attribués dans le **Bouton utilisateur** du menu **Réglage** du projecteur.
12	Boutons [Page] haut et bas	Contrôle la fonction page haut et page bas de votre ordinateur après avoir connecté un projecteur et un ordinateur avec un câble USB ou sur un réseau. Affiche l'écran précédent ou suivant lorsque vous utilisez la fonction PC Free.
13	Boutons [E-Zoom] +/–	Agrandit ou réduit l'image.
14	Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.

Nom		Fonction
⑮	Bouton [Split]	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
⑯	Point de fixation de la sangle	Vous permet de fixer une sangle disponible dans le commerce sur la télécommande.
⑰	Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'Home.
⑱	Bouton [Freeze]	Met sur pause ou remet en route les images.
⑲	Boutons [Volume] haut et bas	Permettent de régler le volume du haut-parleur.
⑳	Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran.
㉑	Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché. Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil.
㉒	Bouton [Pen Mode]	Bascule entre l'utilisation de l'ordinateur ou le dessin avec le stylet interactif. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en mode tableau blanc.)
㉓	Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
㉔	Bouton [Color Mode]	Modifie le mode de couleurs.
㉕	Bouton [Link Menu]	Affiche le menu de paramètres pour l'appareil lié aux ports HDMI du projecteur.
㉖	Bouton [Whiteboard]	Allume le projecteur (si nécessaire) et affiche le mode tableau blanc. Passe à la source d'entrée précédente pendant le mode tableau blanc.
㉗	Bouton [LAN]	Permet de basculer entre les sources d'image entre les appareils connectés au réseau.
㉘	Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.

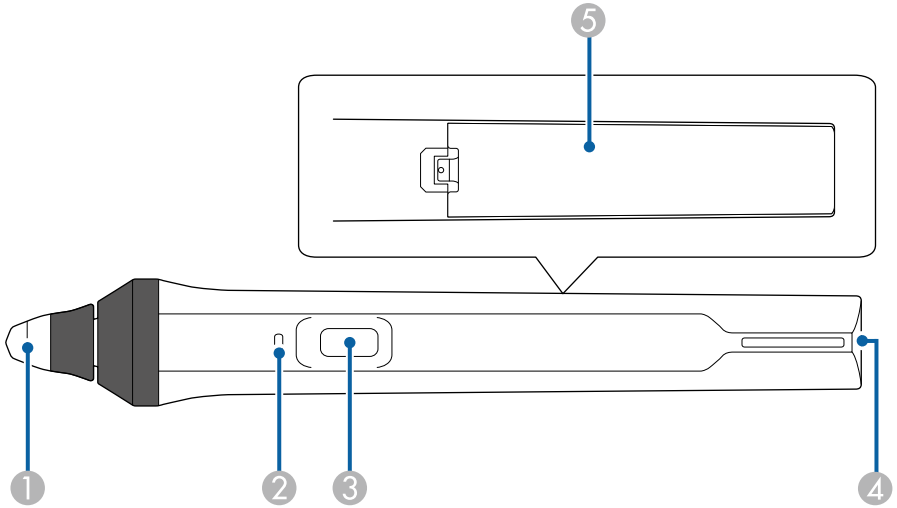
Nom		Fonction
㉙	Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Liens connexes

- "Format d'image" p.70
- "Mode couleurs" p.72
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Projection simultanée de deux images" p.147
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" p.160
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" p.162
- "Projeter une présentation PC Free" p.150
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" p.181

Parties du projecteur - Crayons interactifs

Tenez le crayon pour le mettre en marche automatiquement. Les crayons s'éteignent automatiquement après 15 secondes quand vous les posez.

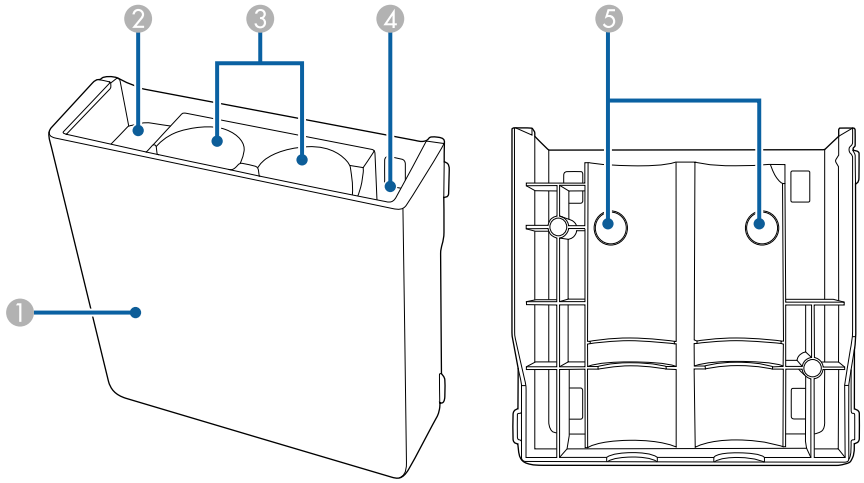


Nom		Fonction
1	Pointe du stylet	Pointe de crayon souple remplaçable. Si la pointe souple est difficile à utiliser sur une surface texturée, remplacez-la avec la pointe dure.
2	Témoin de pile	Appuyez sur le bouton sur le côté du stylet pour indiquer le niveau de batterie restant. • Lorsque la pile est chargée, le témoin devient bleu jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton. • Lorsque la pile est faible, le témoin clignote en bleu jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton. • Ne s'allume pas lorsque la pile est épuisée. Changez la pile.
3	Bouton	Si **Pression Crayon** est réglé sur **Gomme** dans le menu **Avancé** du projecteur, appuyez sur le bouton pour basculer le fonctionnement de la pointe entre crayon et gomme en écrivant. Si **Pression Crayon** est réglé sur **Ouvr br outils dess.**, appuyez sur le bouton pour afficher la barre d'outils près de la pointe du crayon. Si **Pression Crayon** est réglé sur **Efface l'écran**, appuyez sur le bouton pour effacer tout le contenu dessiné sur l'écran de projection. ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Pression Crayon** Appuyez sur le bouton pour effectuer un clic droit lors de l'utilisation du stylet comme souris.
4	Point de fixation de la sangle	Permet de fixer une sangle disponible dans le commerce.
5	Couvercle de la pile	Ouvrez ce couvercle pour remplacer la pile.

Liens connexes

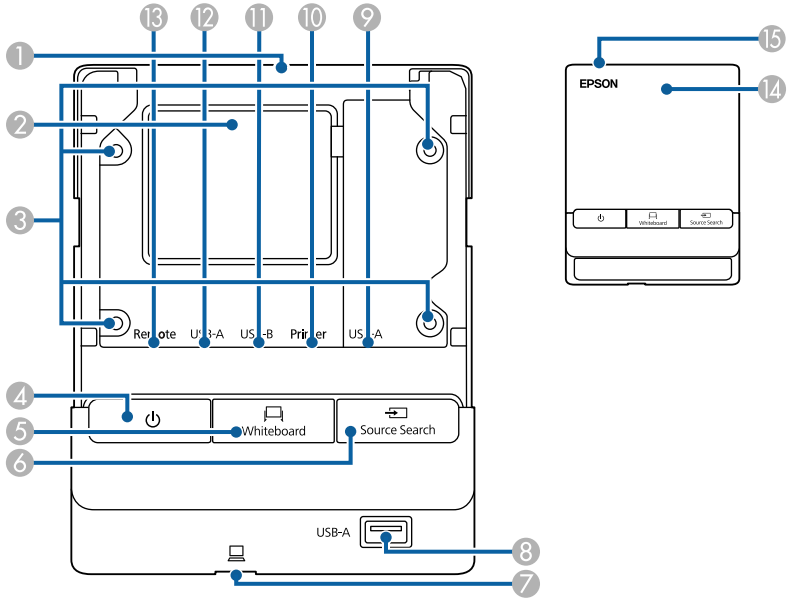
- "Remplacer la pointe du crayon interactif" p.274

Parties du projecteur - Support pour crayon



Nom		Fonction
1	Couvercle avant	Ouvrez pour installer le support du crayon.
2	Espace de stockage des pointes de crayon	Conservez les pointes de crayon ici.
3	Espace de stockage des crayons	Conservez les crayons ici.
4	Espace de stockage des piles	Conservez les piles AA ici.
5	Trous de vis (pour l'installation)	Trous de vis pour fixer le support pour crayon.

Parties du projecteur - Control Pad



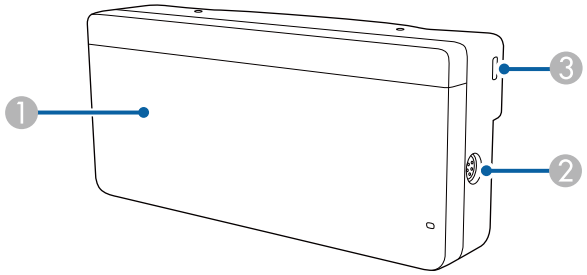
Nom		Fonction
1	Chemin de câble (supérieur)	Ouvrez le capot pour acheminer les câbles par ici.
2	Chemin de câble	Acheminez les câbles par ici.
3	Trous de vis (pour l'installation)	Trous de vis pour fixer le control pad.
4	Bouton d'alimentation [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Désormais désigné comme le bouton d'alimentation.
5	Bouton [Whiteboard]	Allume le projecteur (si nécessaire) et affiche le mode tableau blanc. Passe à la source d'entrée précédente pendant le mode tableau blanc.

Nom		Fonction
6	Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
7	Port USB-B (pour connecter un ordinateur)	Connecte un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur ou pour utiliser le crayon interactif en tant que souris.
8	Port USB-A (pour connecter un périphérique de stockage USB)	Pour connecter un périphérique de stockage USB.
9	Port USB-A (pour connecter un clavier)	Connecte un clavier USB externe.
10	Port USB-A (pour connecter une imprimante)	Connecte un câble USB à l'imprimante.
11	Port USB-B (pour connecter un projecteur)	Permet de connecter un câble USB au projecteur lors de la connexion d'un périphérique mémoire USB, d'une imprimante ou d'un clavier USB au control pad.
12	Port USB-A (pour connecter un projecteur)	Permet de connecter un câble USB au projecteur lors de la connexion d'un ordinateur au control pad.
13	Port Remote	Se connecte au projecteur par l'intermédiaire du câble fourni avec le control pad pour alimenter le control pad.
14	Couvercle avant	Ouvrez pour connecter des câbles.
15	Couvercle du câble	Ouvrez ce couvercle lorsque tous les câbles passent le long d'un mur.

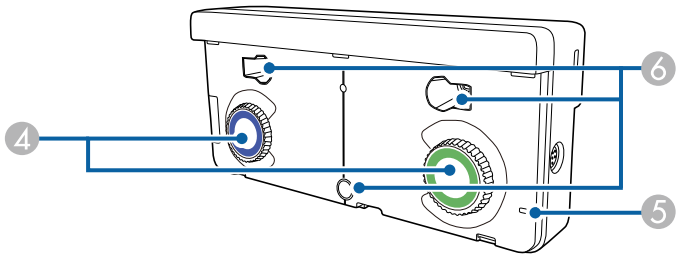
Collez les étiquettes de protection de port fournies sur les ports non utilisés.

Parties du projecteur - Unité tactile

Avant

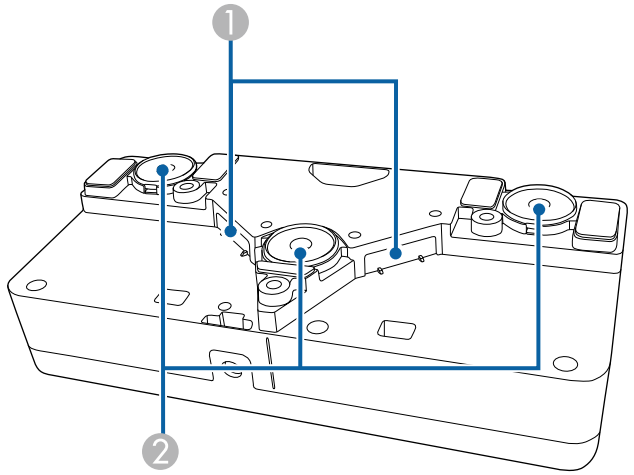


Lorsque le couvercle du cadran n'est pas fixé



Nom		Fonction
1	Couvercle du cadran	Enlevez-le pour utiliser les cadrans de réglage.
2	Port TCH	Relie le projecteur à l'unité tactile avec le câble de connexion de l'unité tactile.
3	Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
4	Cadrans de réglage	Permet d'effectuer des réglages d'angle.
5	Témoin	Éclairé lorsque l'unité tactile est allumée.
6	Trous de vis (pour l'installation)	Trous de vis pour fixer l'unité tactile.

Arrière



Nom		Fonction
1	Ports de diffusion laser	Diffusez la lumière laser pour détecter la position des doigts.
2	Aimants d'installation	Aimants utilisés pour l'installation.

⚠ Avertissement

N'utilisez pas l'unité tactile à proximité d'équipement médical, par exemple des pacemakers. Par ailleurs, lorsque vous utilisez l'unité tactile, vérifiez qu'aucun équipement médical, tel que des pacemakers, ne se trouve dans les environs. Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l'équipement médical.

⚠ Attention

- N'utilisez pas l'unité tactile à proximité de supports de stockage magnétiques, comme des cartes magnétiques ou des appareils de précision électroniques comme les ordinateurs, montres numériques ou téléphones portables. Les données pourraient être endommagées ou un dysfonctionnement pourrait se produire.
- Lors de l'installation de l'unité tactile sur une surface magnétique, veillez à ne pas coincer vos doigts ou toute autre partie de votre corps entre l'aimant et la surface d'installation.

Attention

- Ne connectez l'unité tactile à aucun appareil autre que EB-1470Ui. L'appareil pourrait mal fonctionner, ou la lumière laser pourrait fuir au-delà de la limite.
- Veillez à utiliser le câble de connexion à l'unité tactile qui a été fourni. Les opérations ne peuvent pas être effectuées avec un câble disponible dans le commerce.
- Ne démontez pas l'unité tactile lors de sa mise au rebut. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.

Consultez le *Guide d'installation* pour les méthodes d'installation de l'unité tactile et les méthodes de réglage de l'angle.

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" p.27
- "Connexions du projecteur" p.30
- "Installation des piles dans la télécommande" p.45
- "Installer les piles dans les crayons" p.46
- "Fonctionnement de la télécommande" p.47

Vous pouvez installer le projecteur sur un mur ou le placer sur une table pour projeter des images.

Vous avez besoin des montants optionnels pour suspendre le projecteur au plafond, l'installer sur un mur ou le placer verticalement sur une table.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur parallèlement à l'écran.

Si vous ne pouvez pas installer le projecteur parallèlement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale à l'aide des commandes du projecteur.

⚠ Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la plaque de fixation murale ou les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risquerait de se craqueler et de tomber de sa fixation. ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.

Attention

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.
  ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

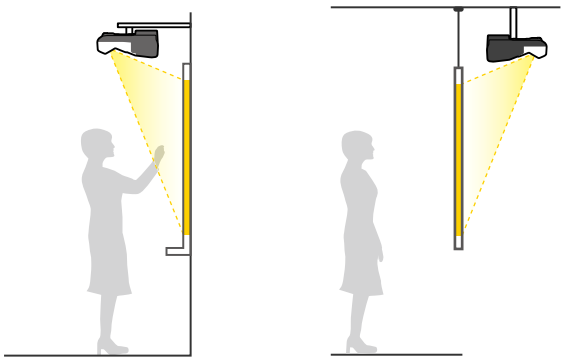
Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" p.28
- "Paramètres lors de l'utilisation des fonctions interactives" p.28
- "Accessoires en option et consommables" p.297
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230

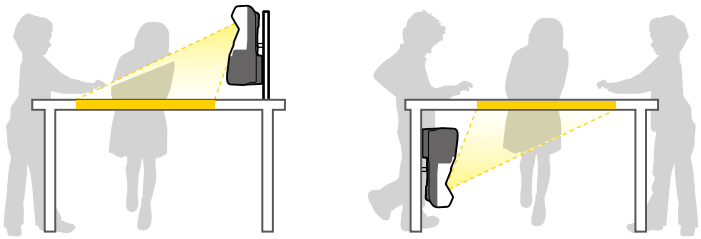
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant Retourné, Arrière Retourné



Avant Retourné, Arrière Retourné (Verticalement)



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

- Le réglage **Projection** par défaut est **Avant/Retourné**.
- Vous pouvez modifier le réglage **Projection** comme suit en appuyant environ cinq secondes sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande.
  - Passer à/d'**Avant** depuis/à **Avant/Retourné**
  - Passer à/d'**Arrière** depuis/à **Arrière/Retourné**

Paramètres lors de l'utilisation des fonctions interactives

En cas d'utilisation des fonctions interactives, projetez depuis l'avant de l'écran.

Réglez **Projection** sur **Avant/Retourné** ou **Avant**.

Attention

Les fonctions interactives fonctionnent à l'aide d'une communication infrarouge. Notez les points suivants lors de l'installation du projecteur.

- N'installez pas le projecteur à une inclinaison de 3° ou plus. Les fonctions interactives pourraient ne pas fonctionner correctement.
- Vérifiez qu'aucune lumière forte et qu'aucun rayon de soleil ne se reflète sur le récepteur du crayon interactif, l'écran de projection, le projecteur ou l'arrière du projecteur.
- N'installez pas le projecteur dans un lieu où il pourrait être exposé à la lumière directe du soleil à travers une fenêtre. Cela pourrait causer un fonctionnement incorrect des fonctions interactives.
- Installez le projecteur de manière à ce que le récepteur du crayon interactif ne soit pas trop proche de lumières fluorescentes. Si la zone environnante est trop lumineuse, les fonctions interactives pourraient mal fonctionner.
- Si de la poussière est présente sur le récepteur du crayon interactif, elle peut perturber la communication infrarouge, et les fonctions interactives pourraient alors ne pas fonctionner correctement. Nettoyez le récepteur s'il est sale.
- Évitez de faire des marques ou de coller des autocollants sur le récepteur du crayon interactif.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives, n'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone dans la même pièce. Le stylet interactif pourrait mal fonctionner.
- N'utilisez pas d'appareils générant des bruits forts, comme des appareils rotatifs ou des transformateurs, à proximité du projecteur, car les fonctions interactives peuvent ne pas fonctionner correctement.

- Nous conseillons l'utilisation d'un écran plat, façon tableau, sans irrégularité. Si l'écran de projection est irrégulier, l'image projetée peut être déformée.
- L'image projetée peut devenir déformée en fonction du matériau de l'écran et de la méthode d'installation.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives, installez le projecteur de manière à ce que l'écran projeté soit un rectangle sans déformation.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives avec plusieurs projecteurs dans la même pièce, le fonctionnement du stylet interactif peut devenir instable. Dans ce cas, branchez le jeu de câbles de télécommande optionnel sur les projecteurs, puis modifiez **Sync des projecteurs** sur **Câblé** depuis le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Sync des projecteurs**

Liens connexes

- "Paramètres lors de l'utilisation de l'unité tactile" p.29

Paramètres lors de l'utilisation de l'unité tactile

Lorsque vous utilisez l'unité tactile, installez le projecteur avec l'une des méthodes suivantes. L'unité tactile ne peut pas être utilisée si une autre méthode d'installation est employée.

- Montez le projecteur sur un mur ou suspendez-le depuis un plafond et projetez des images vers l'avant de l'écran (la plaque d'installation ou la fixation de plafond est requise).
- Installez à la verticale sur un bureau et projetez vers l'avant du bureau (la fixation interactive de table est requise).

Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" p.297

Vous pouvez connecter le projecteur à diverses sources audio, vidéo, et informatique pour afficher des présentations, des films, d'autres images, avec ou sans son.

Attention
Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

- Connectez à un ordinateur disposant d'un port USB, d'un port (moniteur) de sortie vidéo standard, ou d'un port HDMI.
- Pour la projection vidéo, connectez des appareils comme des lecteurs DVD, des consoles de jeu, des appareils photo numériques et des smartphones dotés de ports de sortie vidéo compatibles.
- Si votre présentation ou vidéo est accompagnée de son, vous pouvez raccorder des câbles d'entrée audio.
- Pour les diaporamas ou présentations sans ordinateur, vous pouvez raccorder des appareils USB (comme un lecteur flash ou un appareil photo) ou encore la caméra document Epson en option.

Liens connexes
- "Connexion à un ordinateur" p.30
- "Connexion à des smartphones ou tablettes" p.34
- "Connexion à des sources vidéo" p.35
- "Connexion à des appareils USB externes" p.37
- "Connecter une imprimante au Control Pad" p.39
- "Connexion à une caméra document" p.39
- "Connecter un clavier USB externe au Control Pad" p.40
- "Connexion à des appareils de sortie externes" p.40
- "Connecter plusieurs projecteurs du même modèle" p.43
- "Accessoires en option et consommables" p.297

Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

Liens connexes
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA" p.30
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" p.31
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" p.32
- "Connecter un ordinateur au Control Pad" p.33

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

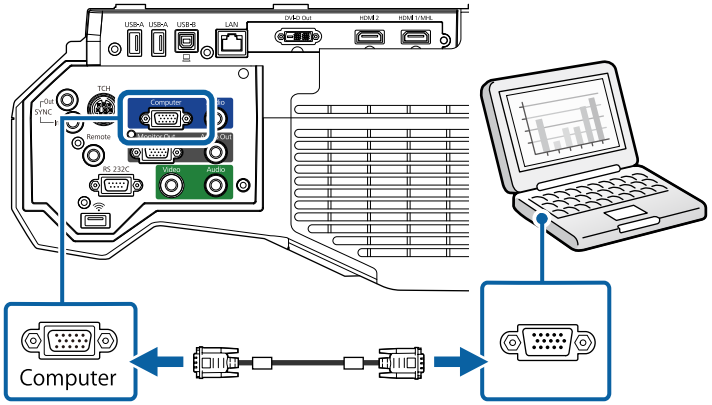
Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce.

- Pour connecter un ordinateur ne disposant pas d'un port vidéo VGA, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur.
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio depuis le menu du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1 Branchez le câble d'ordinateur VGA au port moniteur de votre ordinateur.

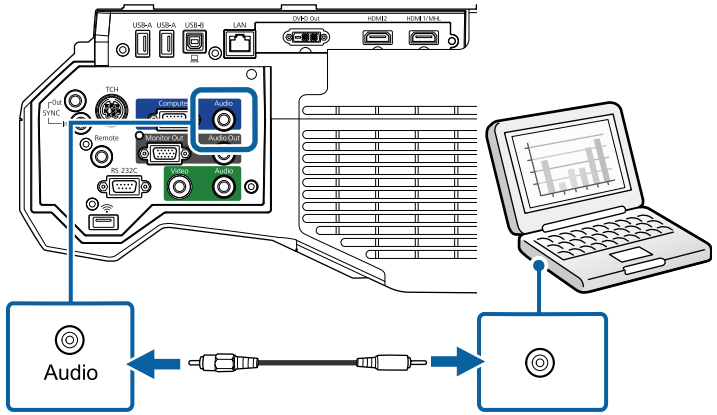
2 Branchez l'autre extrémité à un port Computer du projecteur.



3 Serrez les vis du connecteur VGA.

4 Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.

5 Branchez l'autre extrémité au port Audio 1 du projecteur.

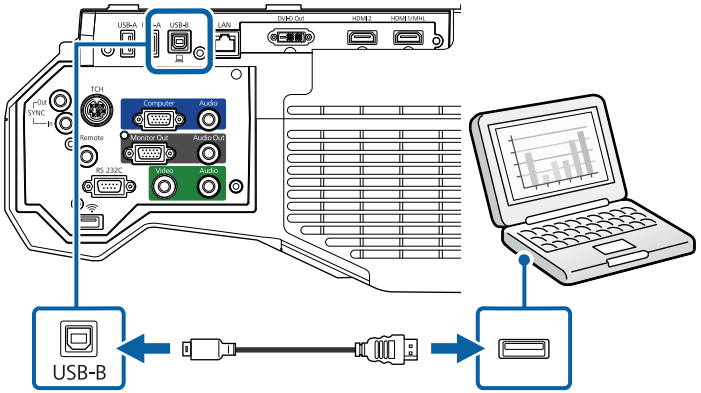


Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display. Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

- Si vous utilisez un plot USB, la connexion risquera de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.
- Pour utiliser la fonction USB Display, sélectionnez **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Souris Sans Fil/USB Display** comme réglage **USB Type B** dans le menu **Avancé** du projecteur.

1 Connectez le câble au port USB-B de votre projecteur.



2 Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.

3 Allumez le projecteur et votre ordinateur.

4 Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel Epson USB Display :

Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- Windows : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel Epson USB Display.
- Mac : Le dossier de configuration Epson USB Display s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display. Si le dossier d'USB Display d'**USB Display** ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

5 Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.

- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
  - Windows : Cliquez sur **Tous les programmes** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application**.
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
  - Windows : Déconnectez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
  - Mac : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

Liens connexes

- "Configuration système requise pour USB Display" p.305

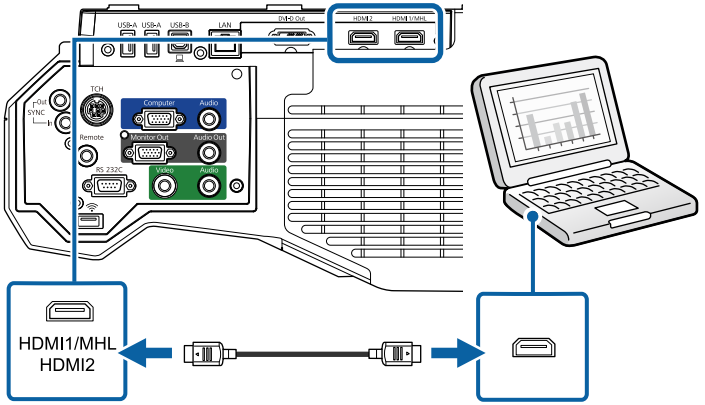
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port HDMI, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.

1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie audio HDMI1**

☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie audio HDMI2**

Liens connexes

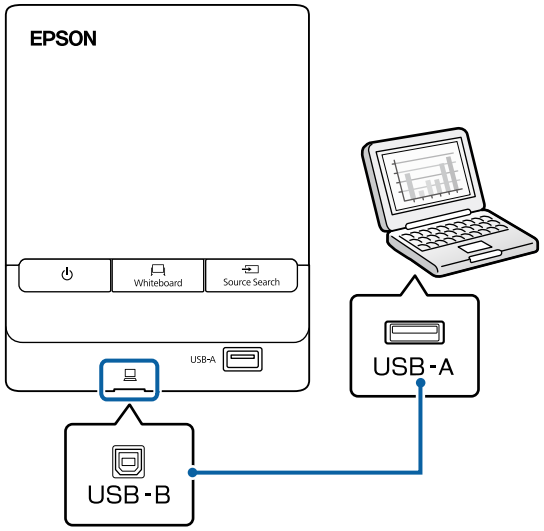
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230

Connecter un ordinateur au Control Pad

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB-B du control pad. Cette fonction est baptisée "USB Display". Connectez le projecteur et votre ordinateur au control pad à l'aide des câbles USB.

- Si vous utilisez un plot USB, la connexion risquera de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au control pad.
- Vous pouvez également brancher un ordinateur directement sur le port USB-B du projecteur.
- Pour utiliser la fonction USB Display, sélectionnez **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Souris Sans Fil/USB Display** comme réglage **USB Type B** dans le menu **Avancé** du projecteur.

1. Connectez le projecteur au control pad.
2. Allumez le projecteur et votre ordinateur.
3. Branchez un autre câble USB au port USB-B sur la partie inférieure du control pad et à un port USB disponible sur votre ordinateur.



4. Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel Epson USB Display :

Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- Windows : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel Epson USB Display.
- Mac : Le dossier de configuration Epson USB Display s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display. Si le dossier d'USB Display d'**USB Display** ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

5. Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.

- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
  - Windows : Cliquez sur **Tous les programmes** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application**.
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
  - Windows : Déconnectez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
  - Mac : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

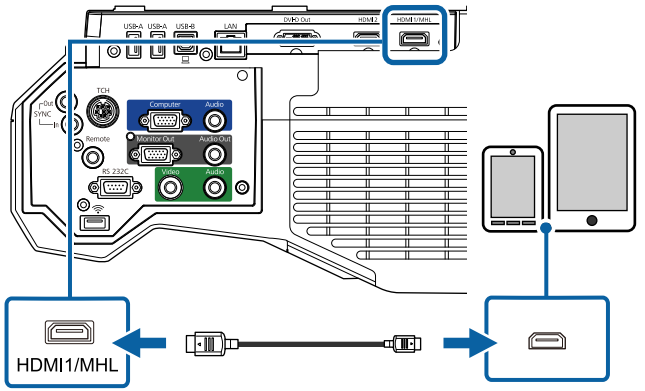
Connexion à des smartphones ou tablettes

Vous pouvez connecter le projecteur à des smartphones et tablettes à l'aide d'un câble MHL et envoyer l'audio avec l'image projetée.

- Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter correctement en fonction du modèle et des paramètres du smartphone ou de la tablette.
- Il est possible que vous ne puissiez pas être en mesure de connecter un câble MHL à tous les appareils. Contactez le fabricant de votre smartphone ou de votre tablette pour vérifier si votre appareil prend en charge MHL.

1 Branchez le câble MHL au port Micro USB de votre appareil.

2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI1/MHL du projecteur.



Attention
Si vous branchez un câble MHL non conforme aux normes MHL, le smartphone ou la tablette peuvent devenir chauds, une fuite ou une explosion peuvent survenir.

Le smartphone ou la tablette connecté commence à se charger lorsque des images sont projetées. Si vous vous connectez à l'aide d'un adaptateur de conversion MHL-HDMI, recharger le smartphone ou la tablette pourrait ne pas fonctionner ou vous pourriez ne pas pouvoir effectuer d'opérations avec la télécommande du projecteur.

- Le chargement peut ne pas fonctionner en cas d'utilisation d'une grande quantité d'énergie, comme lors de la lecture d'un film.
- Le chargement ne fonctionne pas quand le projecteur est en mode attente ou que la batterie dans un smartphone ou une tablette est vide.

Si les images ne sont pas projetées correctement, débranchez puis rebranchez le câble MHL.

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.

- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.
- Si l'audio n'est pas émis correctement, vérifiez les paramètres dans **Périph. sortie audio**.
  ☛ **Réglage** > **Liaison HDMI** > **Périph. sortie audio**

Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" p.35
- "Connexion à une source vidéo de composantes à VGA" p.35
- "Connexion à une source vidéo composite" p.36

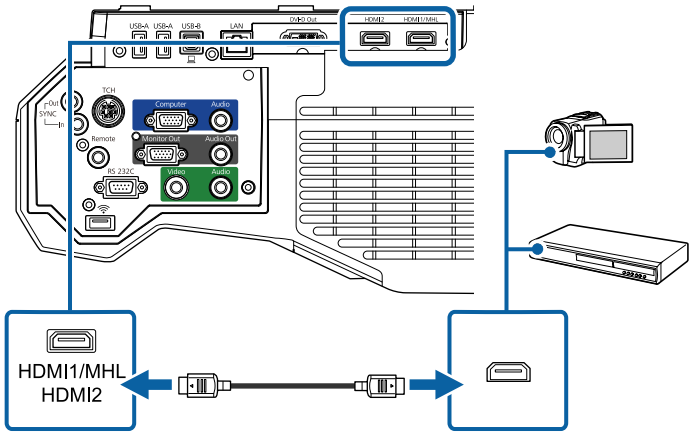
Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

Attention
N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.

2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie audio HDMI1**

☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie audio HDMI2**

Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230

Connexion à une source vidéo de composantes à VGA

Si votre source vidéo dispose de ports vidéo composantes, vous pouvez la connecter au projecteur avec un câble vidéo de composantes à VGA. En fonction de vos ports de connexion, il se peut que vous ayez à utiliser un câble adaptateur avec un câble vidéo composantes.

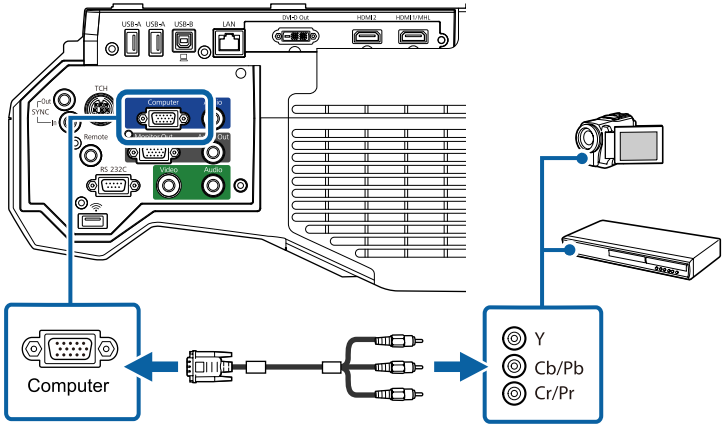
Vous pouvez lire du son par l'intermédiaire du système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble audio mini-jack stéréo.

- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1 Connectez les connecteurs composantes sur les ports de sortie vidéo composantes colorés de votre source vidéo.

Les ports habituellement étiquetés Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à votre câble vidéo composantes.

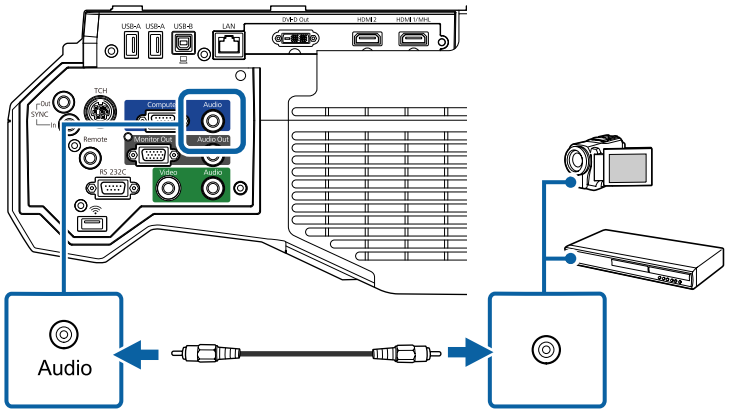
2 Branchez le connecteur VGA à un port Computer sur le projecteur.



3 Serrez les vis du connecteur VGA.

4 Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

5 Branchez l'autre extrémité au port Audio 1 du projecteur.



Si les couleurs de votre image apparaissent de manière incorrecte, il se peut que vous ayez à modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu **Signal** du projecteur.

☛ **Signal** > **Avancé** > **Signal entrée**

Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225

Connexion à une source vidéo composite

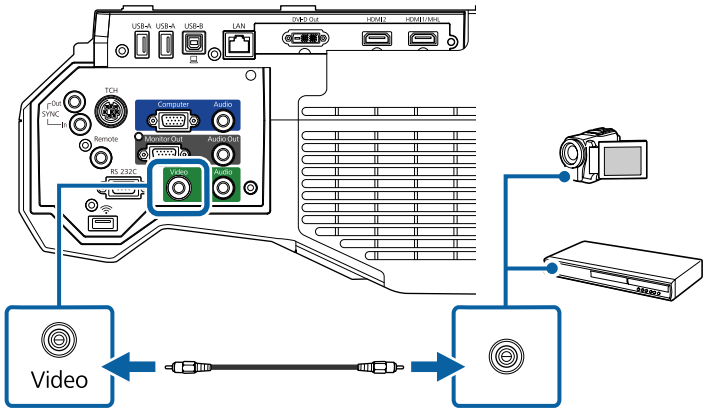
Si votre source vidéo dispose d'un port vidéo composite, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble vidéo de style RCA ou A/V.

Vous pouvez lire du son par l'intermédiaire du système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble audio mini-jack stéréo.

Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

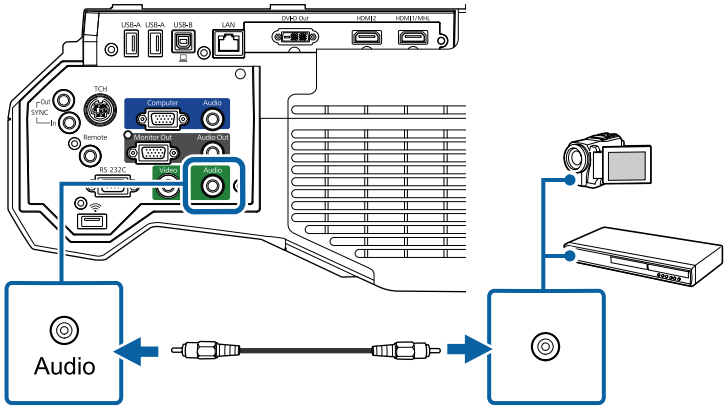
1 Branchez le câble doté du connecteur jaune au port de sortie vidéo jaune de votre source vidéo.

2 Branchez l'autre extrémité au port Video du projecteur.



3 Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

4 Branchez l'autre extrémité au port Audio 2 du projecteur.



Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

Liens connexes
- "Projection d'appareil USB" p.37
- "Connexion à un périphérique USB" p.38
- "Connecter une clé USB au Control Pad" p.38
- "Déconnexion d'un appareil USB" p.39

Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB
- Visionneuse / enregistreur multimédia

- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
  - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
  - Formaté en FAT16/32
  - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
  - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté.

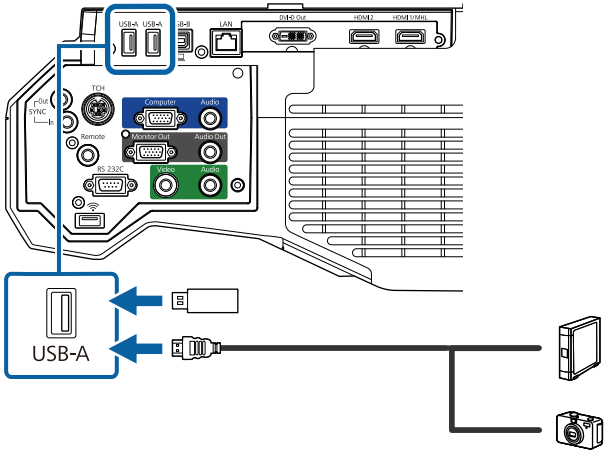
Liens connexes
- "Projeter une présentation PC Free" p.150

Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

1. Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.

2. Connectez le câble USB ou la clé USB au port USB-A du projecteur comme indiqué.



Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

Sélectionnez **USB1** en tant que source d'image lorsque vous connectez un appareil USB à l'un des ports USB-A.

3. Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

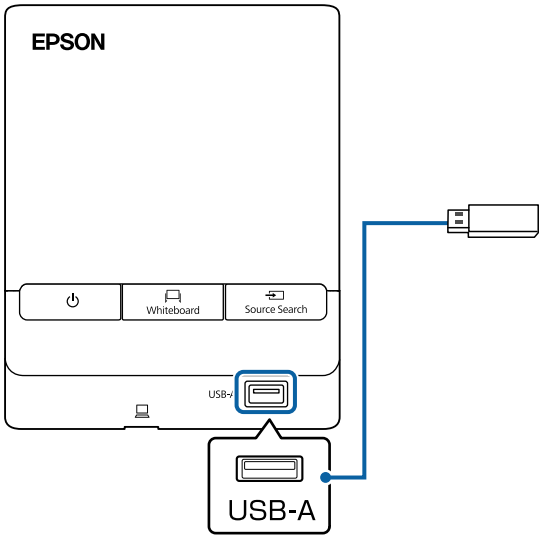
Connecter une clé USB au Control Pad

Vous pouvez brancher votre clé USB sur le port USB-A du control pad et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

Vous pouvez également brancher une clé USB directement sur le port USB-A du projecteur.

1. Connectez le projecteur au control pad.

2. Connectez la clé USB dans le port USB-A sur la partie inférieure du control pad.



Sélectionnez **USB1** en tant que source d'image pour projeter des images sur la clé USB.

Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du control pad ou du projecteur.

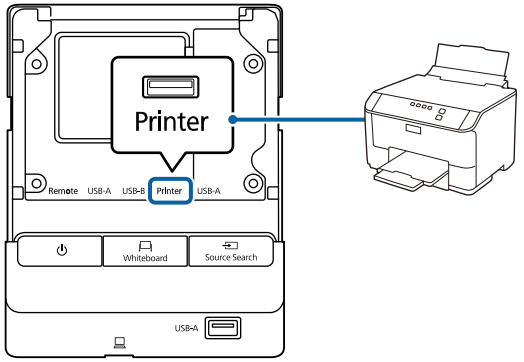
1. Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
2. Débranchez l'appareil USB du control pad ou du projecteur.

Connecter une imprimante au Control Pad

Vous pouvez connecter une imprimante Epson ou un appareil tout-en-un au port Printer (port USB-A) du control pad et l'utiliser pour imprimer votre contenu projeté et annoté à partir du tableau blanc.

- Assurez-vous que l'imprimante est conforme aux exigences des commandes de contrôle.
- Vous pouvez également brancher une imprimante directement sur le port USB-A du projecteur.
- Vous pouvez également connecter une imprimante réseau via le menu **Paramètre du tableau blanc**.
  ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Imprimer**

1. Connectez le projecteur au control pad.
2. Connectez un autre câble USB au port Printer (port USB-A) du control pad. Assurez-vous que le câble ne mesure pas plus de 5 m de long.



3. Branchez l'autre extrémité du câble au port USB Type B de l'imprimante.

Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

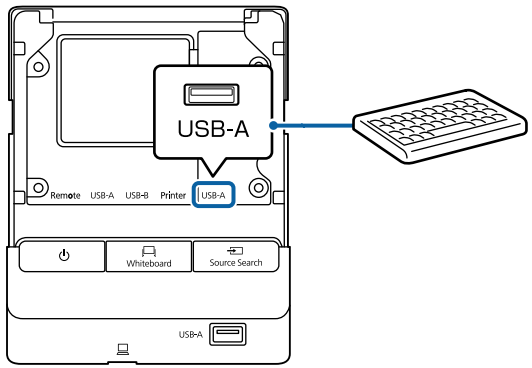
- Vous ne pouvez pas connecter une caméra document au control pad.
- Sélectionnez **USB2** en tant que source d'image lorsque vous connectez une caméra document USB à l'un des ports USB-A.
- Vous ne pouvez pas utiliser plusieurs caméras document USB en même temps.

Connecter un clavier USB externe au Control Pad

Vous pouvez brancher un clavier USB externe sur le port USB-A du control pad et l'utiliser pour entrer des chiffres et des caractères.

- Le clavier anglais (clavier 101) est pris en charge.
- Vous pouvez uniquement utiliser le clavier connecté pour configurer les paramètres de la connexion bureau à distance pour un ordinateur distant.

1. Connectez le projecteur au control pad.
2. Connectez le câble du clavier au port USB-A de votre control pad.



Connexion à des appareils de sortie externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

Liens connexes

- "Connexion à un moniteur DVI externe" p.40
- "Connexion à un moniteur VGA" p.41
- "Connexion à des haut-parleurs externes" p.42

Connexion à un moniteur DVI externe

Vous pouvez connecter un moniteur DVI externe au port DVI-D Out du projecteur.

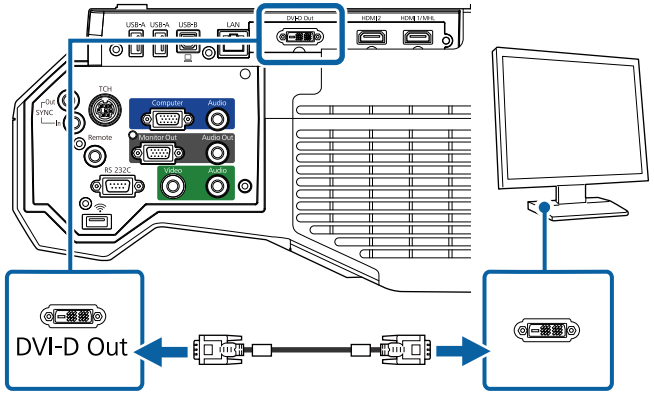
Si vous connectez votre projecteur à un autre projecteur à l'aide du port DVI-D Out, vous pouvez facilement projeter votre présentation sur un grand écran.

Attention
N'allumez pas le moniteur DVI ou d'autres projecteurs de grande taille avant de les connecter au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

- Les images ne peuvent pas être émises vers un moniteur DVI externe lorsque le projecteur est éteint.
- L'intervalle de rafraîchissement de l'image affichée sur le moniteur DVI varie en fonction de la source d'image.
  - L'image provenant du tableau blanc est actualisée en temps réel.
  - Les images provenant de sources autres que le tableau blanc sont actualisées toutes les trois secondes.
- Lors de la projection sur écran partagé, si vous ne souhaitez pas afficher les images provenant du port HDMI2, sélectionnez **Off** en tant que réglage **HDMI2 Out (Split Screen)** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **HDMI2 Out (Split Screen)**
- Les images suivantes ne peuvent pas être affichées sur le moniteur DVI. Un message s'affiche à l'écran, puis l'écran s'assombrit.
  - Images protégées par HDCP
  - Les images qui ne peuvent pas être affichées sur des moniteurs externes tels que l'écran d'accueil
- Lorsque le projecteur est occupé, les images ne peuvent pas être affichées sur le moniteur DVI. Un message s'affiche à l'écran, puis l'écran s'assombrit.

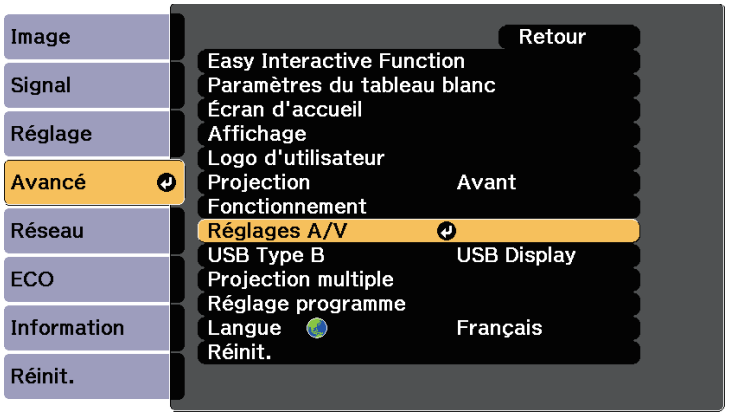
1. Connectez le câble DVI-D 24 broches au port DVI-D Out du projecteur.

2 Branchez l'autre extrémité au port DVI-D de votre moniteur.



3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le paramètre **Réglages A/V** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez **Sortie DVI**, puis appuyez sur [Enter].

6 Sélectionnez la source d'image que vous souhaitez afficher sur le moniteur DVI.

- Tableau blanc : Affiche l'écran du tableau blanc.
- Image projetée : affiche la source d'image actuellement projetée.

7 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Connexion à un moniteur VGA

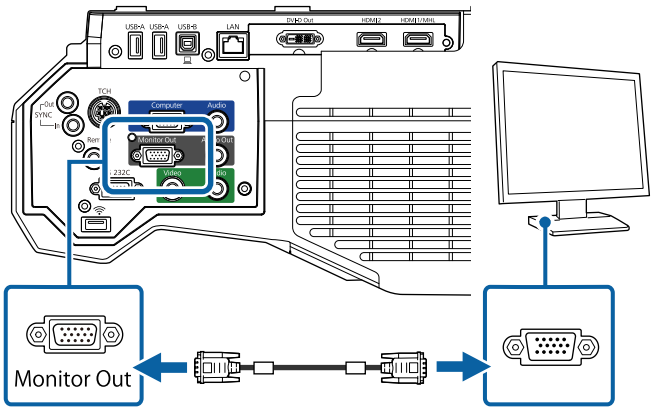
Si vous avez connecté le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un port Computer, vous pouvez également connecter un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de voir votre présentation sur le moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.

- Si vous souhaitez générer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie A/V**
- Le contenu dessiné à l'écran à l'aide des fonctions interactives ne s'affiche pas sur un moniteur externe . Pour afficher le contenu dessiné sur un moniteur externe, utilisez les outils Easy Interactive Tools fournis.
- Les moniteurs utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz pourraient ne pas être en mesure d'afficher correctement les images.

1 Assurez-vous que votre ordinateur est connecté au port Computer du projecteur.

- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.

2 Connectez le câble du moniteur externe au port Monitor Out de votre projecteur.



Connexion à des haut-parleurs externes

Pour optimiser le son de votre présentation, vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.

Pour envoyer de l'audio à partir des haut-parleurs externes, sélectionnez **Projecteur** comme réglage du paramètre **Périph. sortie audio** dans le menu **Réglage** du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs externes même si **Périph. sortie audio** est réglé sur **Système AV**.

☛ **Réglage** > **Liaison HDMI** > **Périph. sortie audio**

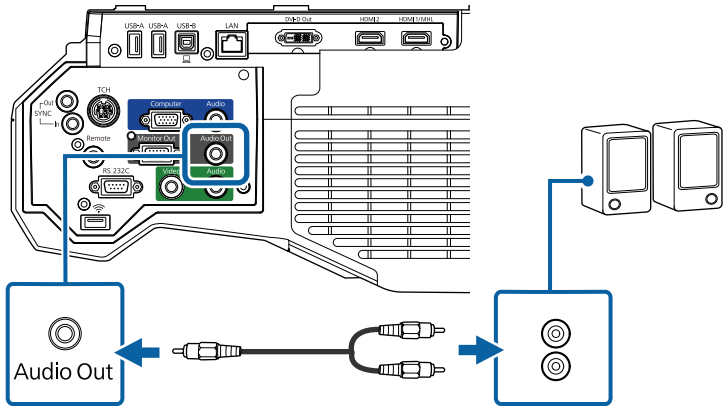
- Si vous souhaitez générer de l'audio depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Sortie A/V**
- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleurs intégrés du projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.

1 Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles audio et vidéo si nécessaire.

2 Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.

3 Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.

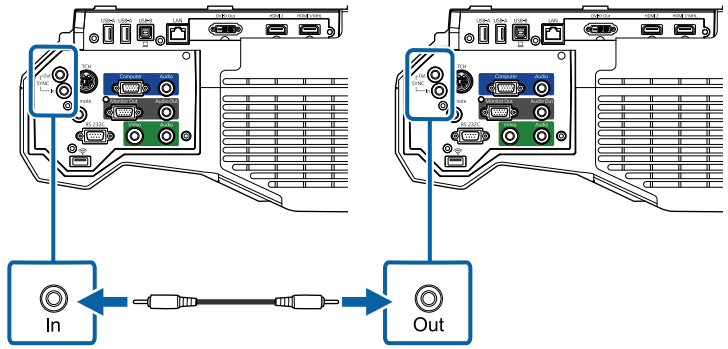
4 Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port Audio Out de votre projecteur.



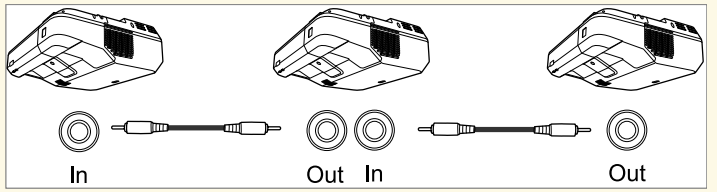
Connecter plusieurs projecteurs du même modèle

Si vous utilisez les fonctions interactives de plusieurs projecteurs du même modèle dans la même pièce, vous devez synchroniser les projecteurs. Pour ce faire, connectez le jeu de câbles de télécommande optionnel au port SYNC de chaque projecteur.

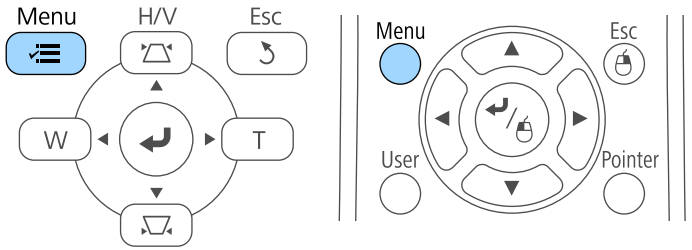
1 Connectez une extrémité du câble au port SYNC IN d'un projecteur et connectez l'autre extrémité au port SYNC OUT de l'autre projecteur.



Si vous connectez trois projecteurs ou plus, connectez les projecteurs en chaîne comme indiqué.

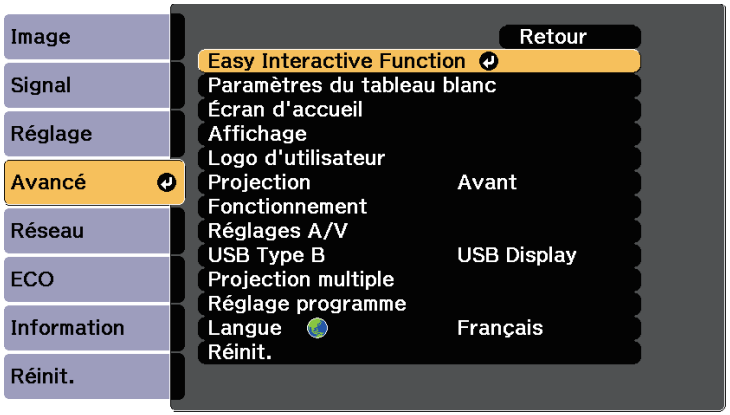


2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

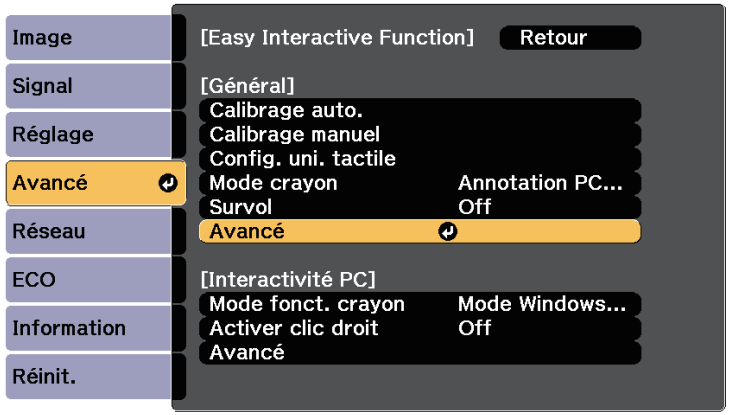


3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

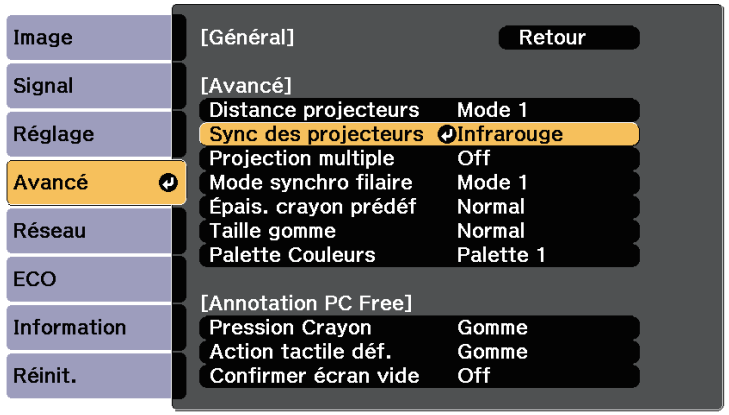
4 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur [Enter].



5 Dans la section **Général**, sélectionnez **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



6 Sélectionnez **Sync des projecteurs** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez **Câblé** et appuyez sur [Enter].

8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

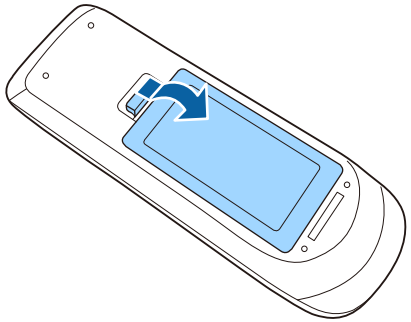
- Si vous utilisez le projecteur dans la même pièce qu'un autre projecteur ne prenant pas en charge la connexion câblée, réglez le paramètre **Mode synchro filaire** sur **Mode 2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Mode synchro filaire**
- Si vous ne possédez pas le jeu de câbles de télécommande optionnel, modifiez le paramètre **Distance projecteurs** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Distance projecteurs**

Installation des piles dans la télécommande

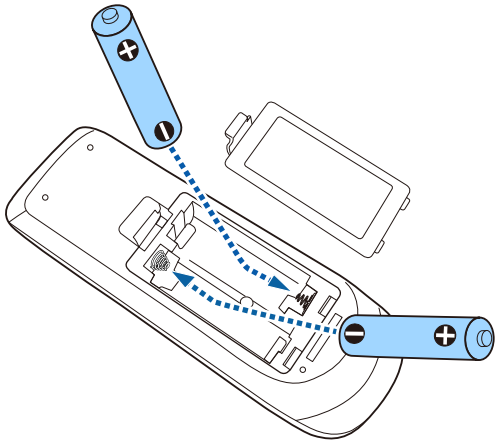
La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

Attention
Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



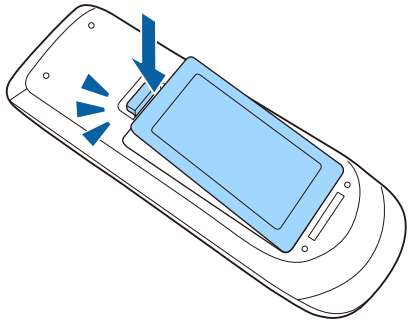
2 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

3 Replacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.

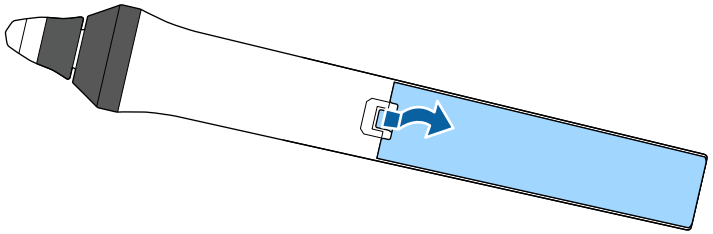


Installer les piles dans les crayons

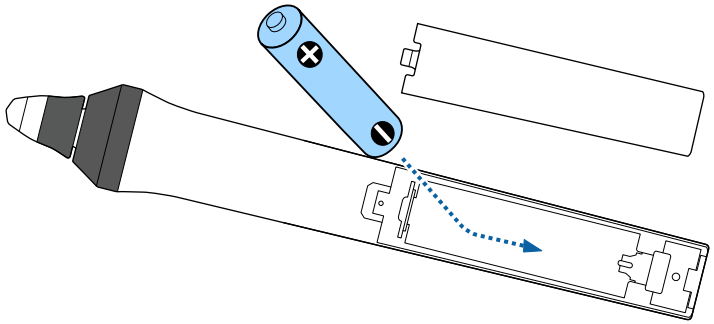
Chaque crayon utilise une pile AA.

Attention
Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler la pile.

1 Ouvrez le couvercle des piles comme indiqué.



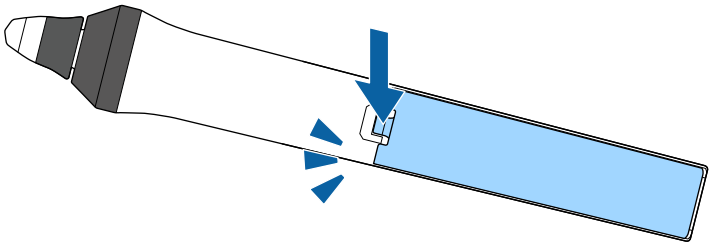
2 Insérez la pile avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

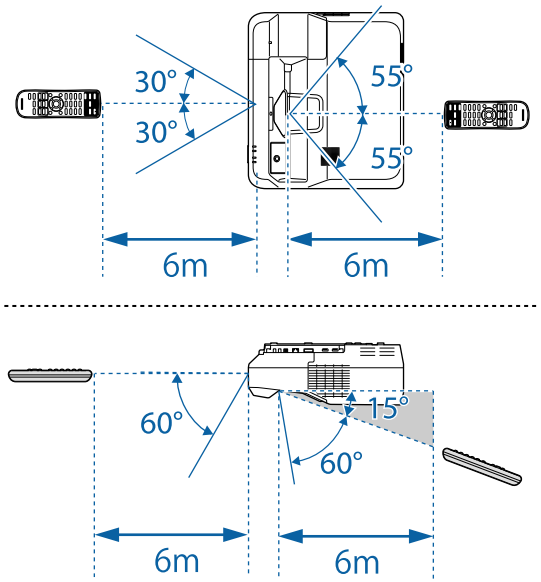
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur la pile et à l'intérieur du boîtier. Si la pile n'est pas utilisée de manière appropriée, elle peut explose ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

3 Replacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Utilisation des fonctions de base du projecteur

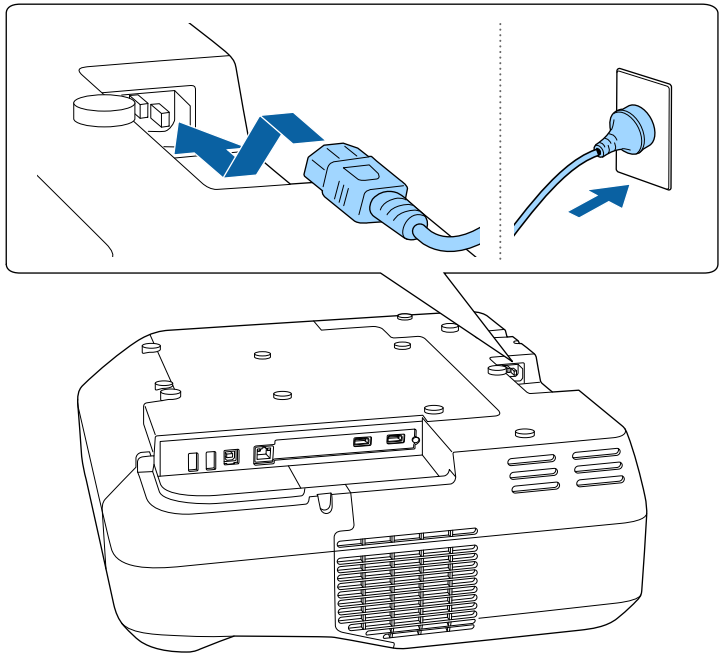
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" p.49
- "Mise hors tension du projecteur" p.52
- "Régler la date et l'heure" p.53
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" p.55
- "Mettre au point l'image" p.56
- "Forme de l'image" p.59
- "Redimensionnement de l'image à l'aide des boutons" p.66
- "Réglage de la position de l'image" p.67
- "Sélection d'une source d'image" p.68
- "Format d'image" p.70
- "Mode couleurs" p.72
- "Réglage de la couleur de l'image" p.74
- "Ajuster la luminosité" p.77
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" p.80

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

1 Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

2 Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

- Vous pouvez également appuyer sur le bouton d'alimentation du control pad.
- Lorsque **Démarrage rapide** est activé dans le menu **Avancé** du projecteur, ce dernier est prêt à l'emploi en quelques secondes lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
  ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Démarrage rapide**

Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] du control pad, de la télécommande ou du panneau de commande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

⚠ Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la source de lumière est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.

- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.
  ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Aliment. Directe**
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.
  ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Activation auto**

Liens connexes

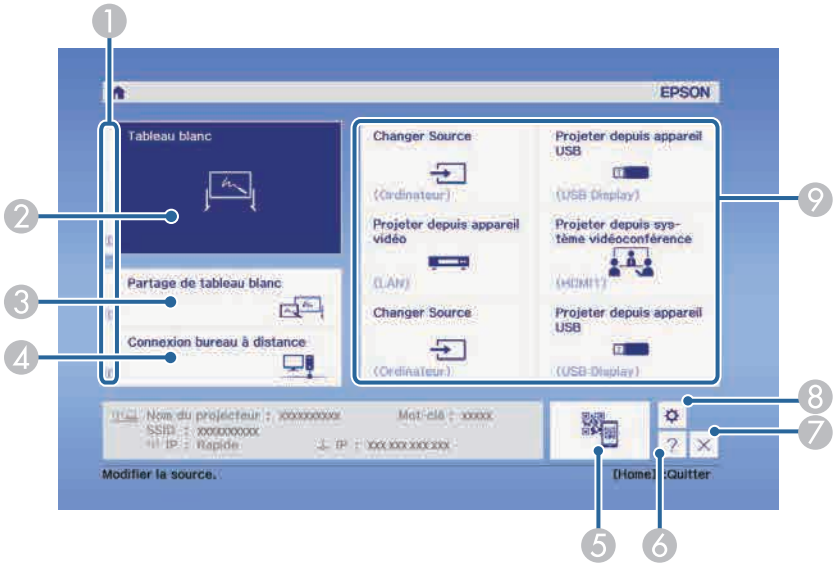
- "Écran d'accueil" p.50
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254

Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton [Home] du panneau de commande ou de la télécommande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée.

Appuyez sur les touches flèches du panneau de commande ou de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].

Vous pouvez également sélectionner des éléments de menu avec le crayon interactif ou votre doigt.



1. Affiche une description de la fonction.
2. Démarre le mode tableau blanc.
3. Partage l'écran de votre tableau blanc avec d'autres appareils, ou se connecte à un projecteur partagé pour visualiser l'écran du tableau blanc.
4. Se connecte à un ordinateur distant et vous permet de le contrôler.
5. Affiche le code QR et projette les données sur un smartphone ou une tablette.
6. Affiche le menu d'aide du projecteur.
7. Ferme l'Écran d'accueil.
8. Fait des réglages temporaires pour les fonctions interactives.
9. Exécute les options de menu attribuées à l'**Écran d'accueil** du menu **Avancé** du projecteur.

L'écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" p.192
- "Utiliser les menus du projecteur" p.221
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" p.280

Éteignez le projecteur après utilisation.

Attention
Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant que le projecteur est en marche. Les données sur le tableau blanc pourraient être perdues.

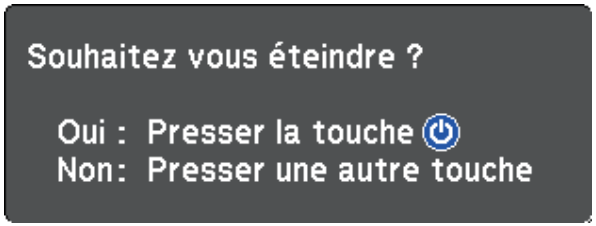
- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la source de lumière dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Si **Suppression automatique des données enregistrées** est réglé sur **Conserver** dans le menu **Étendu**, vous pouvez choisir d'effacer ou non les données sur le tableau blanc lorsque vous éteignez le projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Politique**
- Le calibrage lumière automatique démarre périodiquement lorsque vous éteignez le projecteur.
  Cependant, cela ne démarre pas automatiquement dans les situations suivantes :
  - Si vous utilisez le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures

  Planifiez des événements de **Calibrage lumière** périodiques dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Réglage programme**

1 Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Vous pouvez également appuyer sur le bouton d'alimentation du control pad.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.



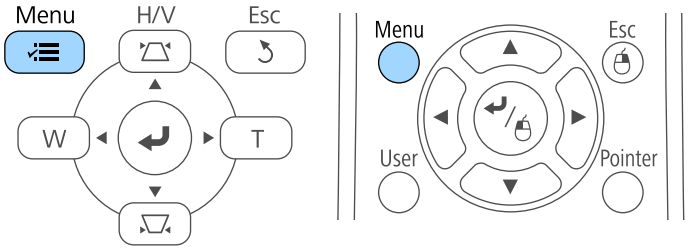
2 Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

Le projecteur bipe deux fois, la source de lumière s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.

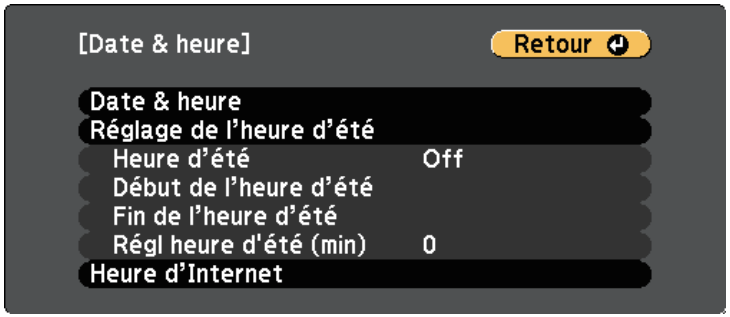
3 Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

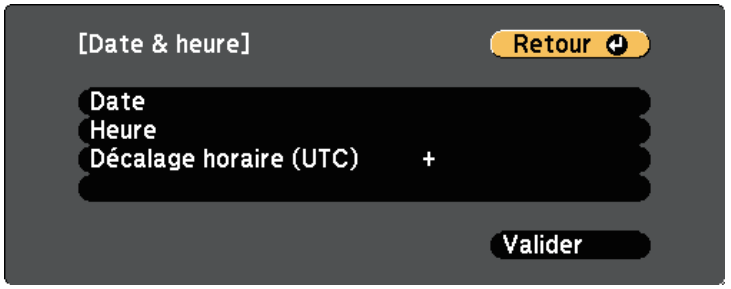


3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur [Enter].
5. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].
   Cet écran s'affiche :



6. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

Cet écran s'affiche :

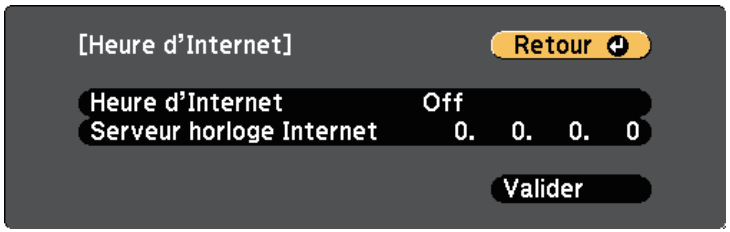


7. Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.
8. Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure actuelle.
9. Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter] et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
10. Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

11 Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.

12 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

13 Pour actualiser automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



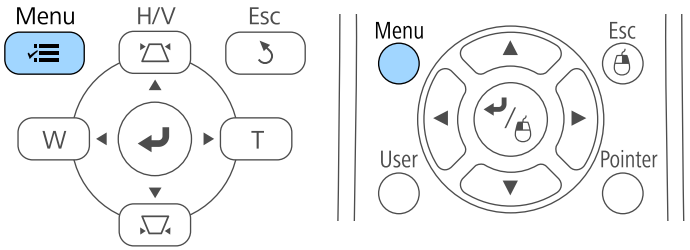
14 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

15 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Sélection de la langue pour les menus du projecteur

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



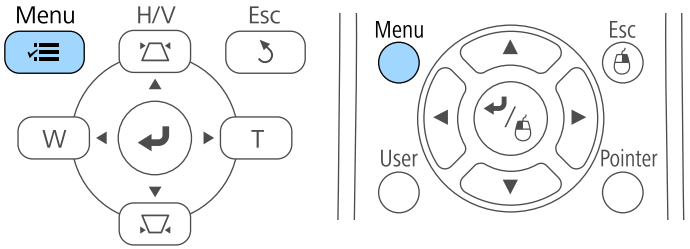
3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

4. Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
5. Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
6. Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

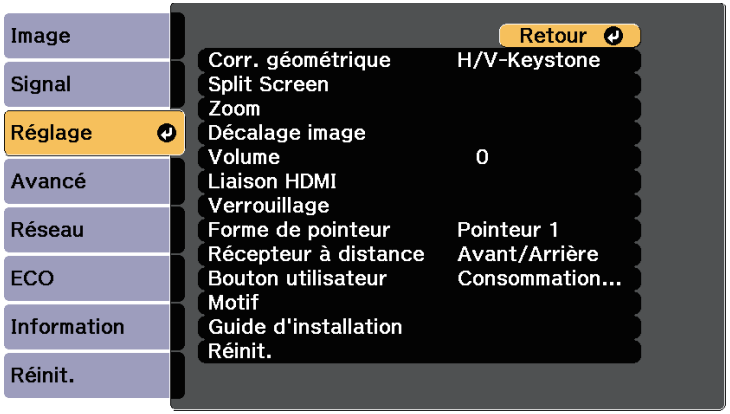
Vous pouvez afficher la mire de test, puis régler la mise au point.

> Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons de régler la mise au point au moins 10 minutes après le début de la projection.

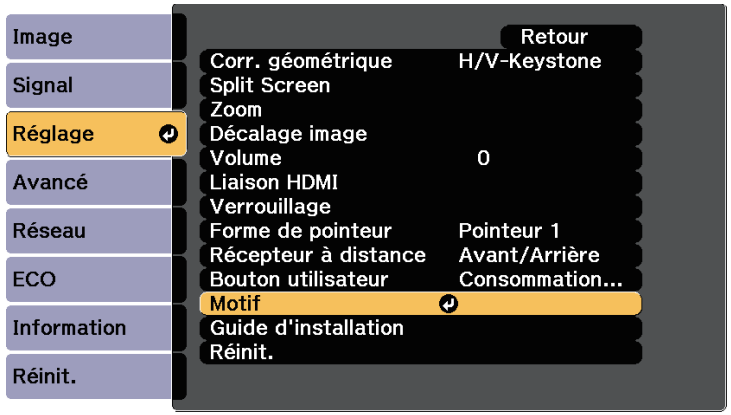
1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



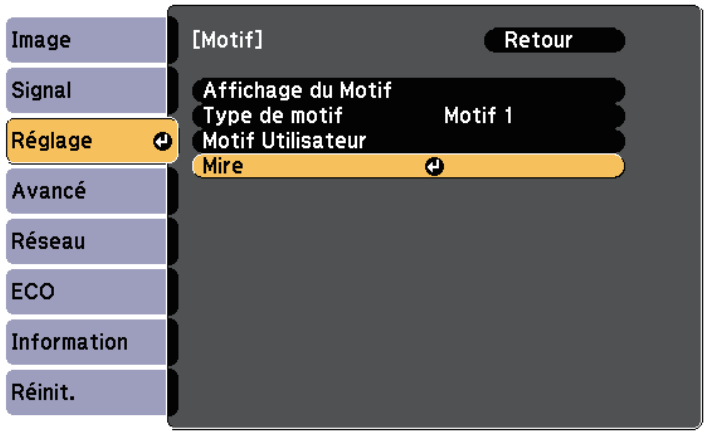
2 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



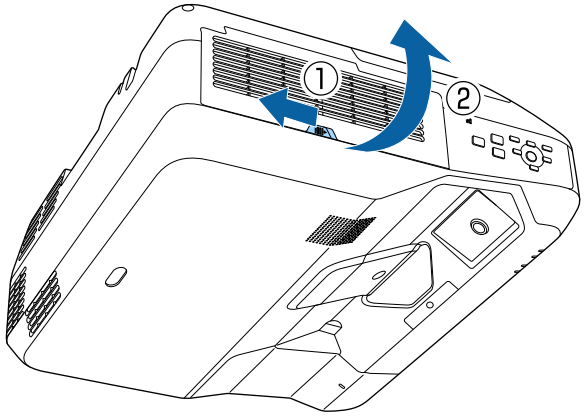
3 Sélectionnez **Motif** et appuyez sur [Enter].



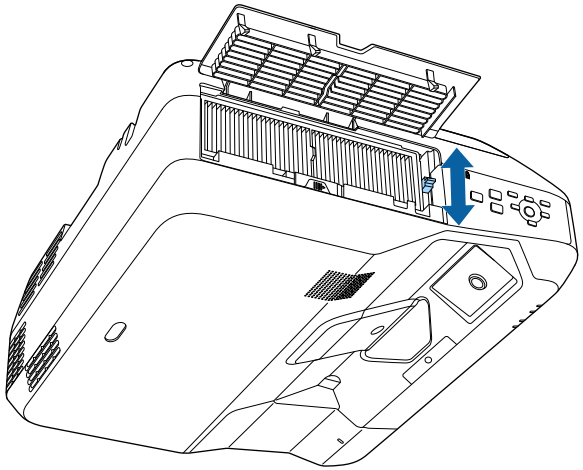
4 Sélectionnez **Mire** et appuyez sur [Enter].

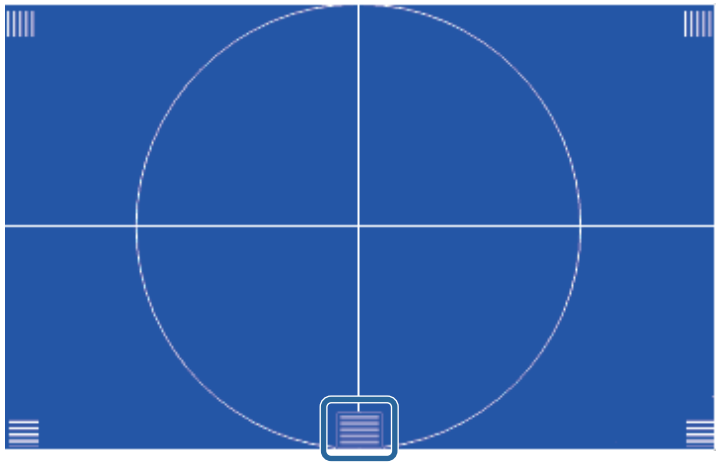


5 Ouvrez le couvercle du filtre à air.

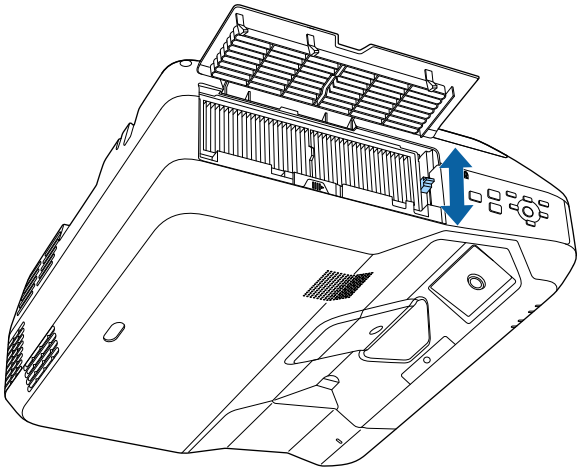


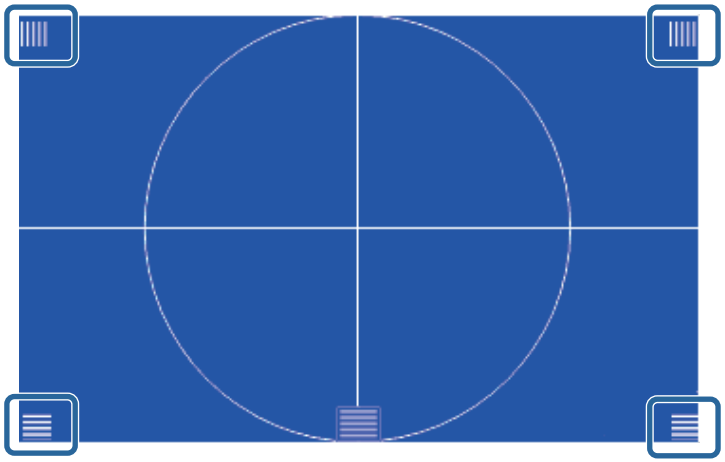
6 Déplacez le levier de mise au point et mettez au point vers le centre-bas de l'écran de projection.





7 Vérifiez que la mise au point correspond aux coins de l'écran projeté.





Si des zones ne sont pas au point, utilisez le levier de mise au point pour effectuer le réglage, jusqu'à ce que les coins aient la même mise au point.

8 Pour supprimer l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

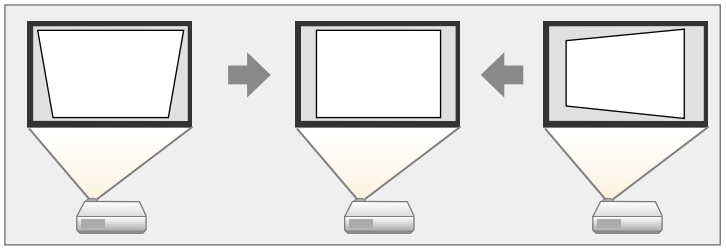
Vous ne pouvez pas corriger une forme d'image avec plusieurs méthodes en même temps.

Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" p.59
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" p.60
- "Corriger la forme de l'image avec une surface courbe" p.62

Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone

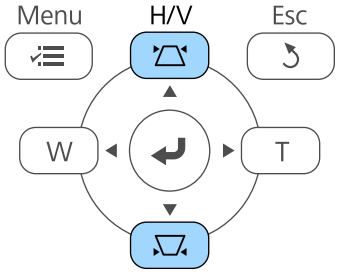
Vous pouvez utiliser les boutons de correction Keystone du projecteur pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

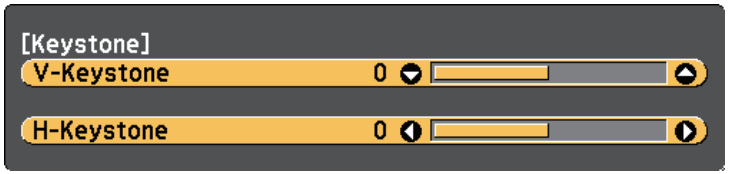


Vous pouvez utiliser les boutons Keystone pour corriger les images jusqu'à 3° horizontalement ou verticalement.

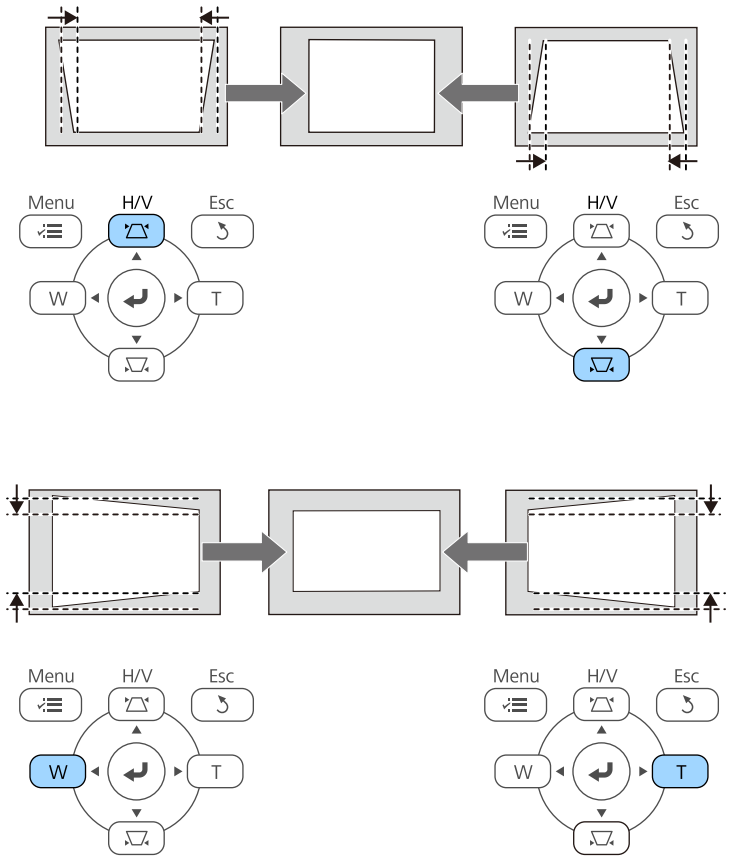
1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur un des boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone.





3 Appuyez sur un bouton Keystone pour ajuster la forme de l'image.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Si le projecteur est installé hors de votre portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande.

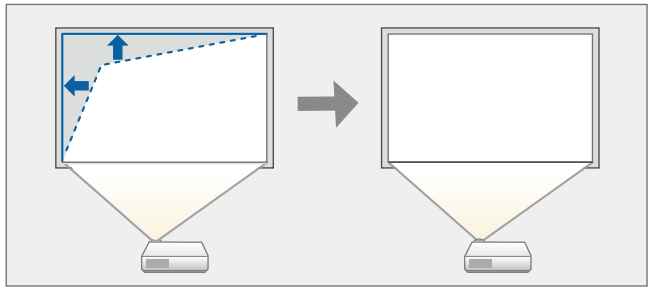
☛ **Réglage** > **Corr. géométrique** > **H/V-Keystone**

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227

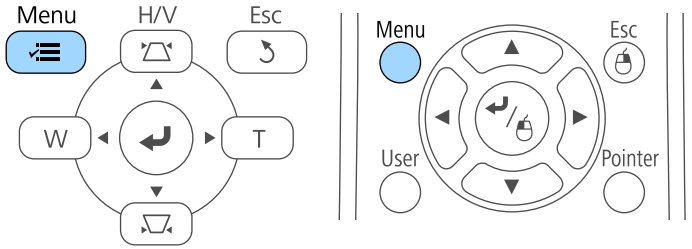
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

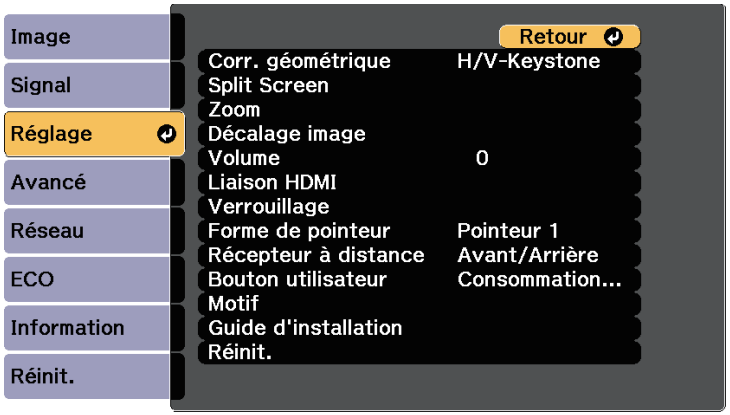


1 Allumez le projecteur et affichez une image.

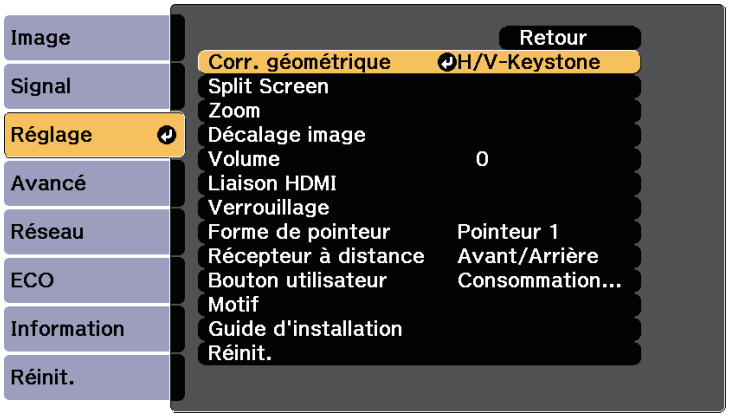
2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



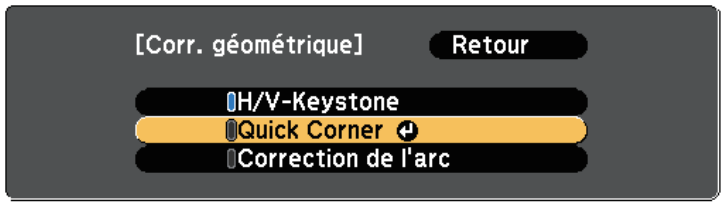
3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].

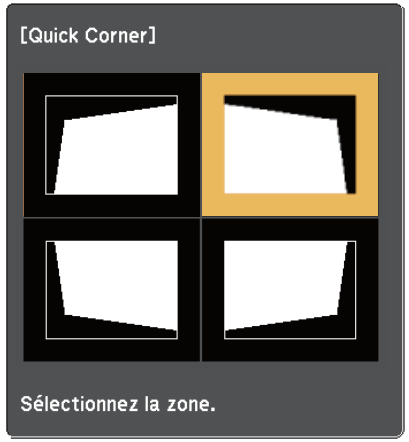


5 Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

6 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].

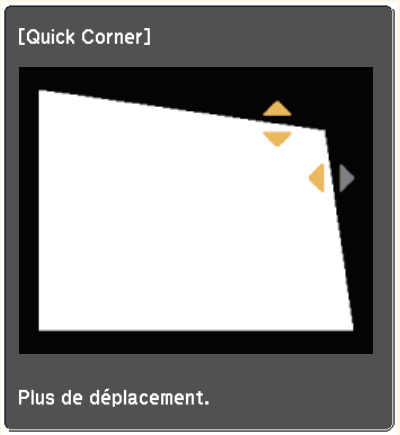


Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

7 Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].

- Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



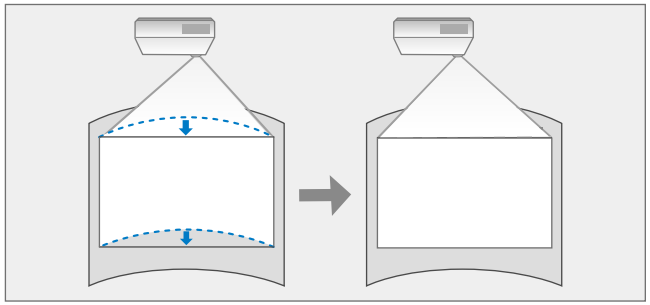
8. Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.
9. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Le paramètre **Corr. géométrique** est désormais réglé sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. L'écran de sélection de zone s'affiche la prochaine fois que vous appuyez sur les boutons de correction keystone sur le panneau de commande.

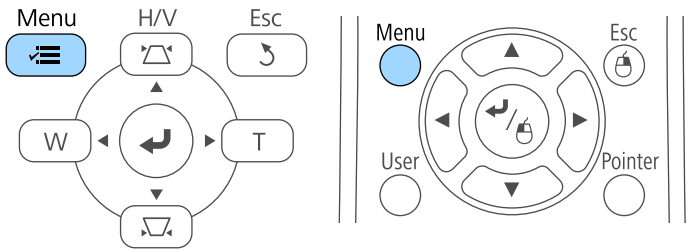
Liens connexes
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227

Corriger la forme de l'image avec une surface courbe

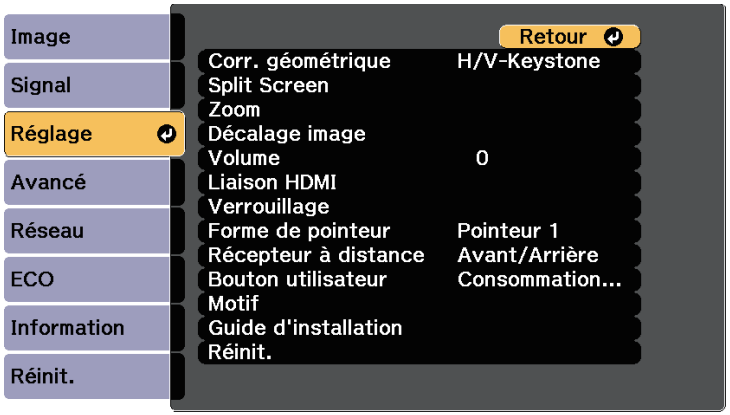
Vous pouvez utiliser le paramètre Correction de l'arc du projecteur pour ajuster la forme d'une image projetée sur une surface courbe ou sphérique.



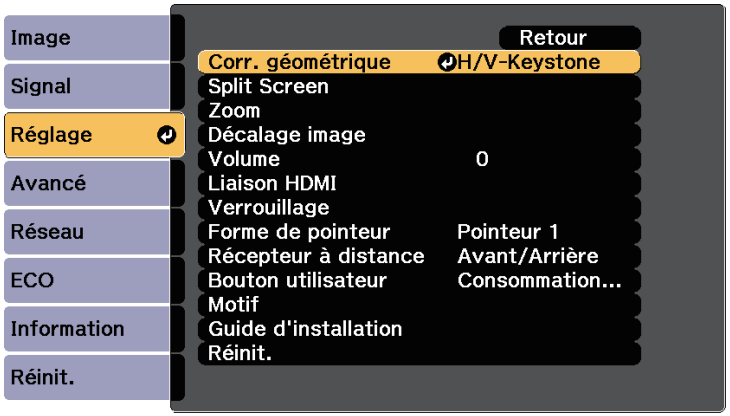
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez **Correction de l'arc** et appuyez sur [Enter].

6 Sélectionnez **Correction de l'arc** et appuyez sur [Enter].

L'écran de sélection de zone apparaît.

7 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner la zone de l'image que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur [Enter].

Pour réinitialiser les réglages Correction de l'arc, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

8 Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la zone sélectionnée de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].

Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

9 Si nécessaire, répétez les étapes 7 et 8 pour régler les autres coins.

10 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Pour enregistrer la forme actuelle d'une image que vous avez ajustée, sélectionnez **Sauvegarde mémoire** dans le paramètre **Correction de l'arc**. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois formes d'images dans la mémoire de Correction de l'arc.

Liens connexes

- "Charger le réglage de forme de l'image depuis la mémoire" p.64

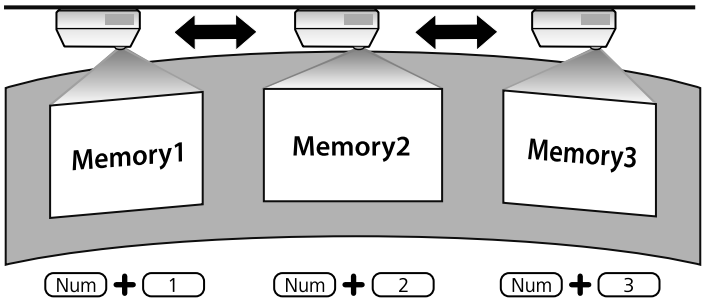
Charger le réglage de forme de l'image depuis la mémoire

Vous pouvez charger les réglages que vous avez faits et enregistrés dans le paramètre **Correction de l'arc**.

Avant de charger la mémoire, assurez-vous que le paramètre **Corr. géométrique** est réglé sur **Correction de l'arc** dans le menu **Réglage** du projecteur.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Maintenez enfoncé le bouton [Num] de la télécommande, puis appuyez sur le bouton numérique (1, 2 ou 3) correspondant au numéro du réglage enregistré.



L'illustration ci-dessus n'est qu'un exemple.

3 Une fois que vous avez terminé de charger les réglages, suivez les instructions à l'écran.

- Vous pouvez également charger les paramètres depuis **Appel mémoire** dans le menu **Réglage** du projecteur.
- Si un périphérique mobile compatible MHL est connecté au projecteur, chargez les réglages depuis **Appel mémoire** dans le menu **Réglage** du projecteur.

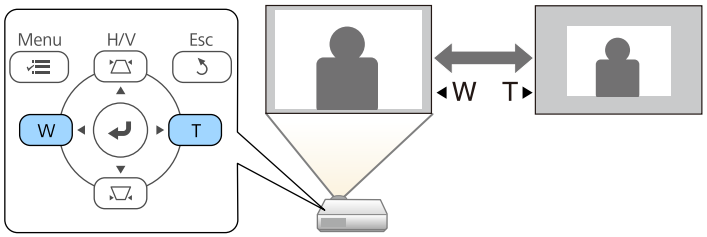
☛ **Réglage** > **Corr. géométrique** > **Correction de l'arc** > **Appel mémoire**

Redimensionnement de l'image à l'aide des boutons

Vous pouvez redimensionner l'image avec les boutons Large et Télé.

> Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons de régler la taille de l'image au moins 10 minutes après le début de la projection.

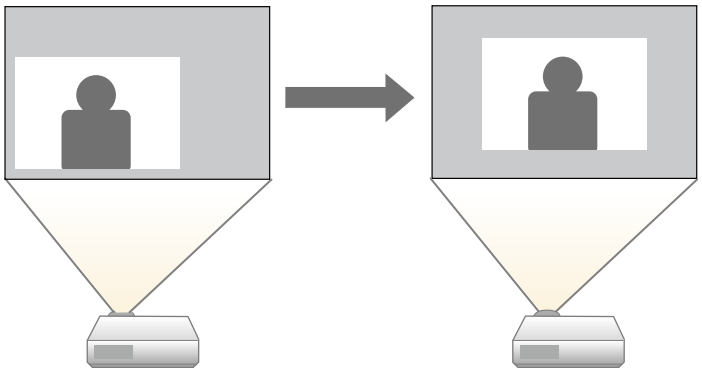
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton Large du panneau de commande du projecteur pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur le bouton Télé pour réduire la taille de l'image.



> Vous pouvez également ajuster le paramètre **Zoom** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

- Cette fonction n'est pas disponible si l'option Zoom est définie sur le réglage le plus large.
- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons d'ajuster la position de l'image au moins 10 minutes après le début de la projection.

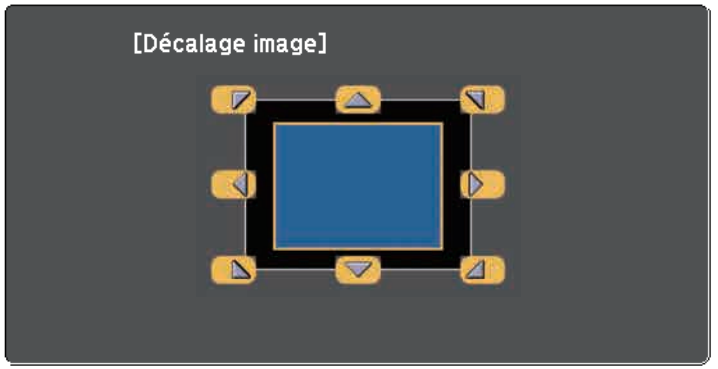


1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Ajustez la taille de l'image avec les boutons Large et Télé.

Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affiche automatiquement.

3 Utilisez les boutons fléchés sur le projecteur ou la télécommande pour ajuster la position de l'image.



Vous pouvez décaler l'image en diagonale en appuyant sur deux boutons flèches adjacents sur le panneau de commande ou la télécommande.

4 Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer l'écran d'ajustement.

L'écran d'ajustement disparaît après environ 10 secondes d'inactivité.

- Le réglage Décalage image est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.
- Vous pouvez également utiliser le menu **Réglages** pour ajuster le réglage **Décalage image**.

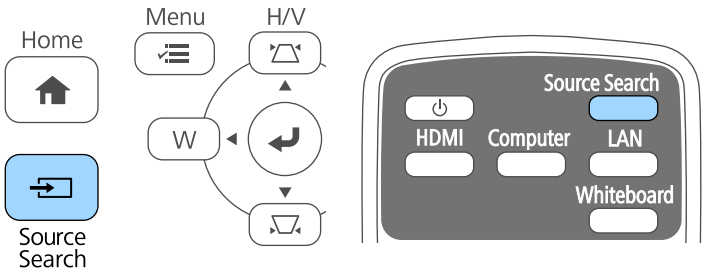
Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

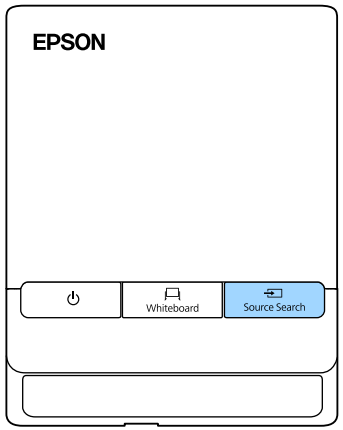
1 Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.

2 Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.

3 Effectuez une des actions suivantes :

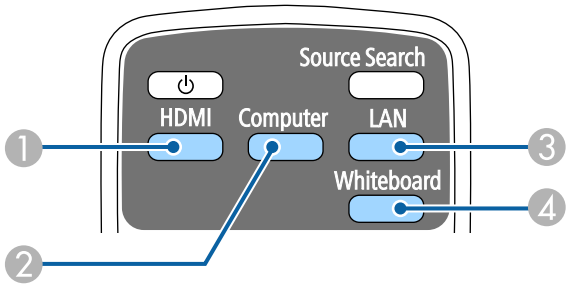
- Appuyez sur le bouton [Source Search] sur le panneau de commande, la télécommande ou le control pad jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.





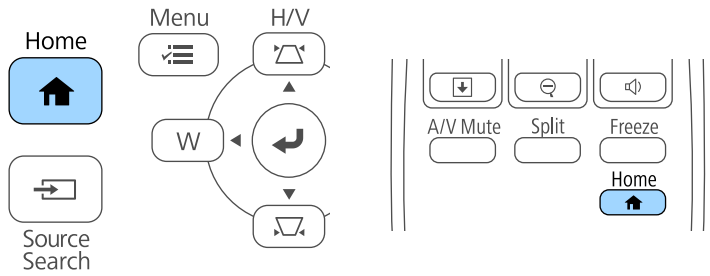
Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.

- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.

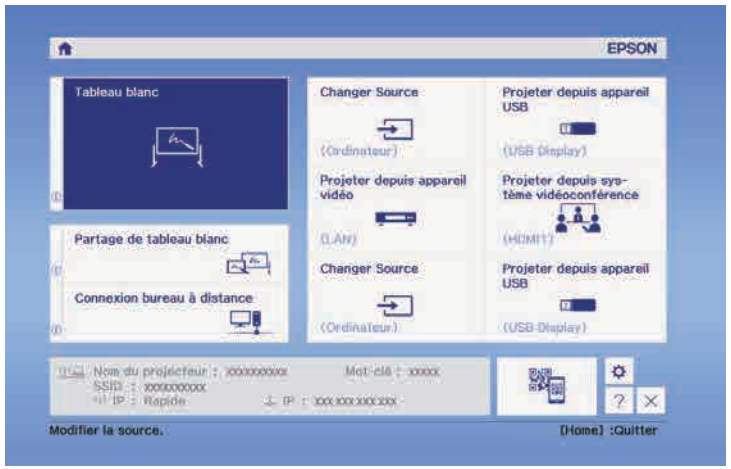


1. Sources HDMI et MHL (Ports HDMI1/MHL et HDMI2)
2. Source du port de l'Ordinateur (Port Computer)
3. Source réseau (LAN et Screen Mirroring)
4. Source tableau blanc (bascule entre le mode tableau blanc et la source d'entrée précédente)

- Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.



Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport L/H de certaines images pour les faire tenir dans l'écran.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

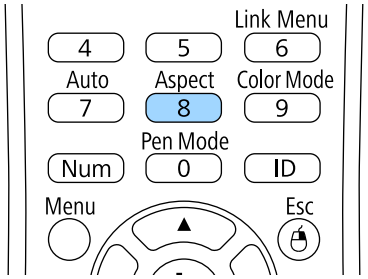
Liens connexes
- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" p.70
- "Rapports L/H disponibles" p.70
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" p.71
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225

Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

1. Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2. Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



3. Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].

Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

Liens connexes
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.

- Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée.
- Le rapport d'aspect **Auto** est disponible uniquement pour les sources d'image HDMI.
- Notez que l'utilisation de la fonction Rapport L/H du projecteur pour réduire, agrandir ou diviser l'image projetée à des fins commerciales ou pour une visualisation publique peut enfreindre les droits du détenteur de cette image sur la base des lois sur le droit d'auteur.

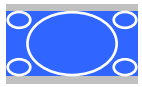
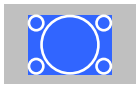
Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la **Résolution**.
Normal	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
16:9	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.

Rapport L/H	Description
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus).

Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.

L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom			
Native			

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

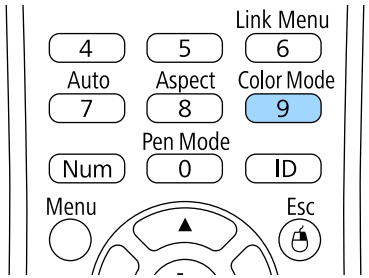
Liens connexes
- "Modifier le mode de couleurs" p.72
- "Modes couleurs disponibles" p.72
- "Activation du réglage automatique de la luminance" p.72

Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

1. Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2. Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

3. Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].

Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

Liens connexes
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.223

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Présentation	Optimal pour projeter des images vives.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
sRGB	Optimal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source.
DICOM SIM	Le mieux adapté pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Ce mode est uniquement à titre indicatif et ne doit pas être utilisé pour effectuer des diagnostics médicaux.

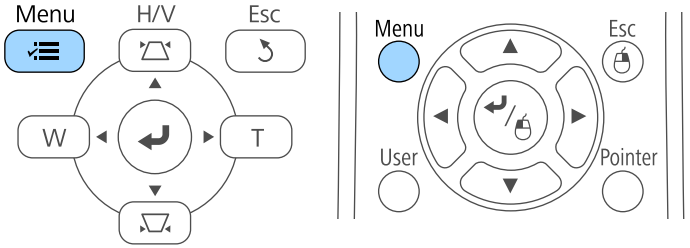
Activation du réglage automatique de la luminance

Vous pouvez activer le Contraste dynamique pour optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela améliore le contraste de l'image en fonction de la luminosité du contenu que vous projetez.

Ce réglage est disponible pour les modes couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez **Contraste dynamique**, puis appuyez sur [Enter].

5 Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :

- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.
- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.

6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la façon dont les couleurs sont affichées dans vos images projetées.

Liens connexes

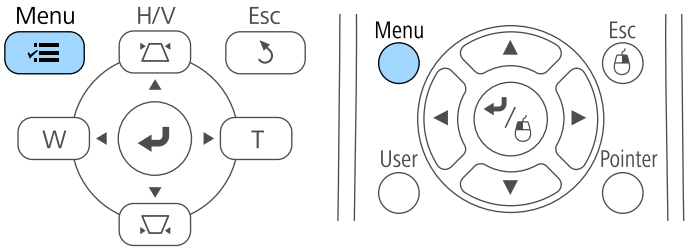
- "Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité" p.74
- "Réglage du Gamma" p.75

Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de Teinte, Saturation et Luminosité pour les couleurs individuelles des images.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

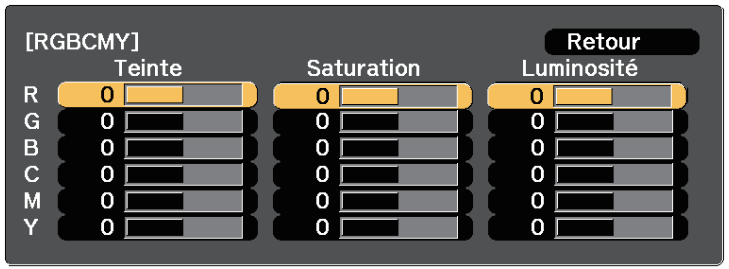


3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].

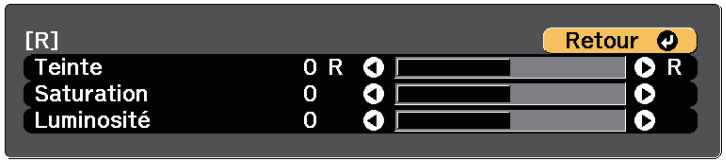
6 Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].



7 Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :

- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.

- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.



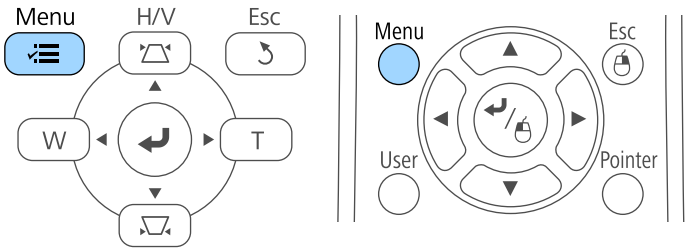
8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Réglage du Gamma

Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre Gamma.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

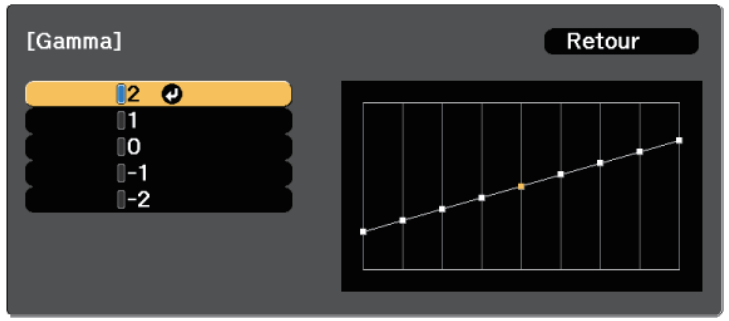


3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].

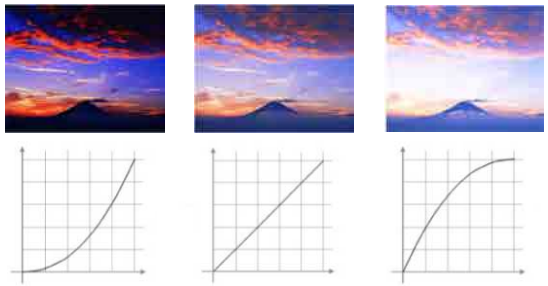
5 Sélectionnez **Gamma** et appuyez sur [Enter].

6 Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images

deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.



- Si vous avez sélectionné **DICOM SIM** en tant que réglage du **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur, sélectionnez la valeur de l'ajustement en fonction de la taille de projection.
  - Si la taille de projection est inférieure ou égale à 80 pouces, sélectionnez une petite valeur.
  - Si la taille de projection est supérieure ou égale à 80 pouces, sélectionnez une grande valeur.
- Les images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement de fonction de vos réglages et des caractéristiques de l'écran.

7 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

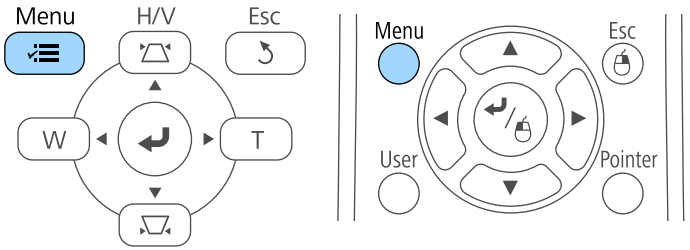
Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

Ce paramètre est disponible uniquement lorsque Projection multiple est réglé sur Off.

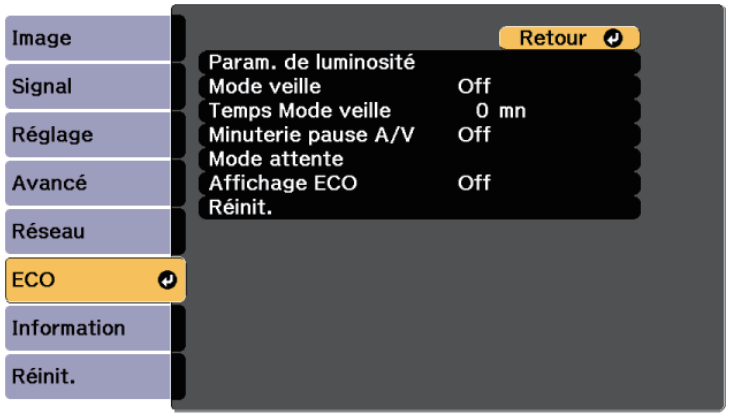
☛ **Avancé** > **Projection multiple** > **Projection multiple**

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

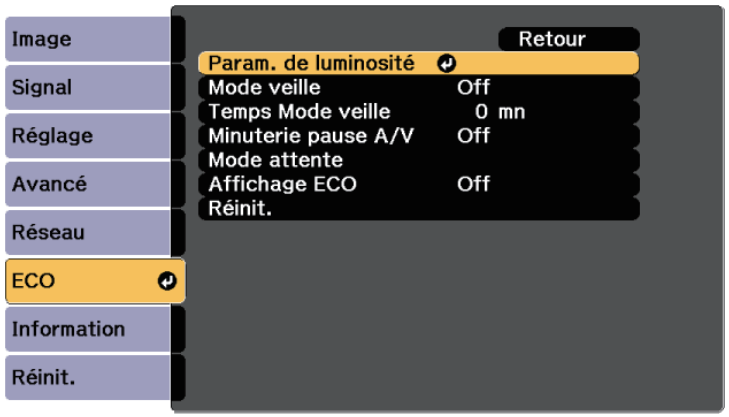
2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **ECO** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Param. de luminosité** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez **Mode lumière** et appuyez sur [Enter].

6 Sélectionnez une des options suivantes :

- **Auto** vous permet d'ajuster la luminosité automatiquement. Disponible lorsque vous installez le projecteur à l'envers. La durée de vie estimée de la source de lumière varie selon les conditions d'utilisation.
- **Normal** vous permet d'ajuster la luminosité au niveau maximum. Dans cette configuration, la durée de vie estimée de la source de lumière est d'environ 20 000 heures.
- **Calme** vous permet d'ajuster la luminosité à 70 % et de réduire le bruit du ventilateur. Dans cette configuration, la durée de vie estimée de la source de lumière est d'environ 20 000 heures.
- **Étendu** vous permet d'utiliser une luminosité de 70 % afin de prolonger la durée de vie de la source de lumière. Dans cette configuration, la durée de vie estimée de la source de lumière est d'environ 30 000 heures.
- **Personnalisé** vous permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé entre 70 et 100 %.

7 Si vous avez sélectionné **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** sur l'écran Param. de luminosité et utilisez les touches fléchées gauche et droite pour sélectionner la luminosité.

8 Pour maintenir une luminosité uniforme, activez le réglage **Mode constant**.

Si vous activez le **Mode constant**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de **Mode lumière** et **Niveau de luminosité**. Si vous désactivez **Mode constant**, le paramètre **Niveau de luminosité** change en fonction de l'état de la source de lumière.

9 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Planifiez des événements de **Calibrage lumière** périodiques dans le menu **Avancé** du projecteur dans les cas suivants :

- Si vous utilisez le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures

Sinon, le paramètre **Mode constant** pourrait ne pas fonctionner correctement.

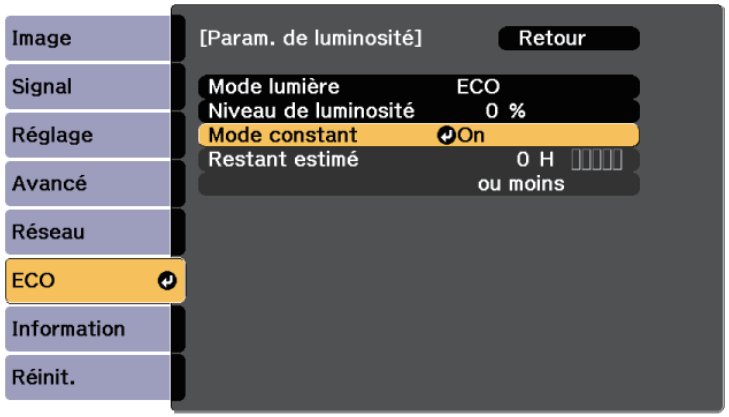
☛ **Avancé** > **Réglage programme**

Liens connexes

- "Heures d'utilisation du mode constant" p.78
- "Durée de vie de la source de lumière" p.79
- "Caractéristiques du projecteur" p.302
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" p.217

Heures d'utilisation du mode constant

Si vous activez le **Mode constant**, le nombre d'heures pendant lesquelles le projecteur peut maintenir une luminosité constante s'affiche sous **Restant estimé**.



Niveau d'affichage	Heures restantes estimées
▮▮▮▮▮	10 000 heures ou plus
▮▮▮▮▯	8000 à 9999 heures
▮▮▮▯▯	6000 à 7999 heures
▮▮▯▯▯	4000 à 5999 heures
▮▯▯▯▯	2000 à 3999 heures

Niveau d'affichage	Heures restantes estimées
▮▮▮▮▮	0 à 1999 heures

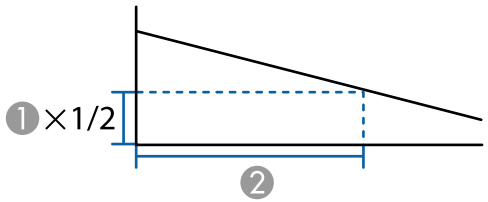
Le nombre d'heures affiché sous **Restant estimé** n'est qu'une indication.

Durée de vie de la source de lumière

La durée de vie estimée de la source de lumière dépend des paramètres **Niveau de luminosité** et **Mode constant**.

- La durée de vie de la source de lumière dépend des conditions environnementales et de l'utilisation.
- Le nombre d'heures affiché est une estimation et n'est pas garanti.
- Après 20 000 heures d'utilisation, vous pouvez avoir à remplacer des pièces du projecteur.
- Si vous activez le **Mode constant** et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, vous pouvez ne pas être en mesure de choisir un paramètre de **Niveau de luminosité** élevé.

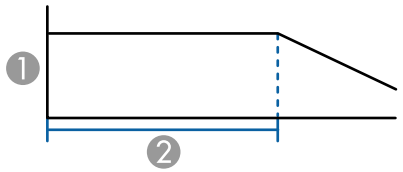
Mode constant désactivé



1. Niveau de luminosité
2. Temps avant que la luminosité de la source de lumière soit réduite de moitié (environ)

Paramètre de niveau de luminosité	Heures
100%	20 000 heures
90%	21 000 heures
80%	24 000 heures
70%	30 000 heures

Mode constant activé



1. Niveau de luminosité
2. Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (estimation)

Paramètre de niveau de luminosité	Heures
90%	6000 heures
80%	10 000 heures
70%	19 000 heures

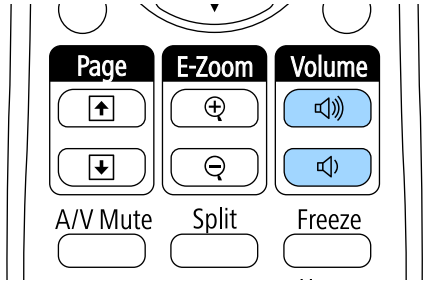
Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des haut-parleurs externes que vous avez raccordés au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

1. Allumez le projecteur et lancez une présentation.
2. Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande, comme indiqué.



   Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

3. Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

> **⚠ Attention**
>
> Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.
>
> Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227

Utiliser les fonctions interactives

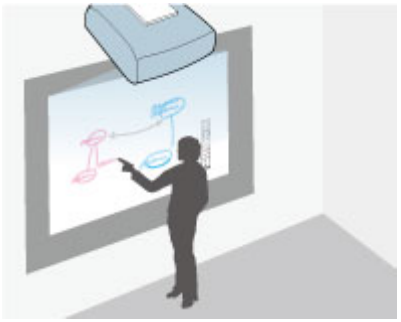
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions interactives.

Liens connexes

- "Modes des fonctions interactives" p.82
- "Préparation avant d'utiliser les fonctions interactives" p.83
- "Écrans du tableau blanc (Mode Tableau blanc)" p.94
- "Dessiner sur l'image projetée à l'aide du mode d'annotation" p.121
- "Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif)" p.126
- "Basculer sur le mode interactif" p.132
- "Sélectionner l'affichage d'appareils en réseau" p.133
- "Connexion à un ordinateur distant" p.135
- "Utilisation des fonctions interactives via un réseau" p.138
- "Saisie du stylet et Outils Encre de Windows" p.140
- "Fonctions interactives lors de la projection simultanée de deux images" p.142
- "Fonctions interactives lors de la projection avec deux projecteurs" p.144

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec les fonctions interactives.

- En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser les crayons interactifs ou votre doigt pour écrire sur le « tableau blanc » projeté.



Vous n'avez pas besoin d'utiliser un ordinateur ou d'installer des logiciels supplémentaires pour utiliser la fonction de dessin sur le tableau blanc intégrée. Cela est pratique pour les meetings pour remplacer un tableau blanc.

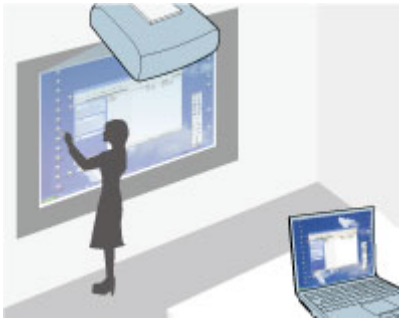
Vous pouvez partager les contenus dessinés que vous créez avec d'autres projecteurs ou tablettes, les enregistrer en tant que fichiers PDF ou PNG, les imprimer ou les envoyer en tant qu'e-mail.

- En mode annotation, vous pouvez utiliser les stylets interactifs ou votre doigt pour ajouter des notes au contenu projeté depuis un ordinateur, une tablette, une caméra document ou autre source.

Ceci vous aide à mettre en évidence des informations projetées ou à inclure des notes supplémentaires pour des leçons ou des présentations plus efficaces.

Vous pouvez capturer vos pages annotées, puis les enregistrer ou les imprimer.

- En mode interactif sur ordinateur, vous pouvez utiliser les stylets interactifs ou votre doigt comme une souris. Ceci vous permet de naviguer, sélectionner et défiler à travers le contenu projeté depuis votre ordinateur.



Vous pouvez également utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour proposer des fonctions interactives supplémentaires, telles que l'enregistrement et l'impression de vos annotations. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* intégré au logiciel pour les instructions.

Liens connexes

- "Écrans du tableau blanc (Mode Tableau blanc)" p.94
- "Dessiner sur l'image projetée à l'aide du mode d'annotation" p.121
- "Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif)" p.126

Cette section propose des instructions de sécurité concernant la configuration et l'utilisation des stylets interactifs, et l'utilisation des opérations tactiles avec votre doigt. Lisez ces instructions avant d'utiliser les fonctions interactives.

Liens connexes

- "Consignes de sécurité pour les fonctions interactives" p.83
- "Utiliser les stylets interactifs" p.83
- "Utiliser les opérations tactiles interactives avec votre doigt" p.88

Consignes de sécurité pour les fonctions interactives

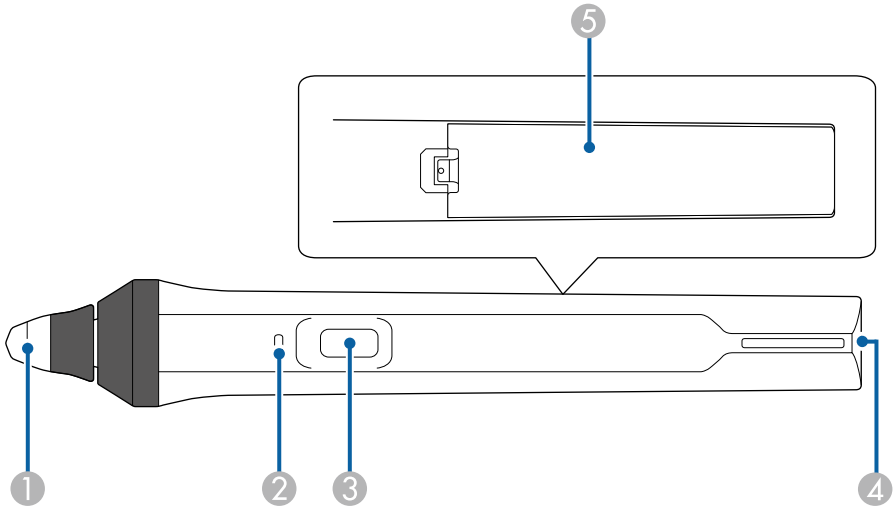
La fonction interactive fonctionne via une communication infrarouge. Notez les points importants suivants lorsque vous utilisez cette fonction.

- Veillez à ce qu'il n'y ait pas de lumière forte ou lumière du soleil réfléchie sur le récepteur du crayon interactif et sur l'écran de projection.
- Si de la poussière est présente sur le récepteur du crayon interactif, elle peut perturber la communication infrarouge, ce qui peut vous empêcher d'utiliser les fonctions normalement. Nettoyez le récepteur s'il est sale.
- Évitez de faire des marques ou de coller des autocollants sur le récepteur du crayon interactif.
- N'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce pour éviter des interférences avec le stylet interactif.
- N'utilisez pas d'appareils générant des bruits forts, comme les appareils rotatifs ou des transformateurs, à proximité du projecteur. Vous pourriez ne pas pouvoir utiliser les fonctions interactives.

Utiliser les stylets interactifs

Votre projecteur est proposé avec un stylet bleu et un stylet orange, identifiés par la couleur à l'extrémité du stylet. Vous pouvez en utiliser un ou les deux à la fois (un de chaque couleur).

Vérifiez que des piles sont installées dans les stylets.



1. Pointe du stylet
2. Témoin de pile
3. Bouton
4. Point de fixation de la sangle
5. Couvercle de la pile

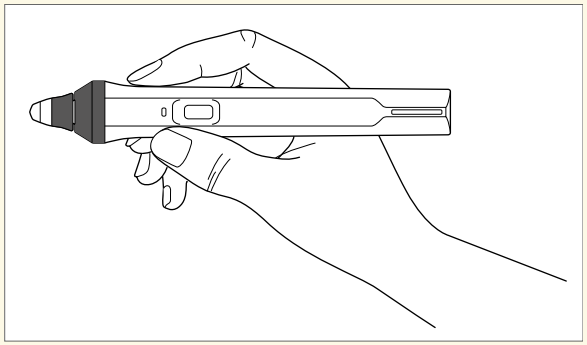
Tenez le crayon pour le mettre en marche.

Lorsque vous avez fini d'utiliser le stylet, laissez le stylet tel quel à l'écart de l'écran de projection.

Attention

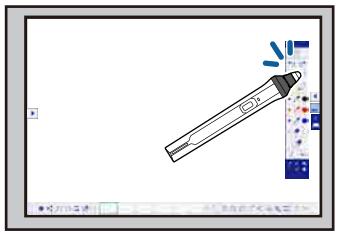
- N'utilisez pas les stylets interactifs avec des mains mouillées, ou dans des endroits humides. Les stylets interactifs ne sont pas étanches.
- Gardez le projecteur et l'écran de projection à l'écart de la lumière directe du soleil, ou les fonctions interactives pourraient ne pas fonctionner.

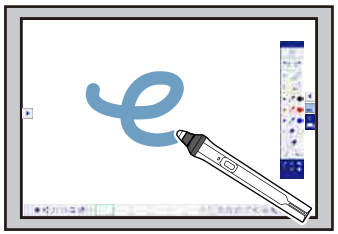
- Les crayons s'éteignent automatiquement après 15 secondes quand ils sont posés dessus. Tenez le crayon pour le remettre en marche automatiquement.
- Pour de meilleures performances, maintenez le stylet à la perpendiculaire sur le tableau, comme illustré ci-dessous. Ne couvrez pas la bande noire à proximité de la pointe du stylet.



Vous pouvez effectuer ce qui suit avec le stylet :

- Écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode tableau blanc et en mode annotation.

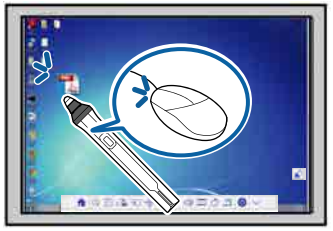




- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec la pointe du stylet.
- Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec le stylet et déplacez comme nécessaire.
- Pour déplacer le pointeur projeté, survolez la surface sans la toucher.
- Pour passer le fonctionnement du crayon d'un outil de dessin à une gomme ou d'autres fonctions sélectionnées dans le menu **Avancé** du projecteur, appuyez sur le bouton sur le côté.

  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Pression Crayon**

- Utilisez le stylet comme souris en mode interactif sur ordinateur.



- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le tableau avec la pointe du stylet.
- Pour faire un double-clic, appuyez deux fois sur le tableau avec la pointe du stylet.
- Pour faire un clic droit, appuyez sur le bouton sur le côté.
- Pour cliquer et faire glisser, appuyez et déplacez le stylet.
- Pour déplacer le curseur, survolez le tableau sans le toucher.

- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction de survol, vous pouvez la désactiver avec le paramètre **Survol** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Survol**
- Pour qu'une longue pression du stylet fonctionne comme un clic droit, sélectionnez les réglages suivants dans le menu **Avancé** du projecteur.
  - Réglez le paramètre **Mode fonct. crayon** sur **Mode Ubuntu**.
    ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Mode fonct. crayon**
  - Réglez **Activer clic droit** sur **On**.
    ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Activer clic droit**

Liens connexes

- "Calibrage du stylet" p.85
- "Calibrer automatiquement" p.85
- "Calibrer manuellement" p.86
- "Parties du projecteur - Crayons interactifs" p.21

Calibrage du stylet

Le calibrage coordonne le positionnement du stylet avec l'emplacement de votre curseur. Vous ne devez calibrer que lors de la première utilisation.

Vous pouvez utiliser **Calibrage auto.** pour calibrer le système, mais **Calibrage manuel** est aussi disponible pour des ajustements plus fins si **Calibrage auto.** a échoué.

- Déplacez tout stylet que vous n'utilisez pas à l'écart de l'écran de projection lors du calibrage du système.
- Calibrez à nouveau le système si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir effectué une des choses suivantes :
  - Effectuer une Corr. géométrique
  - Régler la taille de l'image
  - Utiliser la fonction Décalage image
  - Modifier la position du projecteur
- Les résultats du calibrage restent jusqu'au calibrage suivant.

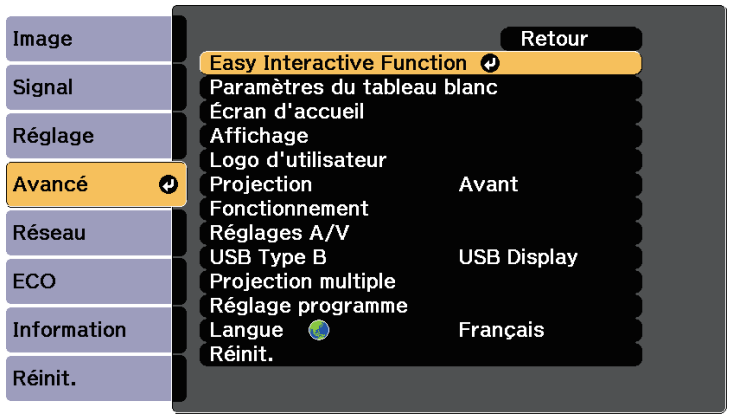
Calibrer automatiquement

Vous devez calibrer la première fois que vous utilisez votre projecteur et vous n'avez pas besoin des crayons ou d'un ordinateur pour le **Calibrage auto.**

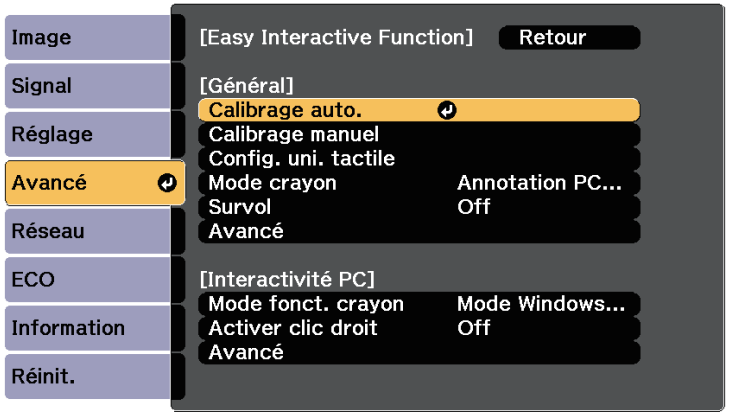
Vous pouvez également démarrer **Calibrage auto.** en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande.

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].

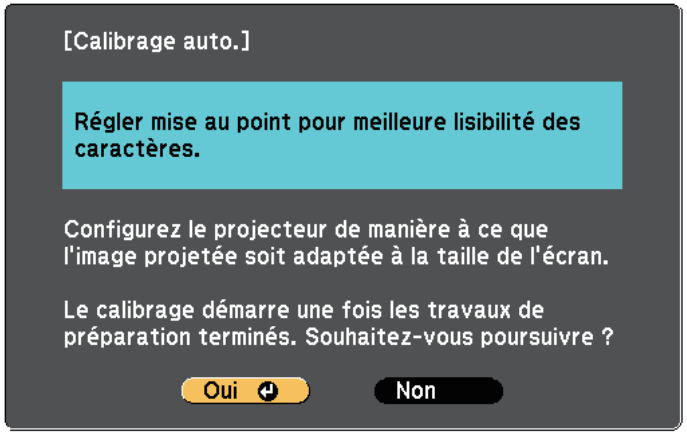
2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



3 Sélectionnez **Calibrage auto.** et appuyez sur le bouton [Enter].



L'écran suivant s'affiche.



4 Ajustez la mise au point si nécessaire, en ouvrant le couvercle du filtre à air sur le côté du projecteur et en faisant glisser le levier de mise au point.

5 Sélectionnez **Oui** et appuyez sur le bouton [Enter].

Un motif s'affiche puis disparaît, et le système est calibré. Si vous voyez un message indiquant l'échec du calibrage, vous devez calibrer manuellement.

L'emplacement du curseur et celui du stylet doivent correspondre après calibrage. Sinon, vous pourriez avoir à calibrer manuellement.

Calibrer manuellement

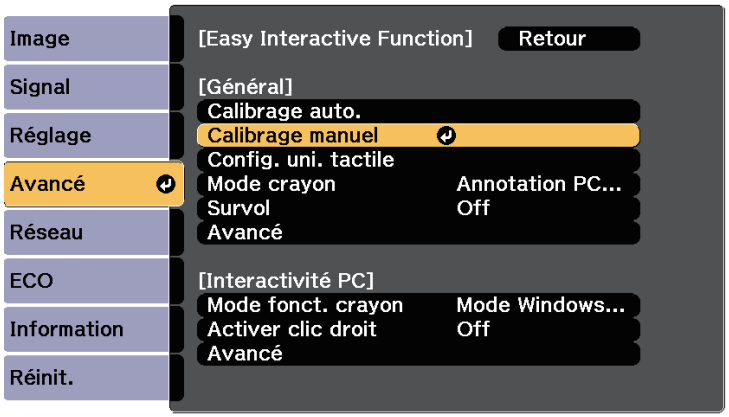
Si l'emplacement du curseur et celui du stylet ne correspondent pas après calibrage automatique, vous devez calibrer manuellement.

Assurez-vous d'effectuer le calibrage manuel si vous projetez des images sur une surface courbe.

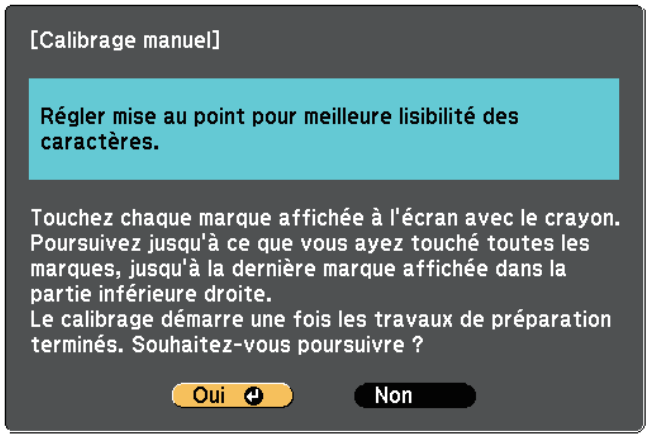
1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].

2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].

3 Sélectionner **Calibrage manuel** et appuyez sur le bouton [Enter].



L'écran suivant s'affiche.



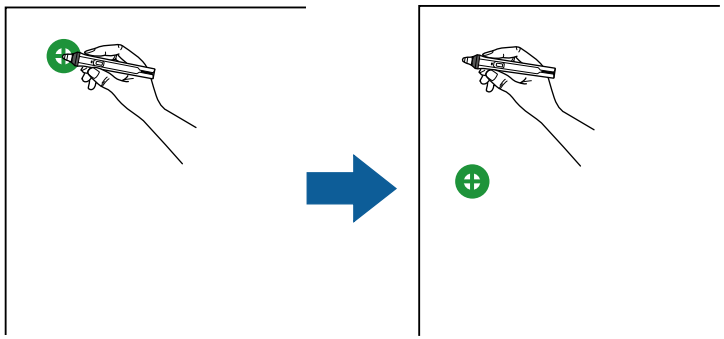
4 Ajustez la mise au point si nécessaire, en ouvrant le couvercle du filtre à air sur le côté du projecteur et en faisant glisser le levier de mise au point.

5 Sélectionnez **Oui** et appuyez sur le bouton [Enter].

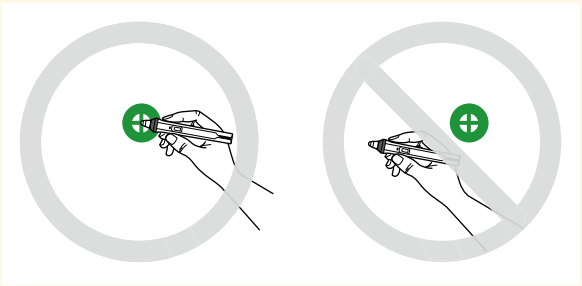
Un cercle vert clignotant s'affiche dans le coin supérieur gauche de votre image projetée.

6 Touchez le centre du cercle avec la pointe du stylet interactif.

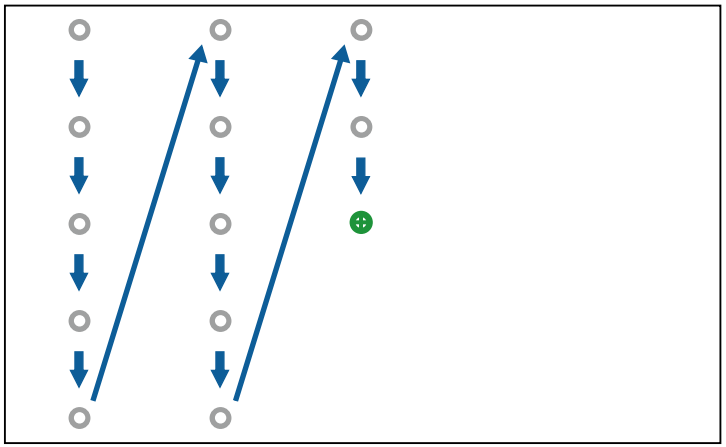
Le cercle disparaît et vous verrez un autre cercle en dessous du premier.



Pour un calibrage précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.



7 Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez. Lorsque vous arrivez en bas de la colonne, le cercle suivant s'affiche au sommet d'une nouvelle colonne.



- Vérifiez que vous ne bloquez pas le signal entre le stylet et le récepteur interactif.
- Si vous avez fait une erreur, appuyez sur le bouton [Esc] sur la télécommande ou le panneau de commande pour revenir au cercle précédent.
- Pour annuler le processus de calibrage, maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant 2 secondes.

8 Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

Utiliser les opérations tactiles interactives avec votre doigt

Vous pouvez utiliser votre doigt pour interagir avec l'écran projeté, comme vous le feriez avec un stylet interactif. Vous pouvez utiliser un stylet ou votre doigt, ou les deux en même temps.

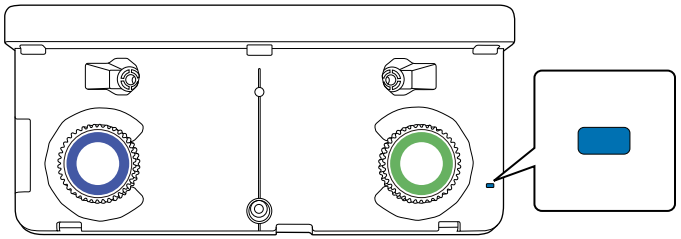
Le projecteur reconnaît jusqu'à six points tactiles en mode interactif sur ordinateur. Lorsque vous effectuez des opérations tactiles avec votre doigt, vous pouvez utiliser deux doigts en mode annotation et tableau blanc.

Effectuez ce qui suit avant d'utiliser votre doigt pour les opérations tactiles :

- Installez l'unité tactile
- Calibrez le système manuellement pour le stylet
- Effectuez l'ajustement de l'angle de l'unité tactile
- Calibrez le système pour les opérations tactiles

Consultez le *Guide d'installation* pour plus de détails.

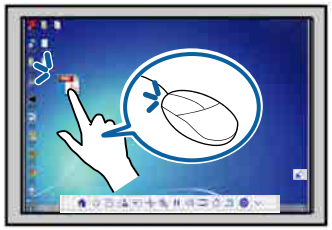
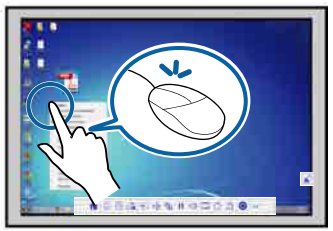
L'unité tactile s'allume et est prête pour le fonctionnement tactile avec votre doigt lorsque vous allumez le projecteur et les témoins s'éclairent en bleu.



- Vérifiez ce qui suit si l'unité tactile ne s'allume pas.
  - Le paramètre **Alimentation** dans le menu **Config. uni. tactile** est réglé sur **On**.
    ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Config. uni. tactile** > **Alimentation**
  - L'unité tactile est connectée au port TCH du projecteur avec un câble de connexion de l'unité tactile.
- Des dégradations du positionnement peuvent survenir en fonction de l'angle de votre doigt ou de la direction dans laquelle vous pointez.
- Les opérations tactiles avec votre doigt peuvent ne pas fonctionner correctement avec des ongles longs ou artificiels, ou si vos doigts sont entourés de bandages.
- Les opérations tactiles peuvent être mal reconnues si vos doigts ou stylets sont trop rapprochés ou croisés.
- Si un vêtement ou une autre partie de votre corps s'approche ou touche l'écran, les opérations tactiles pourraient mal fonctionner.
- Si vous touchez l'écran avec votre main libre lors des opérations tactiles, celles-ci pourraient mal fonctionner.

Vous pouvez effectuer les opérations tactiles suivantes avec votre doigt :

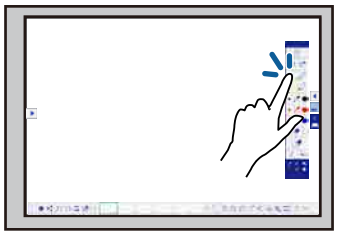
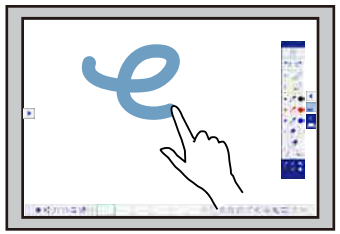
- Utilisez votre doigt comme souris en mode interactif sur ordinateur.

- Pour faire un clic, appuyez sur le tableau avec votre doigt.
- Pour faire un double-clic, appuyez deux fois sur le tableau avec votre doigt.
- Pour cliquer et déplacer, appuyez sur un élément et faites-le glisser avec votre doigt.

- Si votre appareil prend en charge ces fonctions, vous pouvez effectuer ce qui suit :
  - Pour faire un zoom avant ou arrière, touchez un élément avec deux doigts, et déplacez vos doigts à l'écart (étirer pour faire un zoom avant) ou en les rapprochant (pincer pour faire un zoom arrière).
  - Pour faire tourner l'image, touchez l'image avec deux doigts puis faites tourner votre main.
  - Pour faire défiler la page vers le haut ou le bas, ou reculer ou avancer dans une fenêtre de navigateur, utilisez des gestes comme le balayage.
- Vous pouvez utiliser un seul outil avec un doigt à la fois.

- Écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode annotation et en mode tableau blanc.

- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec votre doigt.
- Pour dessiner sur l'écran projeté pour la première fois après avoir allumé le projecteur, sélectionnez un stylet dans la barre d'outils et appuyez sur la surface de projection avec votre doigt. Si vous ne le faites pas, votre doigt fonctionne comme une gomme la première fois que vous utilisez les opérations tactiles.
- Pour faire un zoom avant ou arrière, touchez un élément avec deux doigts, et déplacez vos doigts à l'écart (étirer pour faire un zoom avant) ou en les rapprochant (pincer pour faire un zoom arrière).
- Pour faire tourner l'image en mode tableau blanc, touchez l'image avec deux doigts puis faites tourner votre main.

Liens connexes

- "Calibrer pour les opérations tactiles interactives avec votre doigt" p.90
- "Instructions de sécurité pour les fonctions tactiles interactives" p.92

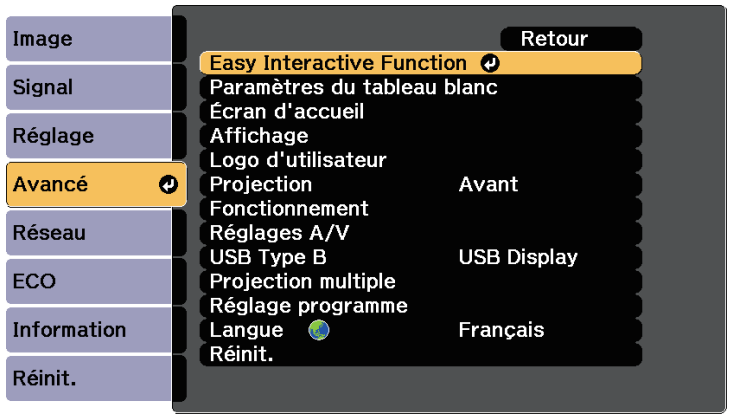
Calibrer pour les opérations tactiles interactives avec votre doigt

Le calibrage coordonne le positionnement de votre doigt avec l'emplacement de votre curseur Si l'emplacement du curseur et celui de votre doigt ne correspondent pas, vous devez calibrer à nouveau.

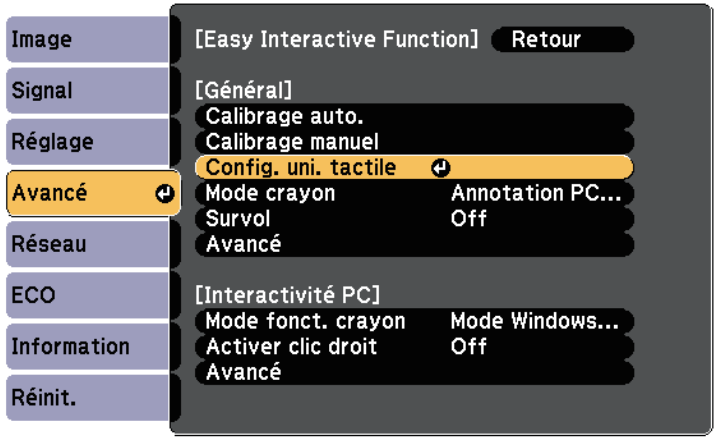
- Le positionnement de votre doigt est en général ajusté lors de l'installation de l'unité tactile. Consultez le *Guide d'installation* pour plus de détails.
- Veillez à avoir calibré le système avec le **Calibrage auto.** ou le **Calibrage manuel** avant de calibrer les opérations tactiles avec votre doigt.
- Calibrez à nouveau le système pour les opérations tactiles avec votre doigt si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir effectué une des choses suivantes :
  - Calibrer le système pour une utilisation avec le crayon (automatiquement ou manuellement)
  - Effectuer les réglages d'angle de l'unité tactile
  - Effectuer une Corr. géométrique
  - Régler la taille de l'image
  - Utiliser la fonction Décalage image
  - Modifier la position du projecteur

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

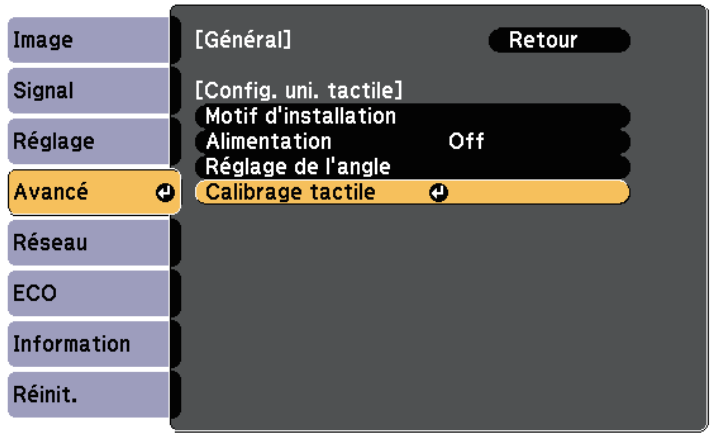
2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur [Enter].



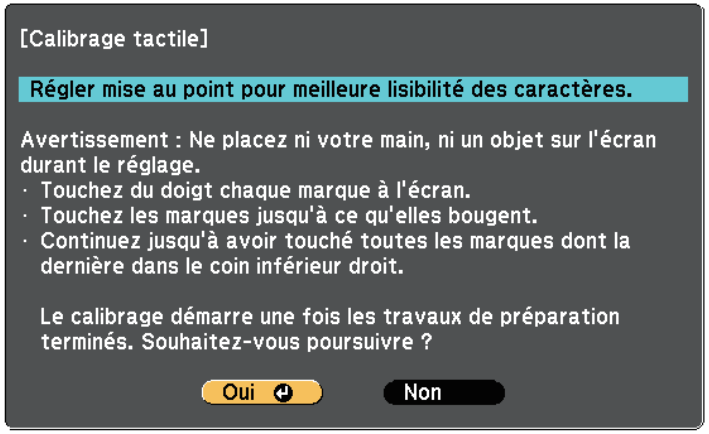
3 Sélectionnez **Config. uni. tactile** et appuyez sur le bouton [Enter].



4 Sélectionnez **Calibrage tactile** et appuyez sur le bouton [Enter].



L'écran suivant s'affiche.

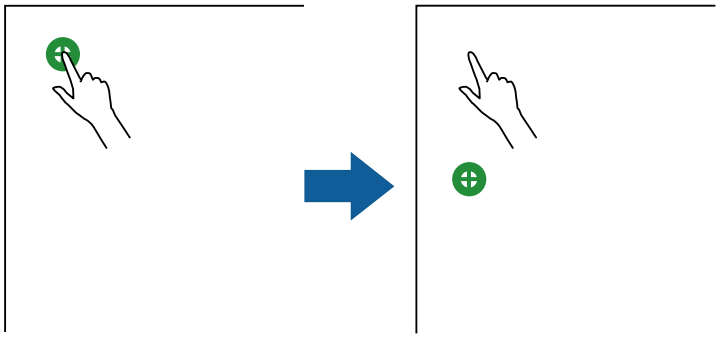


5 Ajustez la mise au point si nécessaire, en ouvrant le couvercle du filtre à air sur le côté du projecteur et en faisant glisser le levier de mise au point.

6 Sélectionnez **Oui** et appuyez sur le bouton [Enter].

Un cercle vert clignotant s'affiche dans le coin supérieur gauche de votre image projetée.

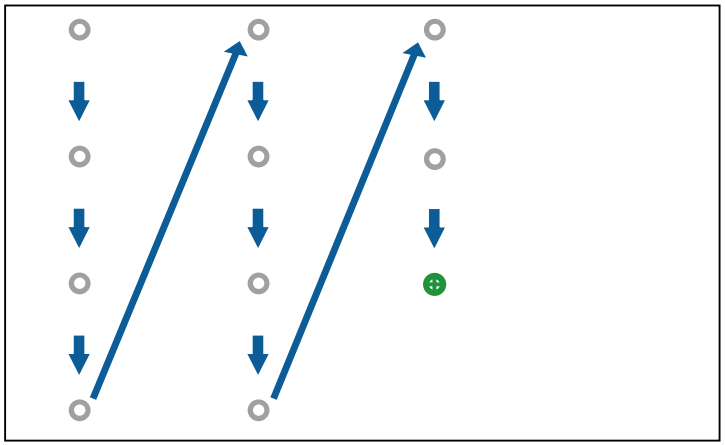
7 Touchez et maintenez enfoncé le centre du cercle avec votre doigt jusqu'à ce que le cercle disparaisse et que l'autre cercle apparaisse, puis relâchez-le.



- Pour un calibrage précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.

- Ne touchez pas le cercle avec autre chose que l'extrémité de votre doigt.

8 Touchez le centre du cercle suivant avec votre doigt, puis répétez. Lorsque vous arrivez en bas de la colonne, le cercle suivant s'affiche au sommet d'une nouvelle colonne.



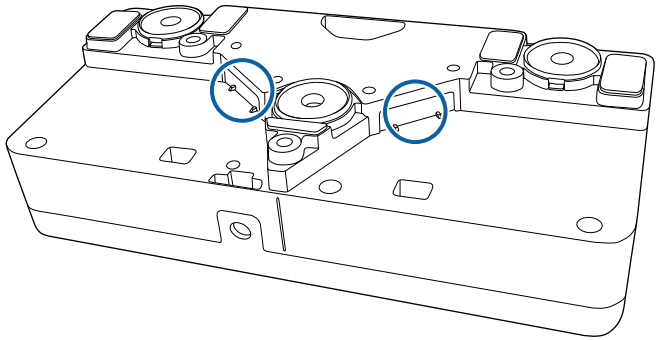
- Vérifiez que vous ne bloquez pas le signal entre votre doigt et le récepteur interactif.
- Si vous avez touché la mauvaise position, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.
- Pour annuler le calibrage tactile, maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant deux secondes.

9 Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

Instructions de sécurité pour les fonctions tactiles interactives

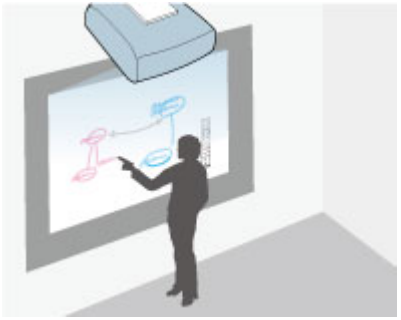
Le fonctionnement tactile au doigt s'active en installant l'unité tactile avec un laser haute puissance intégré.

Le laser émet à partir des ports de diffusion laser à l'arrière de l'unité tactile :



Liens connexes

- "Étiquettes d'avertissement du laser - Unité tactile" p.310



Vous pouvez utiliser votre projecteur pour projeter une image de tableau blanc sur une surface plane. Vous pouvez alors utiliser les stylets interactifs ou votre doigt pour dessiner des lettres et formes sur l'image comme s'il s'agissait d'un tableau blanc. Ceci est utile pour les emplacements ne disposant pas de tableau blanc.

En mode tableau blanc, vous pouvez aussi utiliser les deux stylets ou votre doigt et les deux stylets en même temps.

Liens connexes

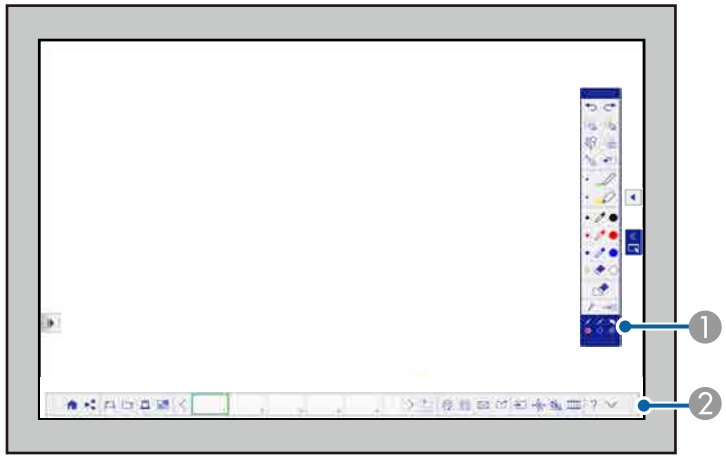
- "Démarrer le mode tableau blanc" p.94
- "Barre d'outils du mode tableau blanc" p.96
- "Barre d'outils inférieure du mode tableau blanc" p.99
- "Projeter des images numérisées en Mode tableau blanc" p.101
- "Types de fichiers compatibles pour l'ouverture en Mode tableau blanc" p.103
- "Partager les dessins créés en Mode tableau blanc" p.103
- "Partage de tableau blanc avec d'autres appareils" p.110

Démarrer le mode tableau blanc

Vous pouvez dessiner sur l'écran de tableau blanc avec la barre d'outils du mode tableau blanc et la barre d'outils inférieure.

1 Appuyez sur le bouton [Whiteboard] du control pad ou de la télécommande.

Vous voyez l'écran du tableau blanc et la barre d'outils, par exemple :



1. Barre d'outils dessin du mode tableau blanc
2. Barre d'outils inférieure du mode tableau blanc

Lorsque les barres d'outils sont affichées, vous pouvez écrire sur l'écran de projection avec le crayon interactif ou votre doigt.

La barre d'outils dessin propose des outils de dessin tels qu'un crayon et des formes.

La barre d'outils inférieure propose des outils supplémentaires, tels que des outils pour contrôler le projecteur ou enregistrer l'écran de projection.

- Vous pouvez déplacer la barre d'outils en appuyant et en faisant glisser la barre en haut ou en bas de la barre d'outils.
- Vous pouvez déplacer la barre d'outils inférieure à droite et à gauche en appuyant et en faisant glisser l'extrémité droite ou gauche de la barre.
- Vous pouvez également démarrer le mode tableau blanc avec l'une des méthodes suivantes.
  - En mode d'annotation, appuyez et faites glisser l'onglet du mode tableau blanc ou vers le bord de l'écran.
  - Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure, puis sélectionnez **Tableau blanc**.
  - Sélectionnez **Tableau blanc** en tant que source de Télécommande Web.
  - Sélectionnez **Tableau blanc** dans l'Écran d'accueil.
- Les dessins que vous créez en mode tableau blanc sont conservés si vous passez en mode d'annotation ou à d'autres sources d'images.
- Si vous appuyez sur le bouton [Whiteboard] du control pad ou de la télécommande en mode tableau blanc, la source d'image bascule sur la source utilisée en dernier avant de démarrer le mode tableau blanc.

Liens connexes

- "Consignes de sécurité pour le Mode tableau blanc" p.95

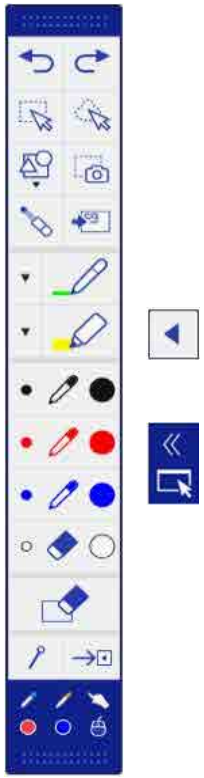
Consignes de sécurité pour le Mode tableau blanc

Notez les points importants suivants lorsque vous utilisez cette fonction.

- Toutes les données de dessin sont effacées lorsque le projecteur est éteint. Réglez le paramètre **Suppression automatique des données enregistrées** sur **Conserver** dans le menu **Avancé** du projecteur pour restaurer le dessin lorsque le projecteur sera allumé à nouveau.
  ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Politique** > **Suppression automatique des données enregistrées**
- Dans le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur, vous pouvez faire des réglages pour éviter les fuites des données. Effectuez des réglages si nécessaire.
  ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc**
- Lorsque le projecteur est partagé, loué ou donné à un tiers, ou jeté, vérifiez qu'aucune donnée importante ne se trouve dans le stockage interne, par exemple des informations personnelles ou confidentielles et, le cas échéant, veillez à supprimer les informations.
- Les utilisateurs sont responsables de la gestion de ces données. Epson ne peut en aucun cas être responsable des dommages directs ou indirects entraînés par la perte, des dommages ou de la divulgation des données de l'utilisateur ou les données des tierces parties par le biais de ce projecteur. Il est important que vous compreniez bien ces points avant d'utiliser l'appareil.

Barre d'outils du mode tableau blanc

La barre d'outils du mode tableau blanc vous permet de dessiner et écrire sur l'écran projeté. La barre d'outils du mode tableau blanc est présentée dans l'illustration suivante.



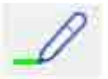
	Afficher ou cacher la barre d'outils. Vous pouvez déplacer les onglets vers le haut et le bas.

	Divise l'écran et affiche l'écran du mode d'annotation. Vous pouvez déplacer les onglets vers le haut et le bas. • Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre image pendant la projection sur un écran divisé, appuyez et faites glisser l'onglet « ». • Pour passer au mode d'annotation, appuyez et faites glisser l'onglet vers le bord de l'écran.
	Annule l'opération précédente. Vous pouvez annuler jusqu'à 15 opérations par page.
	Refait l'action annulée.

	Sélectionne tous les objets et images dans une zone rectangulaire. Spécifiez la zone en glissant sur la surface de projection. Vous pouvez également appuyer sur un objet ou une image pour le/la sélectionner.
	• Appuyez sur une zone dans laquelle aucun objet ou image ne se trouve pour annuler la sélection actuelle.
	• Sélectionnez l'icône en bas à droite de l'objet ou image sélectionné pour effectuer les opérations suivantes :
	  • Couper
	  • Copier
	  • Coller
	  • Changer couleur : modifie la couleur des objets sélectionnés. Vous ne pouvez pas modifier la couleur des images.
	  • Grouper/Dégrouper (disponible lors de la sélection de plusieurs objets et images)
	  • Rognage auto : Supprime le cadre noir autour de l'image (disponible lors de la sélection d'une seule image)
	  • Supprimer
	  Pour coller l'objet ou image coupé ou copié, appuyez sur l'écran, sélectionnez l'icône puis sélectionnez **Coller**.
	• Déplacez le bord de la zone pour agrandir ou réduire l'objet ou image.
	• Déplacez le côté de la zone pour ajuster l'image sélectionnée (disponible lors de la sélection d'une seule image).
	• Déplacez au sommet de la zone pour faire pivoter l'objet ou image sélectionné.

	Sélectionne tous les objets et images dans une zone déterminée à main levée. Spécifiez la zone en dessinant sur la surface de projection. Vous pouvez également appuyer sur un objet ou une image pour le/la sélectionner.
	• Appuyez sur une zone dans laquelle aucun objet ou image ne se trouve pour annuler la sélection actuelle.
	• Sélectionnez l'icône en bas à droite de l'objet ou image sélectionné pour effectuer les opérations suivantes :
	  • Couper
	  • Copier
	  • Coller
	  • Changer couleur : modifie la couleur des objets sélectionnés. Vous ne pouvez pas modifier la couleur des images.
	  • Grouper/Dégrouper (disponible lors de la sélection de plusieurs objets et images)
	  • Rognage auto : Supprime le cadre noir autour de l'image (disponible lors de la sélection d'une seule image)
	  • Supprimer
	  Pour coller l'objet ou image coupé ou copié, appuyez sur l'écran, sélectionnez l'icône puis sélectionnez **Coller**.
	• Déplacez le bord de la zone pour agrandir ou réduire l'objet ou image.
	• Déplacez le côté de la zone pour ajuster l'image sélectionnée (disponible lors de la sélection d'une seule image).
	• Déplacez au sommet de la zone pour faire pivoter l'objet ou image sélectionné.

	Insère un cercle, un carré, un triangle ou une autre forme. Vous pouvez sélectionner la largeur et la couleur de la ligne.
	Capture la zone sélectionnée sous forme d'image et colle l'image capturée. Appuyez et faites glisser la surface de projection pour sélectionner la zone, puis soulevez le crayon pour coller l'image.

	Transforme le crayon en pointeur déplaçable et l'affiche sur l'écran du tableau blanc et tous les appareils connectés. Vous ne pouvez pas utiliser le pointeur en même temps sur plusieurs appareils. La fonction pointeur diffère de la fonction pointeur du projecteur. Vous ne pouvez pas modifier la forme du pointeur ou le contrôler avec la télécommande.
	Insère une image depuis le dispositif de stockage USB ou un dossier réseau. Vous pouvez sélectionner des fichiers répondant aux spécifications suivantes : • Format : PNG, JPEG • Résolution : 2048 × 2048 maximum La taille des images plus grandes qu'une page sera réduite.
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un crayon personnalisé. Sélectionnez l'icône ▾ pour modifier la couleur et la largeur du crayon personnalisé.
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un surligneur transparent. Sélectionnez l'icône ▾ pour modifier la couleur et la largeur du surligneur.
	Crayon noir (point fin à gauche, épais à droite).
	Crayon rouge (point fin à gauche, épais à droite).

	Crayon bleu (point fin à gauche, épais à droite).
	Gomme (largeur fine à gauche, épaisse à droite). • Si vous appuyez sur une forme lorsque la gomme est sélectionnée, la forme entière est supprimée. Vous ne pouvez pas supprimer partiellement une forme. • Vous ne pouvez pas effacer des images et modèles.
	Efface tout le contenu dessiné actuel.
	Masque la barre d'outils après chaque dessin. : La barre d'outils est masquée lors du dessin. : La barre d'outils est toujours affichée.
	Ferme la barre d'outils.

	Affiche l'outil que vous utilisez avec votre stylet ou doigt . : Utiliser les outils du crayon. La couleur de l'icône correspond à celle du stylo. : Utilisation d'outils pour sélectionner des objets et des images. : Utilisation d'un outil pour capturer la zone sélectionnée. : Utiliser un outil de pointeur. : Utiliser un outil de forme. : Utiliser les outils de gomme. : Agrandir l'écran de projection. : Agrandissement de la zone sélectionnée.

- Vous pouvez afficher le nombre et la taille d'image suivants sur l'écran de tableau blanc (y compris les images stockées dans le presse-papiers).
  - Jusqu'à 20 fichiers par page et 1920 × 1200 × 2 pixels
  - Jusqu'à 1920 × 1200 × 50 pixels pour toutes les pages
- Pour coller une image, vous devez utiliser le même stylet que celui utilisé pour couper ou copier l'image.
- Les objets dessinés sont affichés devant l'image projetée. Cependant, vous pouvez modifier l'ordre en utilisant la fonction de groupage.
- Si des objets ou images sont déplacés hors de l'écran projeté, vous pourriez ne pas pouvoir les sélectionner.

Barre d'outils inférieure du mode tableau blanc

La barre d'outils inférieure du mode tableau blanc vous permet de modifier l'image projetée et d'utiliser les fonctions du mode tableau blanc. La barre d'outils inférieure du mode tableau blanc est présentée dans l'illustration suivante.

	Affiche l'écran d'accueil.
	Partage les contenus dessinés sur plusieurs appareils et projette les contenus dessinés partagés depuis d'autres projecteurs.
	Effectue l'une des actions suivantes : • **Enregistrer** : Enregistre le contenu dessiné actuel et réinitialise le mode tableau blanc à son état par défaut. • **Nouvelle réunion** : Efface tout le contenu dessiné actuel ainsi que les images et réinitialise le mode tableau blanc à son état par défaut.
	Ouvre un fichier et lit les données sur une nouvelle page.
	Capture des images depuis un scanner et les colle sur une nouvelle page.

	Sélectionne un modèle de fond. Sélectionnez **Réglage** pour ajouter ou supprimer des modèles de l'utilisateur. Vous pouvez également définir des modèles de l'utilisateur avec un navigateur Web. • Chaque fois que vous sélectionnez l'icône règle ou l'icône grille , la largeur de la ligne ou la taille de la grille change. • Si le paramètre **Protéger les modèles de l'utilisateur** est réglé sur **On** dans le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur, vous ne pouvez pas modifier les modèles de l'utilisateur en mode tableau blanc. ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Politique** > **Protéger les modèles de l'utilisateur**
	Passe à la page précédente. Appuyez et maintenez l'icône enfoncée pour afficher la première page.

	Affiche une liste des miniatures des pages que vous modifiez. Le cadre bleu indique la page actuelle et le cadre vert indique la zone affichée. Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec le stylet interactif. • Basculez sur la page que vous souhaitez afficher en sélectionnant la miniature. • Faites défiler l'écran en déplaçant rapidement la miniature. • Déplacez la zone affichée en faisant glisser le cadre vert. • Appuyez sur la page actuelle pour effectuer les opérations suivantes : • : Déplace la page actuelle vers la gauche. • : Supprime la page actuelle. • : Copie la page actuelle et l'ajoute après la page actuelle. • : Déplace la page actuelle vers la droite.
	Passe à la page suivante. Appuyez et maintenez l'icône enfoncée pour afficher la dernière page.
	Ajoute et ouvre une nouvelle page.
	Imprime l'écran de projection.
	Enregistre l'écran projeté dans un fichier.

	Envoie l'écran projeté par email. Vous devez sélectionner les paramètres de serveur e-mail avant d'utiliser cette fonction.
	Partage l'écran actuel à l'aide du logiciel Epson iProjection.
	Modifie la source d'image avec la liste affichée. Pour fermer la liste de sources d'images, sélectionnez l'icône en haut de la liste.
	Agrandit ou réduit l'écran du tableau blanc. • : Réduit l'image. • : Agrandit l'image. • : Retourne à la taille originale. • : Agrandit la zone sélectionnée. • : Affiche la totalité de l'écran du tableau blanc pendant la projection split screen. • : Affiche le plein écran du tableau blanc verticalement pendant la projection split screen.
	Désactive l'audio et la vidéo. Appuyez sur l'écran pour réactiver la vidéo et l'audio.
	Sépare l'écran pour projeter deux images à la fois. Appuyez à nouveau pour revenir à la projection d'une image à la fois.

	Affiche l'écran d'aide pour la barre d'outils et les fonctions de la barre d'outils inférieure. Sélectionnez **Retour** pour fermer l'écran d'aide.
	Ferme la barre d'outils inférieure.

- Vous pouvez sélectionner des paramètres détaillés pour le mode tableau blanc dans le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc**
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes en mode tableau blanc.
  - Zoom électronique
  - Page haut/bas avec la télécommande

Projeter des images numérisées en Mode tableau blanc

Vous pouvez numériser un document papier dans une nouvelle page en mode tableau blanc. Assurez-vous qu'une imprimante prise en charge avec une capacité de numérisation est connectée au control pad ou à votre réseau.

Vous avez besoin de configurer les imprimantes réseau en premier.

- Les imprimantes avec des commandes ESC/P-R sont prises en charge.
- Certains produits, comme les scanners autonomes, ne peuvent pas utiliser cette fonction. Pour obtenir une liste des produits pris en charge, contactez Epson.
- Vous ne pouvez pas numériser des documents lorsque l'imprimante est dans un état d'impression impossible, tel qu'un manque d'encre.

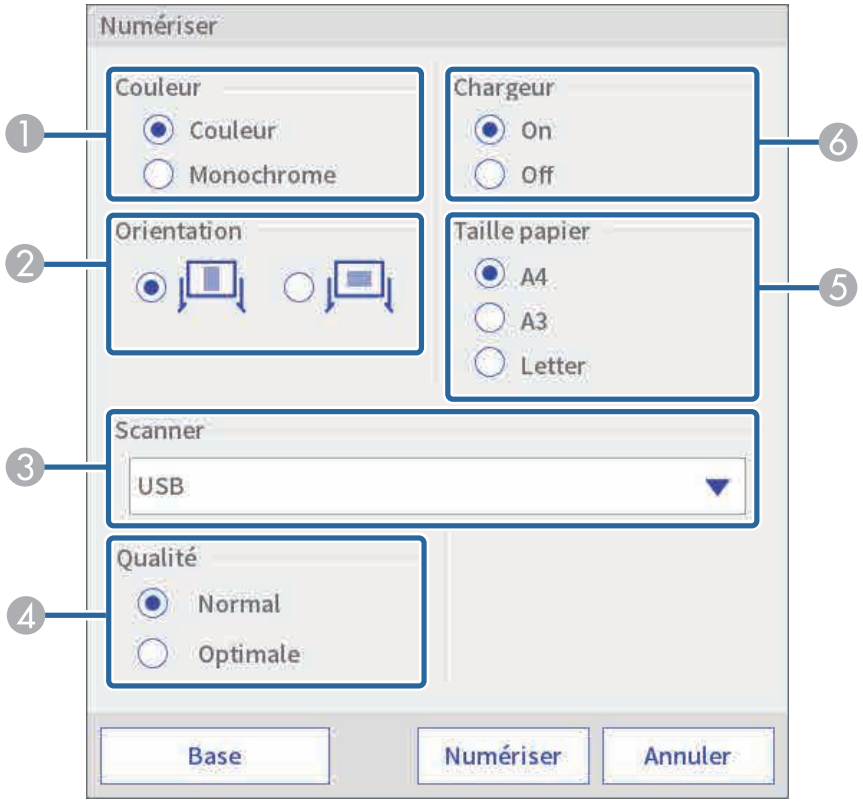
Lors de la numérisation avec votre produit, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions de numérisation suivantes même si elles sont disponibles:

- Utiliser le bouton Numériser de votre produit.
- Numériser des parties de documents.
- Numériser des originaux recto verso avec un chargeur automatique de documents (CAD).

1 Chargez votre original dans le produit.

2 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.
L'écran Numériser s'affiche.

3 Sélectionnez les paramètres de numérisation suivants sur l'écran Numériser. (Sélectionnez **Avancé** pour ouvrir le menu détaillé.)



1. Sélectionnez **Couleur** ou **Monochrome**.
2. Sélectionnez l'orientation du document numérisé.
3. Sélectionnez le scanner à utiliser.
4. Définissez la qualité de numérisation.
5. Réglez la taille du papier.
6. Sélectionnez l'emplacement auquel vous avez chargé l'original. Si votre produit ne comprend pas de CAD, la sélection CAD est ignorée.

4 Sélectionnez **Numériser**.
L'écran Numériser s'affiche.

Après numérisation, l'image est projetée en tant que nouvelle page en mode tableau blanc.

Lorsque vous utilisez un produit avec CAD intégré, vous pouvez lire jusqu'à 10 feuilles. Répétez la procédure si vous devez numériser des documents avec plus de 10 pages.

Types de fichiers compatibles pour l'ouverture en Mode tableau blanc

Les types de fichiers suivants peuvent être ouverts et lus dans une page en mode tableau blanc. La taille des images plus grandes qu'une page sera réduite.

fichier	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être lues. • Les images avec une résolution supérieure à 2048 × 2048 • Fichiers possédant l'extension ".jpeg" • Formats en mode de couleur CMJN • Formats progressifs
	.png	Impossible de lire les images avec une résolution supérieure à 2048 × 2048.
PDF	.pdf	Vous pouvez ouvrir des fichiers PDF de version 1.7 ou précédentes. Spécifiez le numéro de page auquel ouvrir un fichier PDF. Si le fichier est protégé par un mot de passe, entrez le mot de passe.
EWF	.ewf	Spécifiez le numéro de page auquel ouvrir un fichier EWF (Format Tableau blanc Epson). Si le fichier est protégé par un mot de passe, entrez le mot de passe.

Partager les dessins créés en Mode tableau blanc

Vous pouvez partager le contenu des dessins que vous créez en mode tableau blanc en les enregistrant ou en les imprimant, ou encore en envoyant un e-mail avec le contenu.

Liens connexes
- "Enregistrer le contenu dessiné en Mode tableau blanc" p.103
- "Formats de fichier disponibles en Mode tableau blanc" p.105
- "Imprimer le contenu dessiné en Mode tableau blanc" p.105
- "Commandes de contrôle d'imprimante disponibles en Mode tableau blanc" p.107
- "Envoyer des e-mails en Mode tableau blanc" p.107
- "Créer un carnet d'adresses" p.109
- "Service de répertoire disponible en Mode tableau blanc" p.109

Enregistrer le contenu dessiné en Mode tableau blanc

Vous pouvez enregistrer le contenu que vous avez créé sur l'écran projeté dans un fichier.

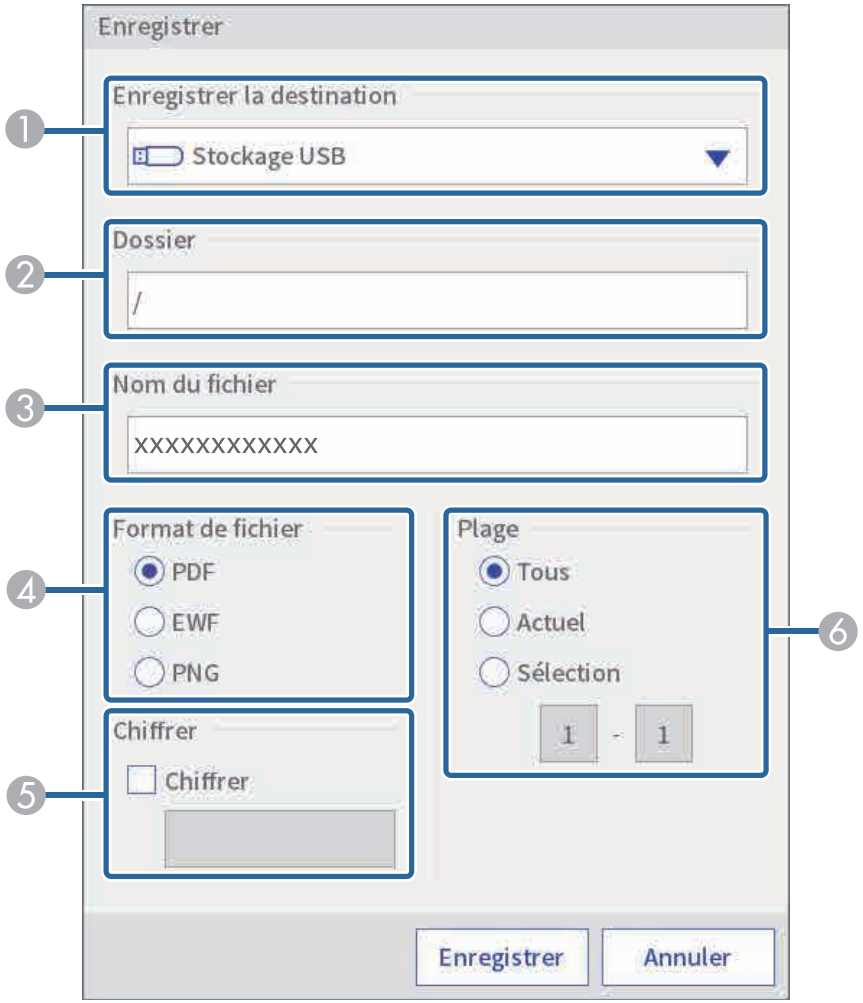
⚠ Attention

Si vous utilisez un lecteur multi-cartes ou un concentrateur USB, les opérations peuvent n'être pas effectuées correctement. Pour de meilleurs résultats, connectez-vous directement au projecteur ou au control pad.

Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.

1 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.
L'écran Enregistrer s'affiche.

2 Sélectionnez les paramètres d'enregistrement suivants sur l'écran Enregistrer.



1. Sélectionnez la destination dans laquelle vous souhaitez enregistrer le fichier.

   Sélectionnez **Stockage USB** ou **Dossier réseau** pour enregistrer sur un périphérique de stockage USB connecté ou un dossier réseau.

   Sélectionnez **PC via câble USB** pour enregistrer temporairement le fichier sur le projecteur et le rendre disponible pour copie depuis l'ordinateur. Une fois le fichier copié, il est effacé.

   En cas de partage du tableau blanc, sélectionnez **Parcourir participants** pour enregistrer temporairement le fichier sur le projecteur et le rendre disponible pour téléchargement via un navigateur Web. Une fois le fichier téléchargé, il est effacé.
2. Pour **Stockage USB** ou **Dossier réseau**, sélectionnez le dossier cible à l'aide de la boîte de dialogue **Ouvrir** affichée.
3. Entrez un nom de fichier à l'aide du clavier affiché.
4. Sélectionnez le format d'enregistrement (PDF, PNG ou EWF). Pour **Parcourir participants**, EWF n'est pas disponible.
5. Pour les PDF ou les EWF, sélectionnez la case à cocher et entrez un mot de passe pour crypter le fichier.

   Attention
   - Lorsque vous entrez un mot de passe, il s'affiche à l'écran.
   - Lorsque vous chiffrez un fichier, veillez à ne pas oublier le mot de passe.
6. Pour régler la plage des pages que vous voulez enregistrer. **Actuel** est sélectionné lorsque le format d'enregistrement est PNG.

3 Sélectionnez **Enregistrer** (**Suivant** pour **PC via câble USB** ou **Distribuer** pour **Parcourir participants**).

- Lorsque **PC via câble USB** est sélectionné à l'étape 2, le contenu dessiné est enregistré temporairement sur le projecteur et la boîte de dialogue d'instructions est affichée. Suivez les instructions à l'écran pour enregistrer les données sur votre ordinateur.
- Lorsque **Parcourir participants** est sélectionné à l'étape 2, le contenu dessiné est temporairement enregistré sur le projecteur et les boîtes de dialogue suivantes s'affichent dans les navigateurs Web et sur le projecteur.
  - Navigateurs Web : Une boîte de dialogue s'affiche pour enregistrer le contenu dessiné. Vous pouvez enregistrer le fichier au format PDF ou PNG.
  - Projecteur : Une boîte de dialogue s'affiche, dans laquelle vous pouvez vérifier l'état du téléchargement. Assurez-vous que tous les participants terminent le téléchargement, puis ferment la boîte de dialogue.

Formats de fichier disponibles en Mode tableau blanc

Vous pouvez enregistrer aux formats suivants:

- PNG (Résolution : 1920 × 1200)
- PDF (réglez un mot de passe si nécessaire)
- EWF (uniquement disponible pour les projecteurs prenant en charge le format EWF, définissez un mot de passe si nécessaire)

Lorsque vous souhaitez enregistrer le fichier dans un format modifiable, sélectionnez EWF. Le format EWF ne peut être utilisé qu'avec le projecteur.

Pour importer les fichiers EWF enregistrés sur ce projecteur dans d'autres projecteurs, vous devrez peut-être mettre à jour le firmware du projecteur sur lequel vous souhaitez importer les fichiers EWF.

Imprimer le contenu dessiné en Mode tableau blanc

Vous pouvez imprimer vos pages directement depuis le projecteur vers une imprimante prise en charge (USB ou réseau).

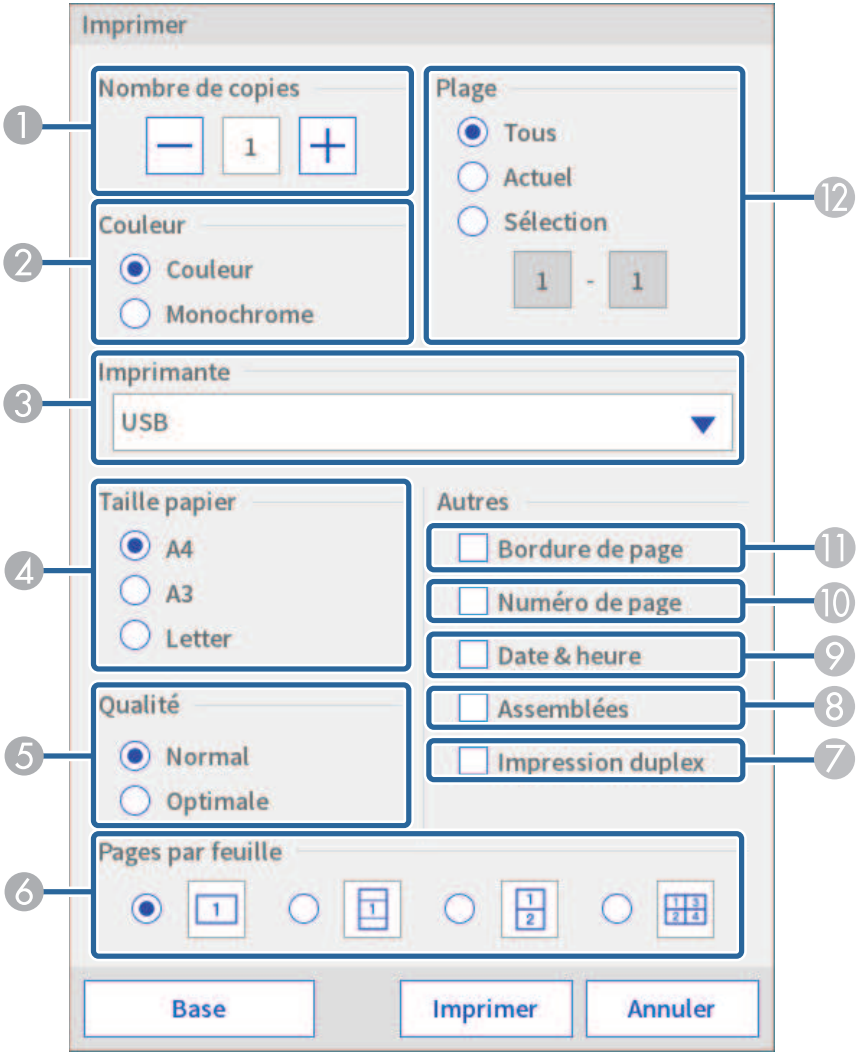
Vous avez besoin de configurer les imprimantes réseau en premier.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Imprimer**

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau**

1 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.
L'écran Imprimer s'affiche.

2 Sélectionnez les paramètres d'impression suivants sur l'écran Imprimer.
(Sélectionnez **Avancé** pour ouvrir le menu détaillé.)



1 Choisissez le nombre total de copies. Vous pouvez spécifier jusqu'à 20 feuilles.

② Spécifiez la couleur d'impression.

③ Affiche une liste de noms d'imprimantes connectées. Sélectionnez l'imprimante à utiliser.

④ Choisissez la taille du papier pour l'impression.

⑤ Définissez la qualité d'impression.

⑥ Choisissez le nombre de pages par feuille.

⑦ Si votre imprimante prend en charge l'impression recto verso, choisissez d'imprimer ou non des deux côtés.

⑧ Choisissez si vous voulez assembler les pages lors de l'impression.

⑨ Choisissez si vous voulez imprimer une date et une heure sur chaque page.

⑩ Choisissez si vous voulez imprimer un numéro sur chaque page.

⑪ Choisissez si vous voulez ajouter une bordure sur chaque page.

⑫ Choisissez la plage des pages que vous voulez imprimer.

3 Sélectionnez Imprimer.

Commandes de contrôle d'imprimante disponibles en Mode tableau blanc

Les commandes de contrôle d'imprimante* suivantes sont prises en charge.

Commandes de contrôle	Méthode de connexion
ESC/P-R	USB ou via un réseau
ESC/Page, ESC/Page-Color	Via un réseau
PCL6	

* Certaines imprimantes ne sont pas prises en charge. Pour plus de détails sur les modèles pris en charge, contactez Epson.

Envoyer des e-mails en Mode tableau blanc

Vous pouvez joindre une image de l'écran projeté en mode tableau blanc et l'envoyer par e-mail.

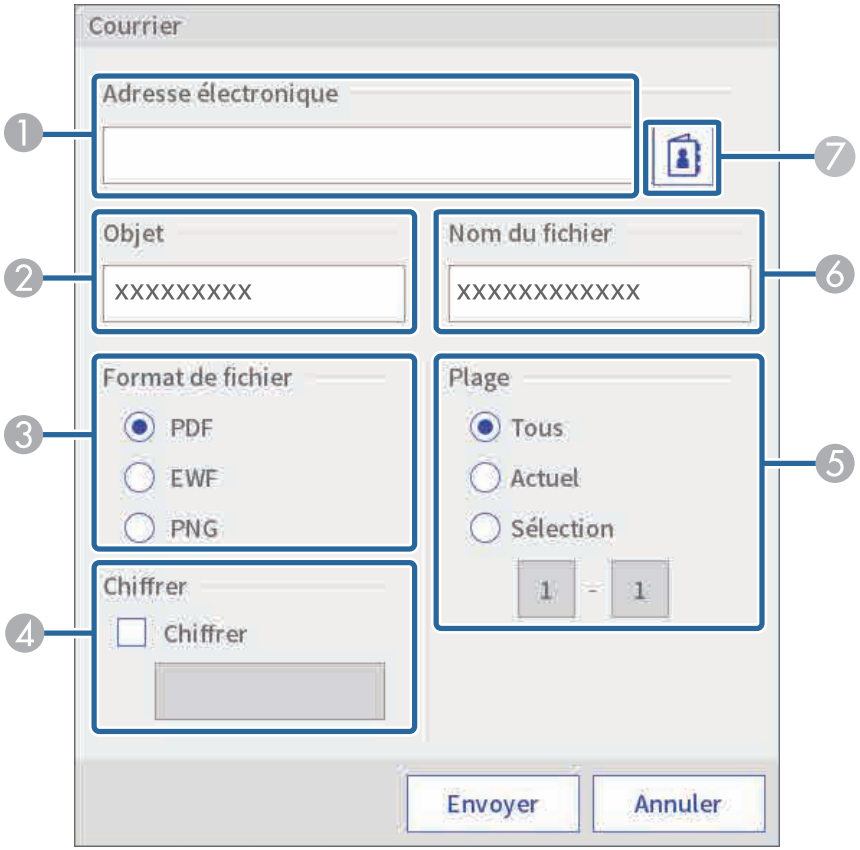
Vous pouvez spécifier jusqu'à 50 adresses.

- Pour envoyer des emails, vous avez besoin de configurer le serveur de courrier en premier.
  ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Mail**
- L'adresse définie pour l'expéditeur dans le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur est utilisée en tant qu'adresse d'expéditeur. Si l'adresse d'expéditeur n'a pas été définie, l'adresse définie pour le destinataire s'affiche en tant qu'expéditeur.
- Vous ne pouvez pas modifier le fichier de l'email.

1 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.

L'écran Courrier s'affiche.

2 Sélectionnez les paramètres d'e-mail suivants sur l'écran Courrier.



1. Entrez l'adresse électronique du destinataire à l'aide du clavier affiché. L'adresse électronique que vous définissez est stockée jusqu'à ce que vous créiez une nouvelle réunion ou que vous éteigniez le projecteur.

> Lorsque vous réglez **Interdire la saisie d'adresse** sur **On** dans le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur, vous ne pouvez pas entrer directement l'adresse électronique. Réglez d'abord **Interdire la saisie d'adresse** sur **Off**.
>
> ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Courrier** > **Interdire la saisie d'adresse**

2. Entrez le sujet de l'email.
3. Sélectionnez le format du fichier joint (PDF, PNG ou EWF).
4. Pour les PDF ou les EWF, sélectionnez la case à cocher et entrez un mot de passe pour crypter le fichier.

> **Attention**
> - Lorsque vous entrez un mot de passe, il s'affiche à l'écran.
> - Lorsque vous chiffrez un fichier, veillez à ne pas oublier le mot de passe.

5. Choisissez la plage des pages que vous voulez envoyer.
6. Entrez le nom du fichier à attacher.
7. Spécifiez l'adresse électronique du destinataire à l'aide de la boîte de dialogue Adresse électronique affichée. Vous pouvez spécifier jusqu'à 50 adresses.

   Vous pouvez définir le carnet d'adresses à l'aide de l'écran Contrôle Web ou du service de répertoire dans le menu **Paramètres du tableau blanc** du projecteur.

   ☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Paramètres du répertoire**

3 Sélectionnez **Envoyer**.

- L'envoi de l'e-mail peut prendre du temps si le contenu de l'écran projeté est conséquent.
- Vous pourriez ne pas pouvoir envoyer l'e-mail en fonction des paramètres de serveur e-mail. Contactez votre administrateur réseau à l'avance concernant les paramètres de serveur e-mail.

Créer un carnet d'adresses

En cas d'envoi d'e-mails à partir du mode tableau blanc, vous pouvez choisir les adresses électroniques depuis un carnet d'adresses. Vous pouvez créer le carnet d'adresses en chargeant un fichier texte contenant jusqu'à 999 adresses via l'écran Contrôle Web.

Les adresses s'affichent dans l'ordre dans lequel elles apparaissent dans le fichier texte.

1. Créez le fichier texte contenant la liste d'adresses que vous souhaitez ajouter au carnet d'adresses. Le fichier doit avoir les caractéristiques suivantes :
   - Délimité par des onglets
   - Chaque ligne doit contenir une paire de chaînes séparées par une tabulation : <nom> <tabulation> <adresse_e-mail>
   - Chaque ligne peut contenir jusqu'à 256 caractères.
   - Nom de fichier avec une extension .txt
   - Le code de caractères doit être Unicode

   Exemple de fichier texte :

   ```
   Joe Smith          xxxxxx@xxxxx.com
   Mary Jones-Smith   xxxxxxx@xxxx.com
   John Q. Public     xxxx@xxxxxx.com
   ```

2. Vérifiez que le projecteur est allumé.
3. Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
4. Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.

   L'écran Epson Web Control apparaît.
5. Pour sélectionner les réglages du menu du projecteur, sélectionnez **Avancé** sur l'écran Epson Web Control.

   - Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran de Contrôle Web. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
   - Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
     ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **MotPss ContrôleWeb**

   L'écran de Contrôle Web apparaît.
6. Sélectionnez **Paramètre du tableau blanc** > **Courrier** > **Paramètres du carnet d'adresses** > **Fichier du carnet d'adresses** et sélectionnez le bouton Choisir fichier.
7. Sélectionnez le fichier du carnet d'adresses et sélectionnez **Valider**.

   Le fichier du carnet d'adresses est téléchargé dans le projecteur.
8. Pour supprimer le carnet d'adresses, sélectionnez **Paramètre du tableau blanc** > **Courrier** > **Paramètres du carnet d'adresses** > **Supprimer le carnet d'adresses** et sélectionnez **Envoyer**.

Service de répertoire disponible en Mode tableau blanc

Les serveurs de service de répertoire suivants sont pris en charge.

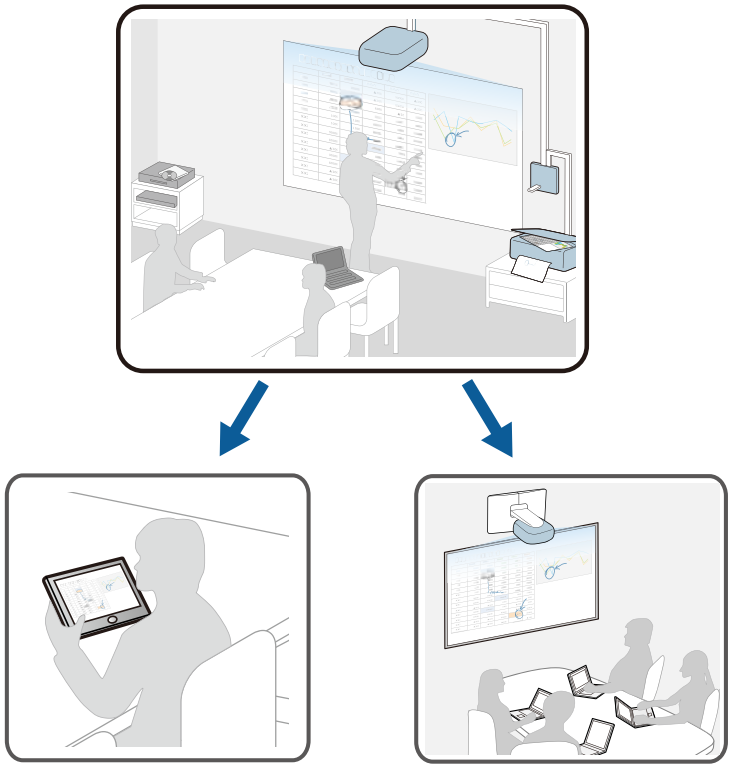
Type de serveur	Serveur de service de répertoire
Système d'exploitation	Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 Windows Server 2012 Windows Server 2016
Port	Variable (la valeur par défaut est 389)
Authentification	Anonyme (aucune authentification) Simple Digest-MD5
Cryptage	Chiffrement de la couche SASL (SSL/TLS n'est pas pris en charge)

Notes pour la recherche

- Jusqu'à 200 adresses correspondantes sont répertoriées.
- Vous pouvez rechercher des adresses en utilisant des caractères alphanumériques.

Partage de tableau blanc avec d'autres appareils

Vous pouvez partager l'écran de tableau blanc avec d'autres appareils connectés au même réseau. Ceci vous permet de voir et de dessiner sur l'écran de tableau blanc en même temps depuis d'autres projecteurs ou tablettes.



Vous pouvez partager l'écran de tableau blanc avec des projecteurs prenant en charge la fonction de partage de tableau blanc. Vous devrez peut-être mettre à jour le firmware du projecteur.

Lors du partage d'un écran blanc, vous devez connecter le projecteur au réseau.

Pour vous connecter au réseau via un câble, branchez un câble LAN sur le projecteur.

Pour vous connecter au réseau sans fil, installez l'unité réseau sans fil fournie sur le projecteur, puis configurez les paramètres **Réseau sans fil** du menu **Réseau**.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **LAN sans fil**

Assurez-vous que le paramètre **HTTP sécurisé** est réglé sur **On** dans le menu **Réseau** du projecteur pour partager le tableau blanc.

Liens connexes

- "Partager l'écran de tableau blanc avec d'autres appareils" p.111
- "Connexion au tableau blanc partagé" p.114
- "Se connecter à un tableau blanc partagé depuis un projecteur" p.114
- "Fonctions disponibles lors de la connexion à un écran de tableau blanc" p.115
- "Connexion à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un autre appareil via un navigateur Web" p.117
- "Navigateurs Web pris en charge pour partager un tableau blanc" p.117
- "Barre d'outils pour l'écran de tableau blanc lors de la connexion via un navigateur Web" p.118

Partager l'écran de tableau blanc avec d'autres appareils

Vous pouvez partager votre tableau blanc avec jusqu'à 15 autres appareils sur le même réseau, dont d'autres projecteurs qui prennent en charge le partage de tableau blanc, des ordinateurs, des appareils mobiles et d'autres appareils. Le contenu est également partagé avec d'autres appareils pour être visualisé et enregistré. Vous pouvez également dessiner sur l'écran de tableau blanc du projecteur depuis les autres appareils.

Lors du partage de votre écran de tableau blanc, vous devez ouvrir les ports réseau suivants.

Port	Protocole	Utilisation	Communication
80	HTTP	Connexion/Transfert d'images	bidirectionnel
443	HTTPS		bidirectionnel

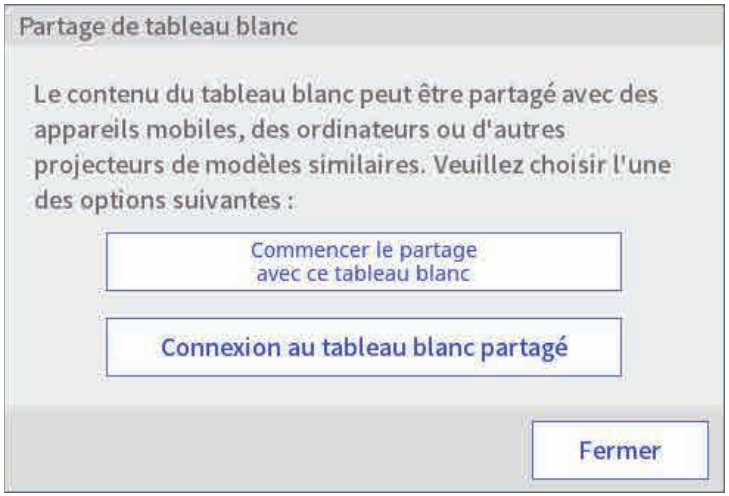
La bande passante de communication pour le partage d'écran de tableau blanc dépend de la quantité de contenu dessiné. Une bande passante élevée peut également être requise temporairement lors du démarrage des connexions en fonction de la quantité totale de contenu dessiné.

1 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.

Vous pouvez également sélectionner **Partage de tableau blanc** dans l'écran d'accueil.

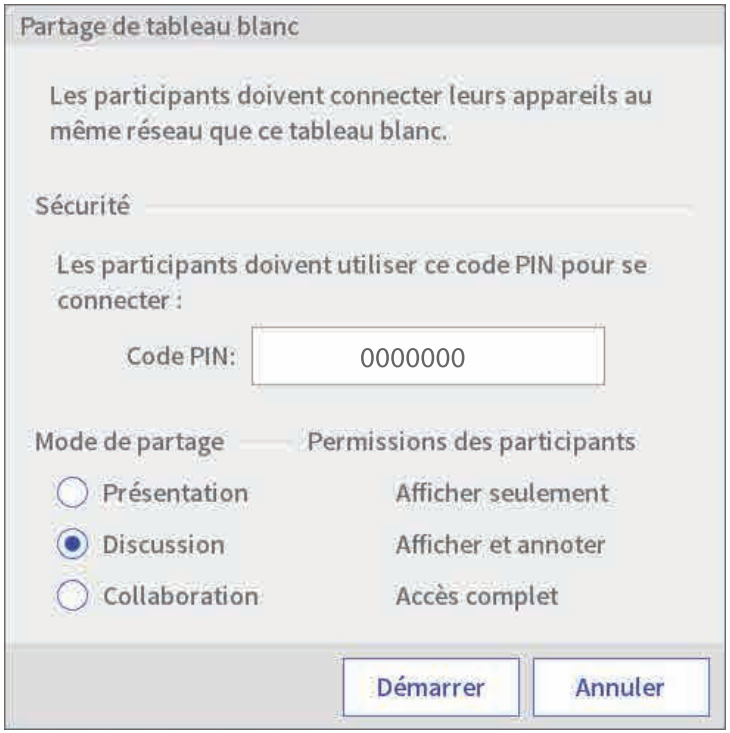
L'écran Partage de tableau blanc s'affiche.

2 Sélectionnez **Commencer le partage avec ce tableau blanc**.



Un code PIN s'affiche pour se connecter au projecteur.

3 Vérifiez le code PIN. Modifiez-le si nécessaire. Vous pouvez définir jusqu'à sept chiffres pour le code PIN.



Une fois le code PIN défini, vous ne pouvez pas le modifier jusqu'à la fin du partage de tableau blanc.

4 Sélectionnez l'un des éléments suivants comme réglage du **Mode de partage** pour autoriser l'accès à des fonctionnalités par des appareils se connectant au tableau blanc :

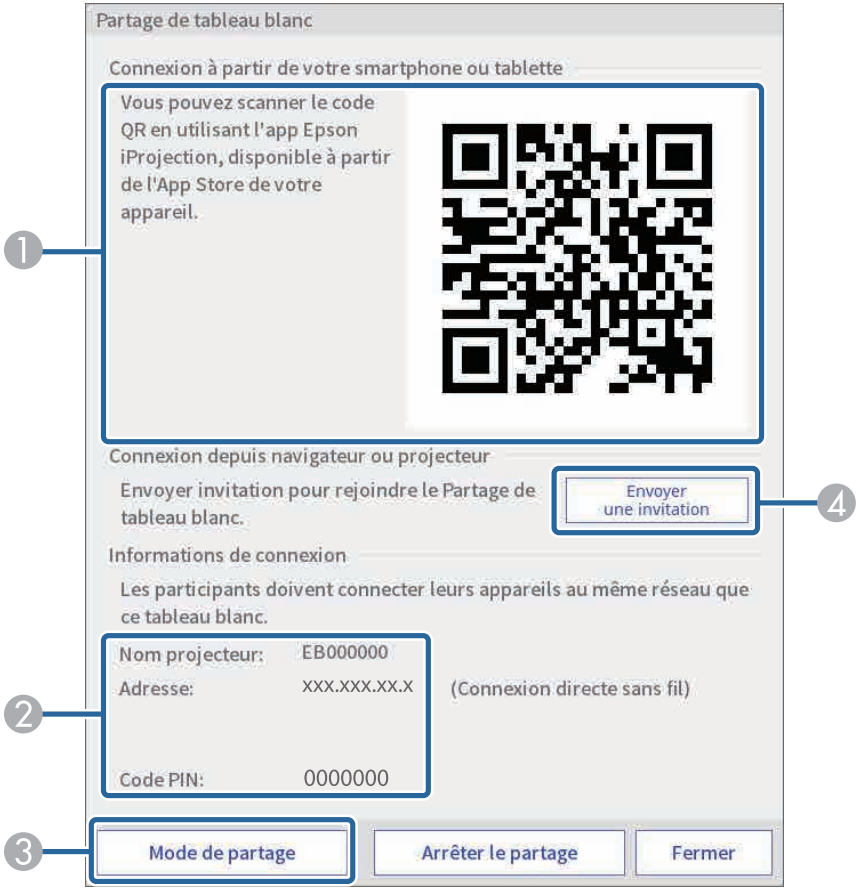
- **Présentation** : Les appareils connectés peuvent afficher et enregistrer l'écran du tableau blanc.
- **Discussion** : Les appareils connectés peuvent dessiner sur l'écran partagé.
- **Collaboration** : Les appareils connectés peuvent accéder à toutes les fonctionnalités disponibles, sauf créer une nouvelle réunion.

5 Sélectionnez **Démarrer**.

Le partage d'écran de tableau blanc avec d'autres appareils est maintenant disponible.

La barre indiquant l'état partagé est affichée au milieu en haut de l'écran. Vous pouvez déplacer la barre d'état à droite et à gauche en appuyant et en faisant glisser l'extrémité droite ou gauche de la barre.

6 Vérifiez les informations de connexion du tableau blanc partagé et connectez-vous au projecteur depuis d'autres appareils.



1. Affiche un code QR pour vous connecter au tableau blanc partagé depuis votre appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).
2. Affiche les informations pour se connecter au tableau blanc partagé depuis d'autres projecteurs.
   - **Nom projecteur/Adresse** : Affiche l'adresse du projecteur pour la connexion.
   - **Code PIN**: Affiche le code PIN que vous avez défini à l'étape 3.

   ⚠ Attention
   - Si le code PIN n'est pas saisi correctement sur les appareils externes, vous ne pourrez pas vous connecter au projecteur.
   - Pour éviter les risques de divulgation de données, limitez le code PIN aux utilisateurs se connectant au projecteur.
3. Définit les autorisations d'édition pour les utilisateurs connectés si nécessaire.
4. Envoie des invitations par e-mail à l'aide de la boîte de dialogue affichée.

7 Sélectionnez **Fermer**.

L'écran du tableau blanc du projecteur s'affiche sur l'appareil connecté.

- Pour terminer le partage de l'écran du tableau blanc, sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure, puis sélectionnez **Arrêter le partage** sur l'écran affiché. Vous pouvez également fermer le tableau blanc partagé en sélectionnant l'icône sur la barre d'état.
  - Lorsqu'un message s'affiche, sélectionnez **OK** pour terminer et supprimer le contenu sur l'écran du tableau blanc partagé.
  - Pour enregistrer l'écran du tableau blanc partagé sur d'autres appareils avant d'avoir terminé de partager le tableau blanc, sélectionnez **Distribuer aux participants** et **Distribuer**. Assurez-vous que l'écran est enregistré, puis sélectionnez **Terminé**.
- S'il y a beaucoup de contenu dessiné et d'images collées sur l'écran de tableau blanc, leur apparition sur les autres projecteurs et navigateurs Web peut prendre du temps.

Connexion au tableau blanc partagé

Vous pouvez vous connecter à un projecteur qui partage son tableau blanc sur le même réseau. Vous pouvez visualiser, enregistrer et dessiner sur le tableau blanc partagé à partir de votre projecteur, ordinateur ou appareil connecté.

⚠ Attention

Tout le contenu dessiné sur l'écran projeté sera effacé si vous vous connectez à un autre écran de tableau blanc.

- Lors de la connexion à un tableau blanc partagé, vous devez connaître les informations de connexion. Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure ou appuyez sur la barre d'état du projecteur qui partage son tableau blanc et vérifiez les informations sur l'écran Tableau blanc partagé affiché.
- Les fonctionnalités disponibles dépendent du paramètre **Mode de partage** du projecteur auquel vous vous connectez.
  Si le réglage du **Mode de partage** est modifié pendant la connexion au tableau blanc partagé, les fonctionnalités disponibles pour les appareils connectés sont également modifiées.
- Vous pouvez connecter jusqu'à 15 appareils sur un projecteur.

Se connecter à un tableau blanc partagé depuis un projecteur

Vous pouvez connecter un autre projecteur sur le même réseau à un projecteur qui partage son tableau blanc.

La communication entre projecteurs est chiffrée avec SSL.

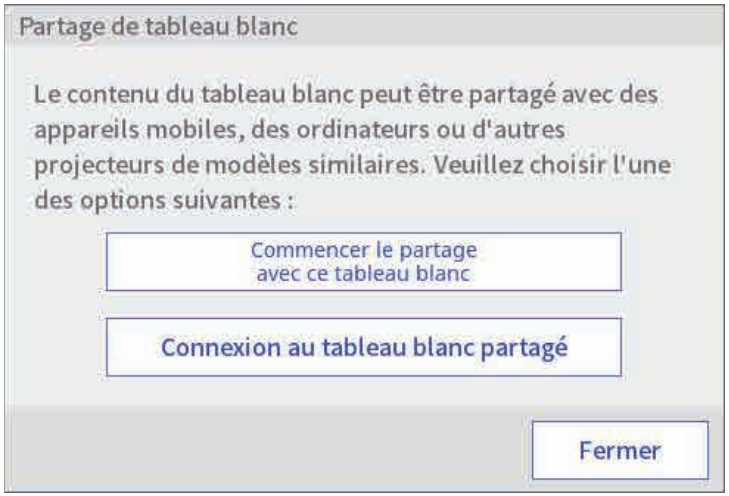
1. Appuyez sur le bouton [Whiteboard] du control pad ou de la télécommande.

   Le projecteur affiche le tableau blanc.

2. Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.

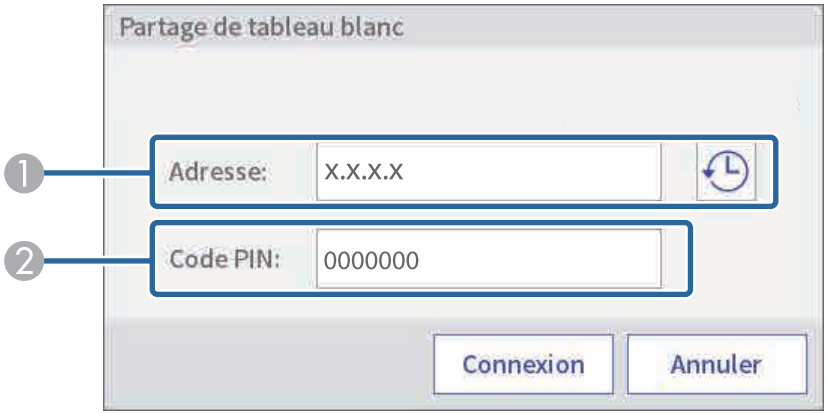
   L'écran Tableau blanc partagé s'affiche.

3. Sélectionnez **Connexion au tableau blanc partagé**.



4. Vérifiez le message qui s'affiche puis sélectionnez **OK**.

5 Saisissez l'adresse et le code PIN.



1. Saisissez l'adresse du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.

   Sélectionnez l'icône pour afficher les adresses des 10 dernières connexions du projecteur.

   Les journaux de connexion sont enregistrés même si le projecteur est éteint.

2. Saisissez le code PIN du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.

> Si vous saisissez un code PIN erroné 10 fois en 10 minutes, vous ne pourrez pas vous connecter au tableau blanc pendant trois minutes.

6 Sélectionnez **Connexion**.

Les deux projecteurs affichent l'écran de tableau blanc partagé.

La barre indiquant l'état partagé est affichée au milieu en haut de l'écran. Vous pouvez déplacer la barre d'état à droite et à gauche en appuyant et en faisant glisser l'extrémité droite ou gauche de la barre.

7 Sélectionnez **Fermer**.

> - Pour vous déconnecter du tableau blanc partagé, sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure, puis sélectionnez **Arrêter le partage** sur l'écran affiché. Vous pouvez également vous déconnecter du tableau blanc partagé en sélectionnant l'icône sur la barre d'état. Lorsqu'un message s'affiche, sélectionnez **OK**.
> - S'il y a beaucoup de contenu dessiné et d'images collées sur l'écran de tableau blanc, leur apparition sur les autres projecteurs et navigateurs Web peut prendre du temps.

Fonctions disponibles lors de la connexion à un écran de tableau blanc

Les fonctionnalités disponibles dépendent du paramètre **Mode de partage** du projecteur auquel vous vous connectez.

Fonctions disponibles pour toutes les autorités

- : Partage de tableau blanc (pour la déconnexion)
- : Imprimer
- : Enregistrer
- : Envoyer des e-mails
- : Partage d'écran

- : Sélection de la source
- : Zoom
- : Pause A/V
- : Split Screen
- : Aide

Fonctions disponibles pour les modes Discussion et Collaboration

- : Pointeur
- : Annuler
- : Répéter
- : Sélection rectangulaire
- : Annuler la sélection
- : Formes
- : Lire image
- : Crayon
- : Crayon surligneur
- : Crayon noir
- : Crayon rouge
- : Crayon bleu
- : Gomme
- : Effacer écran

Fonctions disponibles pour le mode Collaboration

- : Capturer image
- : Mouvement de page (précédente)
- : Miniatures des pages
- : Mouvement de page (suivante)

- : Coller fichier
- : Lire depuis scanner
- : Modèle
- : Nouvelle page

Connexion à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un autre appareil via un navigateur Web

Vous pouvez vous connecter à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un appareil sur le même réseau avec un navigateur Web.

1. Connectez votre appareil au même réseau que le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.

   La méthode de connexion varie en fonction de l'appareil. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'appareil. Vérifiez les paramètres Wi-Fi lors de l'utilisation d'une tablette.

2. Démarrez un navigateur Web sur l'appareil.
3. Entrez l'adresse IP du tableau blanc dans un navigateur Web dans ce format : par exemple, « *192.168.1.100* ».

   S'il est disponible, vous pouvez également cliquer sur le lien dans l'e-mail d'invitation envoyé depuis le projecteur qui partage son tableau blanc.

4. Sélectionnez l'icône .

   Vous pouvez voir une invite pour entrer un code PIN.

5. Saisissez le code PIN du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis sélectionnez **Connexion**.

   Vous pouvez voir le contenu du tableau blanc partagé et la barre d'outils sur votre ordinateur ou appareil.

- Pour vous déconnecter du tableau blanc partagé, sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure puis sélectionnez **Déconnecter**. Vous pouvez également vous déconnecter du tableau blanc partagé en fermant le navigateur Web.
- S'il y a beaucoup de contenu dessiné et d'images collées sur l'écran de tableau blanc, leur apparition sur les autres projecteurs et navigateurs Web peut prendre du temps.
- Le contenu du tableau blanc partagé est chiffré. Certains navigateurs Web utilisent le chiffrement SSL. Vous pouvez continuer à vous connecter au navigateur Web même si une erreur de certificat s'affiche.

Navigateurs Web pris en charge pour partager un tableau blanc

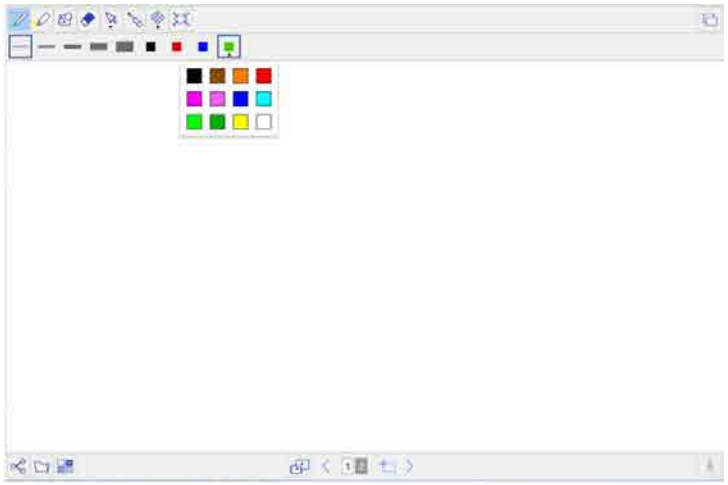
Vous pouvez vous connecter à un tableau blanc partagé à l'aide des navigateurs Web décrits ici.

Système d'exploitation	Navigateur Web
Windows 7 ou versions ultérieures	Internet Explorer 10/11 Microsoft Edge
OS X 10.7 ou versions ultérieures	Safari 6/7/8
iOS 7.0 ou versions ultérieures	Navigateur standard
Android OS 4.0 ou versions ultérieures	Google Chrome
Chrome OS (Chromebook)	Google Chrome

La plage de dessin disponible se réduit en fonction de la taille de l'écran de l'appareil.

Barre d'outils pour l'écran de tableau blanc lors de la connexion via un navigateur Web

En cas de connexion via un navigateur Web, les barres d'outils du tableau blanc vous permettent d'interagir avec le tableau blanc partagé. Les fonctionnalités disponibles dépendent du paramètre **Mode de partage** du projecteur auquel vous vous connectez.



Fonctions disponibles pour toutes les autorités

	Ouvre une autre fenêtre et affiche l'image projetée du projecteur auquel vous vous connectez. Le contenu partagé de l'image projetée est chiffré à l'aide de SSL. Vous pouvez continuer à vous connecter au navigateur Web même si une erreur de certificat s'affiche.
	Se déconnecte.
	Ajuste la vue de l'affichage dans la fenêtre du navigateur Web. Les opérations suivantes sont disponibles: • Ajuster à la page • Ajuster à la largeur • Ajuster à la hauteur • Zoom avant • Zoom arrière
	Affiche l'ensemble du tableau blanc.
	Enregistre l'écran du tableau blanc sous forme de fichier PDF ou PNG selon les paramètres du projecteur auquel vous vous connectez ; disponible uniquement lorsque **Parcourir participants** ou **Distribuer aux participants.** est sélectionné sur le projecteur.

Fonctions disponibles pour les modes Discussion et Collaboration

	Sélectionne un crayon pour dessiner.

	Sélectionne un crayon surligneur translucide pour dessiner.
	Sélectionne une forme à placer sur l'écran.
	Sélectionne l'outil gomme de sorte que vous puissiez appuyer sur le contenu et sélectionner **OK** pour le supprimer ; vous ne pouvez pas supprimer le contenu partiellement dessiné.

	Sélectionne un objet ou une image. Lors du déplacement, un cadre s'affiche pour indiquer la portée de la sélection. Vous pouvez sélectionner des objets et images dans le cadre.
	Vous pouvez effectuer les opérations suivantes lorsque vous sélectionnez un objet ou une image :
	• Lorsque vous faites glisser, vous pouvez déplacer les objets et images dans le cadre.
	• Lorsque vous sélectionnez à nouveau l'icône , vous pouvez effectuer les opérations suivantes :
	  • Couper
	  • Copier
	  • Coller
	  • Grouper
	  • Dégrouper
	  • Supprimer
	• Lorsque vous déplacez un bord du cadre, vous pouvez agrandir ou réduire les objets et images du cadre.
	• Lorsque vous déplacez en haut du cadre, vous pouvez pivoter les objets et images dans le cadre.

	Affiche le pointeur déplaçable sur l'écran du tableau blanc et tous les appareils connectés.

	Sélectionne l'épaisseur de ligne pour le crayon ou la forme actuels.
	Sélectionne la couleur du crayon ou de la forme sélectionnés. Sélectionnez l'icône pour sélectionner d'autres couleurs.
	Charge une image sur le tableau blanc. Vous pouvez sélectionner des fichiers répondant aux spécifications suivantes : • Format : PNG, JPEG • Résolution : 2048 × 2048 maximum La taille des images plus grandes qu'une page sera réduite.

Fonctions disponibles pour le mode Collaboration

	Sélectionne un modèle de fond.
	Contrôle quelle page du tableau blanc est affichée sur le tableau blanc partagé • : Synchronise la page avec le tableau blanc connecté. Lorsque vous éditez la page, le changement se reflète sur le tableau blanc partagé. • : Affiche une page différente du tableau blanc connecté. Vous pouvez uniquement modifier les pages qui sont affichées sur le tableau blanc partagé.
	Affiche le numéro de page des pages éditées. • Sélectionnez l'icône pour aller à la page précédente. • Sélectionnez l'icône pour aller à la page suivante.

	Ajoute et ouvre une nouvelle page.

Vous ne pouvez pas utiliser des fonctionnalités qui ne sont pas décrites ici.

Le mode d'annotation vous permet de projeter depuis un ordinateur, une tablette, un appareil vidéo ou une autre source et d'ajouter des notes à votre contenu projeté avec les stylets interactifs ou votre doigt. Vous pouvez utiliser les deux stylets en même temps. Vous pouvez utiliser les deux stylets et votre doigt en même temps.

Liens connexes

- "Démarrer le mode annotation" p.121
- "Barre d'outils du mode annotation" p.122
- "Barre d'outils inférieure du mode d'annotation" p.124
- "Utiliser le contenu dessiné du mode annotation" p.125

Démarrer le mode annotation

Pour dessiner sur l'écran projeté avec le mode annotation, vous devez afficher la barre d'outils du mode annotation et la barre d'outils inférieure.

1. Projette une image d'un appareil connecté.
2. Tenez un crayon interactif à proximité de l'écran de projection ou appuyez sur l'écran de projection avec votre doigt.
3. Pour écrire ou dessiner, appuyez sur l'onglet de la barre d'outils ou .

Vous voyez la barre d'outils sur l'image projetée, par exemple :

1. Barre d'outils dessin du mode d'annotation
2. Barre d'outils inférieure du mode d'annotation

Lorsque les barres d'outils sont affichées, vous pouvez écrire sur l'écran de projection avec le crayon interactif ou votre doigt.

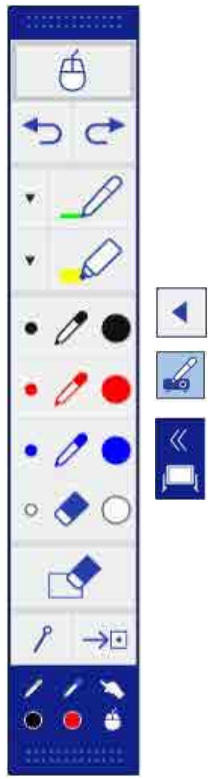
La barre d'outils dessin propose des outils de dessin tels qu'un crayon et d'autres outils.

La barre d'outils inférieure propose des outils supplémentaires, tels que des outils pour contrôler le projecteur ou enregistrer l'écran de projection.

- Vous pouvez déplacer la barre d'outils en appuyant et en faisant glisser la barre en haut ou en bas de la barre d'outils.
- Vous pouvez déplacer la barre d'outils inférieure à droite et à gauche en appuyant et en faisant glisser l'extrémité droite ou gauche de la barre.
- Pour basculer du mode d'annotation au mode tableau blanc, appuyez sur le bouton [Whiteboard] du control pad ou de la télécommande, ou appuyez et faites glisser l'onglet du mode d'annotation ou .

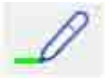
Barre d'outils du mode annotation

La barre d'outils du mode annotation vous permet de dessiner et écrire sur l'écran projeté. La barre d'outils du mode annotation est présentée dans l'illustration suivante.



	Afficher ou cacher la barre d'outils. Vous pouvez déplacer les onglets vers le haut et le bas.

	Bascule au mode interactif pour faire fonctionner l'ordinateur tout en dessinant. • Sélectionnez puis pour passer en mode interactif. Après avoir changé de mode, le contenu dessiné avec le mode d'annotation est retenu. • Sélectionnez puis pour revenir en mode d'annotation. • Si l'icône ne s'affiche pas, définissez le paramètre **Icône du mode crayon** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur. ☛ **Avancé** > **Affichage** > **Icône du mode crayon** • Vous pouvez également passer au mode interactif de l'ordinateur en effectuant ce qui suit : • Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande. • Modifiez le paramètre **Mode crayon** depuis le menu **Avancé** du projecteur. ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Mode crayon**
	Divise l'écran et affiche l'écran du tableau blanc. Vous pouvez déplacer les onglets vers le haut et le bas. • Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre image pendant la projection sur un écran divisé, appuyez et faites glisser l'onglet . • Pour passer au mode tableau blanc, appuyez et faites glisser l'onglet vers le bord de l'écran.
	Passe au mode interactif de l'ordinateur.

	Annule l'opération précédente.
	Refait l'action annulée.
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un crayon personnalisé. Sélectionnez l'icône pour modifier la couleur et la largeur du crayon personnalisé.
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un surligneur transparent. Sélectionnez l'icône pour modifier la couleur et la largeur du crayon surligneur.
	Crayon noir (point fin à gauche, épais à droite).
	Crayon rouge (point fin à gauche, épais à droite).
	Crayon bleu (point fin à gauche, épais à droite).
	Gomme (largeur fine à gauche, épaisse à droite).
	Efface tous les dessins.

	Masque ou affiche la barre d'outils lors du dessin. : La barre d'outils est masquée lors du dessin. : La barre d'outils est toujours affichée.
	Ferme la barre d'outils.
	Affiche l'outil que vous utilisez avec votre stylet ou doigt . : Utiliser les outils du crayon. La couleur de l'icône correspond à celle du stylo. : Utiliser les outils de gomme. : Utiliser votre crayon ou votre doigt comme une souris.

Barre d'outils inférieure du mode d'annotation

La barre d'outils inférieure mode d'annotation vous permet d'enregistrer, d'imprimer vos pages ou de contrôler les différentes fonctions du projecteur. La barre d'outils inférieure du mode annotation est présentée dans l'illustration suivante.

	Affiche l'écran d'accueil.
	Prend une photo de l'écran projeté. Lorsque la photo a été prise, l'image est collée dans une nouvelle page en mode tableau blanc.
	Imprime l'écran de projection.
	Enregistre l'écran projeté au format JPG.
	Partage l'écran actuel à l'aide du logiciel Epson iProjection.
	Modifie la source d'image avec la liste affichée. Pour fermer la liste de sources d'images, sélectionnez l'icône en haut de la liste.
	Agrandit ou réduit l'image projetée.
	Désactive l'audio et la vidéo. Appuyez sur l'écran pour réactiver la vidéo et l'audio.
	Met en pause l'action vidéo.
	Augmente ou réduit le volume.
	Sépare l'écran pour projeter deux images à la fois. Lors de la projection en split screen, sélectionnez cette icône pour faire des réglages détaillés afin d'utiliser les fonctions interactives de la projection split screen.

	Affiche ou cache la barre d'outils inférieure. Les onglets peuvent être déplacés vers la droite et la gauche.

Vous ne pouvez pas capturer d'images ou imprimer et enregistrer du contenu protégé par HDCP.

Utiliser le contenu dessiné du mode annotation

Vous pouvez partager le contenu dessiné créé en mode annotation en enregistrant et imprimant les données.

Liens connexes
- "Enregistrer le contenu dessiné en Mode annotation" p.125
- "Imprimer le contenu dessiné en Mode annotation" p.125

Enregistrer le contenu dessiné en Mode annotation

Vous pouvez enregistrer le contenu dessiné que vous avez créé sur l'écran projeté dans un périphérique de stockage USB ou un dossier réseau. Vous pouvez enregistrer au format JPEG. Le fichier est enregistré à l'emplacement défini dans le menu **Enregistrer** sous le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur. Une erreur survient si vous ne pouvez pas accéder à l'emplacement défini. Le nom de fichier est défini automatiquement.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Enregistrer**

Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.

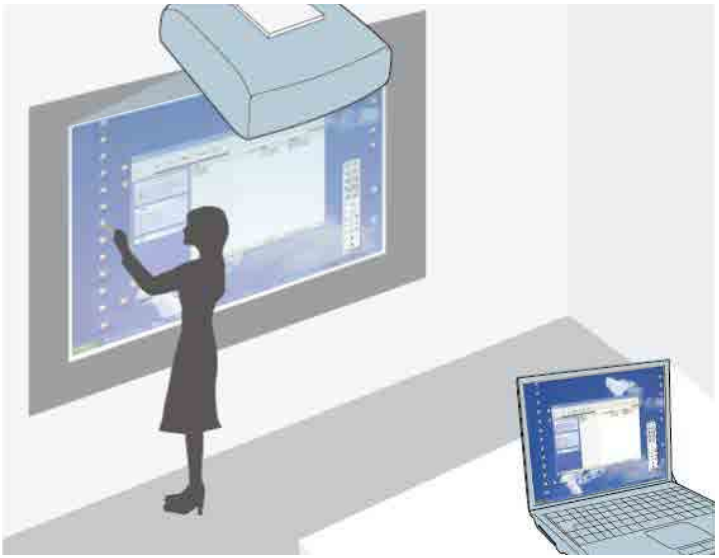
Le fichier est enregistré automatiquement.

Imprimer le contenu dessiné en Mode annotation

Vous pouvez imprimer le contenu dessiné que vous avez créé avec les paramètres d'impression du menu **Imprimer** sous le menu **Paramètre du tableau blanc** du projecteur. Une erreur se produit si aucune imprimante n'est connectée.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Imprimer**

1. Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.
   L'écran Imprimer s'affiche.
2. Indiquez le nombre de copies sur l'écran Imprimer (jusqu'à 20 feuilles).
3. Sélectionnez **Imprimer**.



Lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur avec un câble USB, vous pouvez utiliser l'ordinateur depuis l'écran de projection avec les crayons interactifs ou votre doigt, comme vous le feriez avec une souris. Vous pouvez naviguer, sélectionner et interagir avec les programmes de votre ordinateur depuis l'écran projeté.

- Lorsque vous utilisez plusieurs écrans avec Windows 7 ou une version ultérieure et utilisez le mode interactif sur l'écran secondaire, effectuez les réglages suivants :
  - Réglez **Mode fonct. crayon** sur **Mode Windows/Mac** dans le paramètre **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur.
  - Allez dans **Panneau de configuration** > **Matériel et audio** > **Paramètres Tablet PC** > **Configuration** pour lancer le programme de configuration et régler les fonctions interactives.

  Si vous configurez un écran tiers, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives avec.
  Vous ne pouvez pas écrire ou dessiner sur plusieurs écrans.
- Pour utiliser le mode interactif sur un réseau, vous devez installer Epson iProjection (Windows/Mac).

Liens connexes

- "Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur" p.126
- "Utiliser le mode interactif sur ordinateur" p.127
- "Ajustement de la zone d'opération du stylet" p.129
- "Installer Easy Interactive Driver sur Mac" p.131

Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur

Votre ordinateur doit utiliser l'un des systèmes d'exploitation suivants pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)
	Windows 7 Service Pack 1 • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits)
	Windows 8 • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits)
Mac	OS X • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x macOS • 10.12.x
Ubuntu	Ubuntu • 16.04 LTS • 16.10 • 17.04 • 17.10

Utiliser le mode interactif sur ordinateur

Vous pouvez contrôler les programmes de votre ordinateur avec l'écran projeté à l'aide des stylets interactifs.

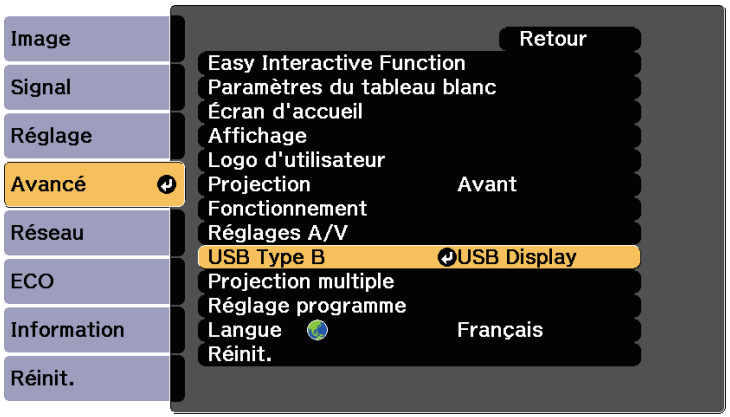
1. Si vous utilisez Mac, installez Easy Interactive Driver sur votre ordinateur la première fois que vous utilisez les fonctions interactives.
2. Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

   - Lorsque vous utilisez le control pad, vous devez connecter le projecteur, le control pad, et votre ordinateur avec des câbles USB.
   - Vous n'avez pas besoin de câble USB lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau.

3. Allumez le projecteur.
4. Projetez l'écran de votre ordinateur.

5 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

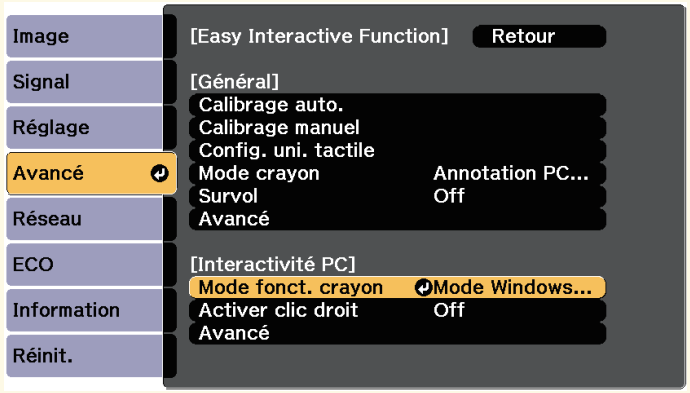
6 Sélectionnez le paramètre **USB Type B** et appuyez sur le bouton [Enter].



7 Sélectionnez l'un des éléments suivants :

- Pour utiliser le mode interactif avec un câble d'ordinateur, un câble HDMI ou sur un réseau, sélectionnez **Easy Interactive Function**.
- Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur et USB Display en même temps, sélectionnez **USB Display/Easy Interactive Function**.

- Lors de la projection avec USB Display, le temps de réponse peut être plus lent.
- L'utilisation simultanée de deux stylets interactifs peut entraîner des interférences dans des applications. Déplacez les stylets non utilisés hors de portée de l'écran projeté.
- Sélectionnez le **Mode fonct. crayon** dans le paramètre **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur en fonction du système d'exploitation de l'ordinateur connecté.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Mode fonct. crayon**



8 Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter les menus.

9 Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.

10 Tenez un crayon interactif à proximité de l'écran projeté ou touchez l'écran de projection avec votre doigt.

L'icône est affichée sur l'écran projeté.

- L'icône est affichée sur la droite la première fois. Ensuite, elle s'affichera du côté choisi lorsque vous avez ouvert la barre d'outils la fois d'avant.
- Si l'icône ne s'affiche pas, définissez le paramètre **Icône du mode crayon** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Affichage** > **Icône du mode crayon**

11 Sélectionnez l'icône puis sélectionnez l'icône .

- Vous pouvez également modifier le mode interactif de l'ordinateur en effectuant ce qui suit :
- Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.
- Modifiez le paramètre **Mode crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur sur **Interactivité PC**.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Mode crayon**

Vous pouvez maintenant faire fonctionner l'ordinateur avec le stylet interactif ou votre doigt. Vous pouvez utiliser ce qui suit :

- Le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista.
- Les Outils Encre pour les annotations dans Microsoft Office.

Liens connexes

- "Saisie du stylet et Outils Encre de Windows" p.140
- "Calibrage du stylet" p.85
- "Configuration requise pour Easy Interactive Driver" p.306
- "Installer Easy Interactive Driver sur Mac" p.131
- "Utilisation des fonctions interactives via un réseau" p.138
- "Calibrer pour les opérations tactiles interactives avec votre doigt" p.90

Ajustement de la zone d'opération du stylet

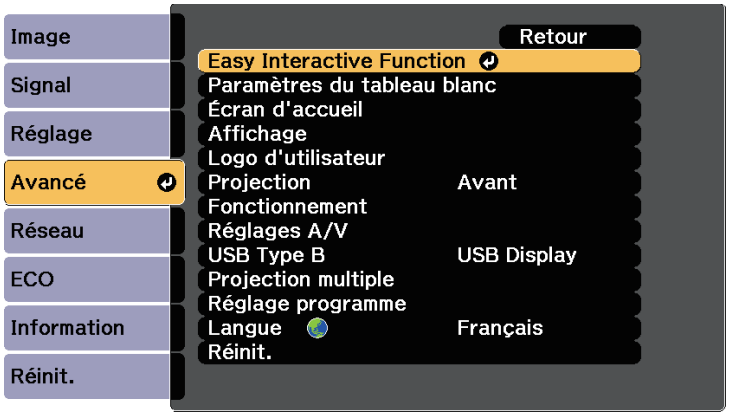
La zone de fonctionnement du stylet est normalement ajustée automatiquement si vous connectez un ordinateur différent ou ajustez la résolution de l'ordinateur. Si vous remarquez que la position du stylet est incorrecte lorsque vous faites fonctionner votre ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur), vous pouvez ajuster manuellement la zone du stylet.

L'ajustement manuel n'est pas disponible lors de la projection depuis une source LAN.

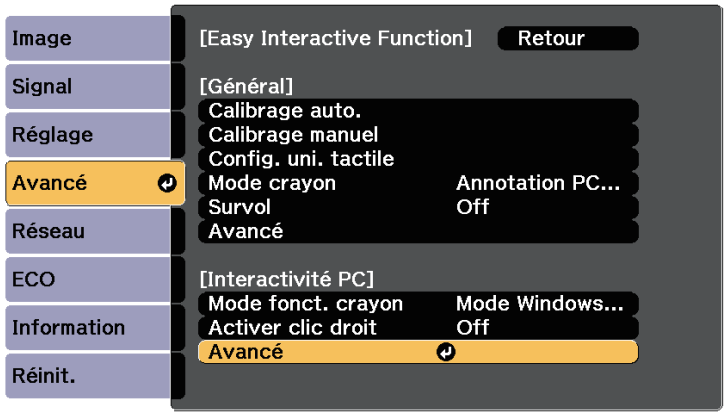
1 Basculez sur le mode interactif sur ordinateur, si nécessaire.

2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

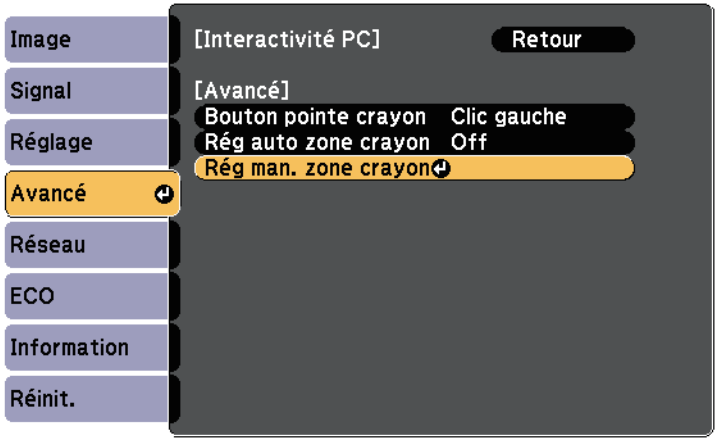
3 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur [Enter].



4 Dans la section **Interactivité PC**, sélectionnez **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

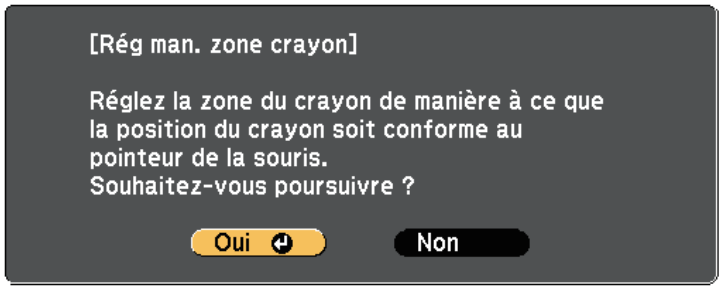


5 Sélectionnez **Rég man. zone crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].



Lorsque **Rég auto zone crayon** est défini sur **On**, passez sur **Off**.

6 Sélectionnez **Oui** et appuyez sur le bouton [Enter].



Le pointeur de la souris se déplace vers le coin supérieur gauche.

7 Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin supérieur gauche de l'image, touchez le bout du pointeur avec le stylet.

Le pointeur de la souris se déplace vers le coin inférieur droit.

8 Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin inférieur droit de l'image, touchez le bout du pointeur avec le stylet.

Liens connexes
- "Utiliser le mode interactif sur ordinateur" p.127

Installer Easy Interactive Driver sur Mac

Installez Easy Interactive Driver sur votre ordinateur pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.

Vous avez peut-être déjà installé Easy Interactive Tools avec l'option **Installation facile**, qui installe également Easy Interactive Driver. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* sur le CD-ROM de documentation pour plus de détails.

1 Mettez votre ordinateur sous tension.

2 Insérez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » dans l'ordinateur.

La fenêtre EPSON s'affiche.

3 Double-cliquez sur l'icône **Install Navi** dans la fenêtre EPSON.

4 Sélectionner **Installation personnalisée**.

5 Suivez les instructions d'installation du logiciel qui s'affichent.

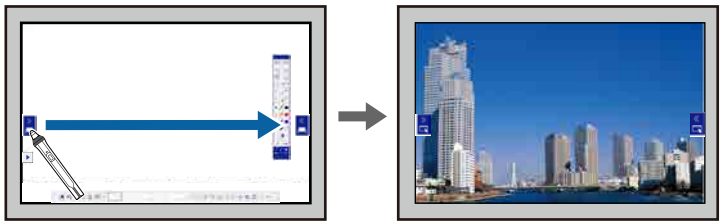
6 Redémarrez votre ordinateur.

Vous pouvez facilement basculer sur le mode interactif.

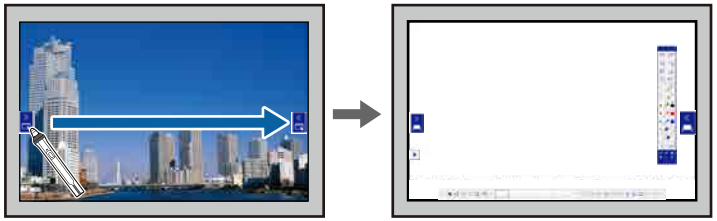
- Pour basculer entre les modes interactif sur ordinateur et annotation, sélectionnez l'une des icônes suivantes :
  - Pour passer du mode annotation au mode interactif :

  - Pour passer du mode interactif au mode annotation :

- Pour basculer entre le mode d'annotation et le mode tableau blanc, sélectionnez l'un des onglets suivants :
  - Pour passer du mode tableau blanc au mode d'annotation, appuyez sur et faites glisser l'onglet du mode d'annotation ou vers le bord de l'écran.



  - Pour passer du mode d'annotation au mode tableau blanc, appuyez sur et faites glisser l'onglet du mode tableau blanc ou vers le bord de l'écran.



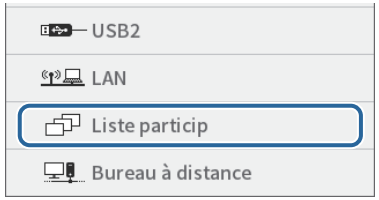
- Vous pouvez également modifier le mode interactif en effectuant ce qui suit :
  - Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.
  - Basculez sur **Annotation PC Free** ou **Interactivité PC** dans le paramètre **Mode crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur.
    ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Mode crayon**
- Vous pouvez passer en mode interactif lorsque la source d'image est Ordinateur, HDMI, USB Display ou LAN.
- Vous ne pouvez pas basculer sur le mode interactif sur ordinateur lorsque le paramètre **USB Type B** du menu **Avancé** du projecteur est défini sur **Souris Sans Fil/USB Display**.
- Après être passé en mode interactif sur ordinateur, le contenu dessiné avec le mode annotation est retenu.

Si vous avez connecté des appareils au projecteur via un réseau, vous pouvez choisir de projeter une image depuis ces appareils.

Vous pouvez sélectionner la source de l'image à partir d'ordinateurs sur lesquels Epson iProjection (Windows/Mac) est exécuté ainsi que les smartphones et tablettes avec Epson iProjection (iOS/Android).

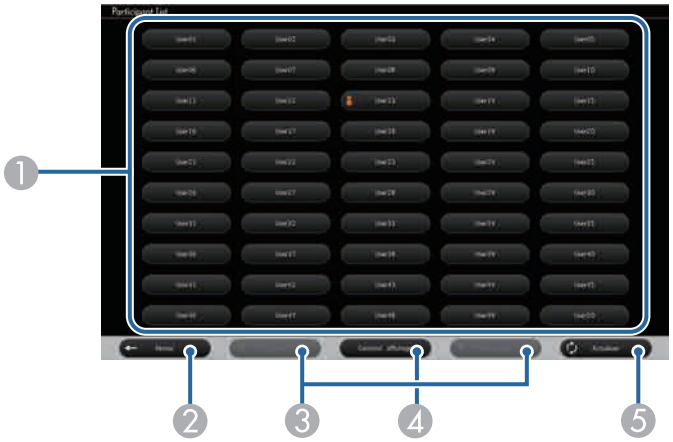
> Vous pouvez sélectionner tout appareil réseau connecté pour la projection, même si l'utilisateur connecté utilise le logiciel Epson iProjection avec la fonction modérateur activée. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus de détails sur la fonctionnalité de modération.

1 Sélectionnez l'icône sur la barre d'outils inférieure, puis sélectionnez **Liste particip** depuis la liste de sources d'images.



L'écran de sélection de l'utilisateur s'affiche.

2 Sélectionnez le nom d'utilisateur pour l'appareil à partir duquel vous souhaitez projeter.



1. Affiche les noms d'utilisateur pour les appareils réseau connectés au projecteur.

   Lorsque vous affichez des miniatures, chaque écran d'appareil s'affiche sous forme de miniature.

   L'icône s'affiche à côté du nom d'utilisateur de l'appareil actuellement projeté.
2. Ferme l'écran de sélection d'utilisateur et revient à l'écran précédent.
3. Cliquez pour passer à la page précédente ou à la page suivante.
4. Bascule l'affichage de l'écran de sélection de l'utilisateur entre les miniatures et les icônes.
5. Actualise l'écran de sélection de l'utilisateur.

   Lorsqu'un utilisateur supplémentaire se connecte au projecteur via un réseau, sélectionnez ce bouton pour mettre à jour la liste d'utilisateurs.

- Sur l'écran de sélection de l'utilisateur, vous pouvez utiliser deux crayons ou un doigt à la fois.
- Lorsque l'écran de sélection de l'utilisateur est affiché, vous ne pouvez pas effectuer ce qui suit :
  - Sélectionner une source d'image différente
  - Utiliser d'autres fonctions interactives
  - Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils inférieure
  - Vous connecter à plusieurs projecteurs
  - Entendre le son provenant du projecteur (désactivé temporairement)
  - Projeter une image avec Epson iProjection

Vous voyez l'image de l'écran de l'utilisateur sélectionné.

Lorsque vous changez d'utilisateur, répétez ces étapes.

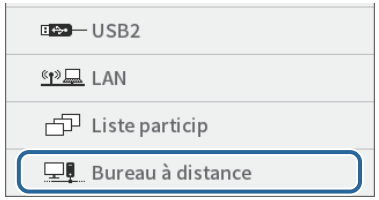
- Vous ne pouvez pas accéder à l'écran Liste particip en cas de connexion à plusieurs projecteurs avec Epson iProjection (Windows/Mac) et de projection de la même image (miroir).
- Si les opérations du crayon ou les opérations tactiles ne fonctionnent pas sur l'écran de sélection de l'utilisateur, vous pouvez revenir à l'écran précédent en appuyant sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.

La connexion bureau à distance vous permet de contrôler un ordinateur distant à partir de l'écran de projection à l'aide des crayons interactifs ou de votre doigt. Vous pouvez également ajouter des notes au contenu projeté.

Vous pouvez utiliser la connexion bureau à distance via un réseau avec fil et un réseau sans fil. La vitesse de connexion varie en fonction de la bande de communication du réseau. Nous conseillons d'utiliser un réseau LAN avec fil pour une communication stable.

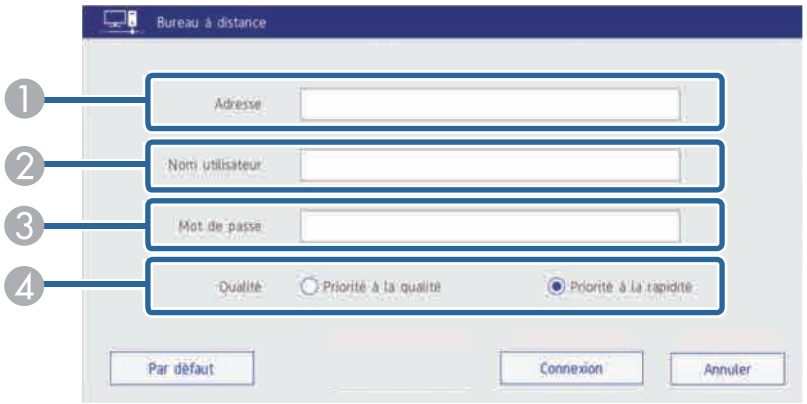
Assurez-vous que votre ordinateur peut être contrôlé à distance. Consultez le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.

1 Sélectionnez l'icône sur la barre d'outils inférieure, puis sélectionnez **Bureau à distance** depuis la liste de sources d'images.



Vous pouvez également sélectionner **Connexion bureau à distance** dans l'écran d'accueil.

2 Sélectionnez les paramètres de connexion suivants sur l'écran Connexion bureau à distance.



1. Saisissez l'adresse IP de l'ordinateur distant ou le nom de domaine complètement qualifié (FQDN) pour la connexion bureau à distance. Vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Si vous spécifiez un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS. Vous pouvez saisir un numéro de port en l'ajoutant après l'adresse IP ou le FQDN et en les séparant par deux points (Adresse IP ou FQDN:numéro de port).
2. Saisissez un nom d'utilisateur pour l'ordinateur distant. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur).
3. Saisissez un mot de passe pour l'ordinateur distant. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
4. Sélectionnez la vitesse/qualité de la connexion bureau à distance.

   La résolution de projection de l'écran de l'ordinateur distant varie en fonction des réglages de **Qualité** :

   - Vitesse : WXGA
   - Qualité : WUXGA

- Vous pouvez utiliser un clavier USB externe connecté sur le port USB-A du control pad pour entrer des chiffres et des caractères. Le clavier anglais (clavier 101) est pris en charge. Utiliser le clavier au lieu du clavier affiché vous permet d'entrer un nom d'utilisateur ou un mot de passe en toute sécurité.
- Lorsque l'écran Connexion bureau à distance est affiché, vous ne pouvez pas effectuer ce qui suit :
  - Sélectionner une source d'image différente
  - Utiliser d'autres fonctions interactives
  - Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils inférieure
  - Vous connecter à plusieurs projecteurs
  - Entendre le son provenant du projecteur (désactivé temporairement)
- Vous pouvez également définir l'**Adresse**, le **Nom utilisateur** et le **Mot de passe** par défaut à l'aide de **Config. bureau à dist.** dans le menu **Réseau** du projecteur.

3 Sélectionnez **Connexion**.

Vous voyez l'image de l'écran de l'ordinateur distant.

- L'écran de l'ordinateur distant est affiché depuis la source LAN. Pour revenir à l'écran de l'ordinateur distant après être passé à d'autres sources, appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
- Vous pouvez également utiliser un clavier USB externe pour entrer des chiffres et des caractères pendant la connexion bureau à distance. Vous pouvez modifier la disposition du clavier dans Windows. Consultez l'aide de Windows pour plus de détails.

4 Pour passer en mode d'annotation, sélectionnez l'icône puis sélectionnez l'icône .

Pour fermer la connexion bureau à distance, sélectionnez l'icône , **Connexion bureau à distance**, puis **Déconnecter**.

Liens connexes

- "Exigences du système de connexion bureau à distance" p.136
- "Restrictions de la connexion bureau à distance" p.137

Exigences du système de connexion bureau à distance

Votre ordinateur doit utiliser l'un des systèmes d'exploitation suivants pour utiliser la connexion bureau à distance.

Windows	Windows 7 • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits)
	Windows 8 • Windows 8 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)
	Windows 8.1 • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)
	Windows 10 • Windows 10 Pro (32 et 64 bits)
	Windows Server 2008 R2
	Windows Server 2012
	Windows Server 2016

Restrictions de la connexion bureau à distance

Restrictions fonctionnelles

Les fonctions suivantes de la connexion bureau à distance ne sont pas prises en charge.

- Passerelle RD
- RemoteFX
- Redirection USB
- Transfert audio

Contraintes de fonctionnement

- Vous pouvez utiliser seulement un crayon ou un doigt à la fois.
- Les opérations tactiles sont disponibles si votre ordinateur les prend en charge et si votre système d'exploitation est Windows 10, Windows 8.1 ou Windows 8.
- L'authentification du serveur n'est pas effectuée. Par conséquent, le certificat du serveur n'est pas vérifié.

Vous pouvez utiliser votre projecteur en mode interactif sur ordinateur sur un réseau.

Si vous souhaitez annoter lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous devez utiliser Easy Interactive Tools (ou un autre programme d'annotation). Easy Interactive Tools vous permet d'utiliser divers outils de dessin, de traiter la zone de dessin comme une page et d'enregistrer vos dessins dans un fichier pour une utilisation ultérieure. Vous pouvez installer Easy Interactive Tools depuis EPSON Projector Software sur le CD Easy Interactive Function. Vous pouvez également télécharger le logiciel depuis le site Web d'Epson.

Utilisez Epson iProjection (Windows/Mac) pour configurer votre projecteur sur un réseau d'ordinateurs et utiliser le mode interactif sur ordinateur sur le réseau :

Sélectionnez **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** et **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances**.

Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

- Les nombres de crayons ou de doigts que vous pouvez utiliser simultanément sont les suivants :
  - Windows : deux crayons et six doigts
  - Mac : un crayon ou un doigt
- La réponse peut être plus lente sur le réseau.
- Vous ne pouvez pas modifier le **Mode fonct. crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à la fois avec Epson iProjection. Lors de la connexion à plusieurs projecteurs, le mode interactif sur ordinateur fonctionne pour tout projecteur. Les opérations effectuées sur un projecteur sont reflétées sur les autres.

Liens connexes

- "Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent" p.138

Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent

Suivez ces précautions lorsque vous vous connectez à un projecteur sur un sous-réseau différent avec Epson iProjection (Windows/Mac) et utilisez les fonctions interactives :

- Recherchez le projecteur sur le réseau en précisant l'adresse IP du projecteur. Vous ne pouvez pas le rechercher en précisant le nom du projecteur.
- Assurez-vous de recevoir une réponse d'écho du projecteur réseau lors de l'envoi d'une requête d'écho avec la commande ping. Lorsque l'option Internet Control Message Protocol (ICMP) est désactivée sur le routeur, vous pouvez vous connecter au projecteur à distance même si vous ne pouvez pas recevoir de réponse d'écho.
- Vérifiez que les ports suivants sont ouverts.

Port	Protocole	Utilisation	Communication
3620	TCP/UDP	Pour la connexion et le contrôle	bidirectionnel
3621	TCP	Pour transférer des images	bidirectionnel
3629	TCP	Pour contrôler le projecteur	bidirectionnel

- Vérifiez que les options de filtrage d'adresses MAC et d'applications sont configurées correctement sur le routeur.
- Lorsque la gestion de bande passante est appliquée pour les communications entre emplacements, et qu'Epson iProjection dépasse la bande passante contrôlée, vous pouvez ne pas pouvoir vous connecter au projecteur à distance.

Epson ne garantit pas la réussite de la connexion au projecteur sur un sous-réseau différent avec Epson iProjection même si vous répondez aux conditions ci-dessus. Lorsque l'implantation est envisagée, veillez à vérifier la connexion dans votre environnement réseau.

Si vous utilisez Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous pouvez utiliser la saisie du crayon et les outils Encre pour ajouter des entrées et annotations manuscrites à votre travail.

Vous pouvez également utiliser la saisie du stylet et les fonctions manuscrites sur un réseau lorsque vous définissez les fonctions interactives disponibles sur votre réseau.

Liens connexes

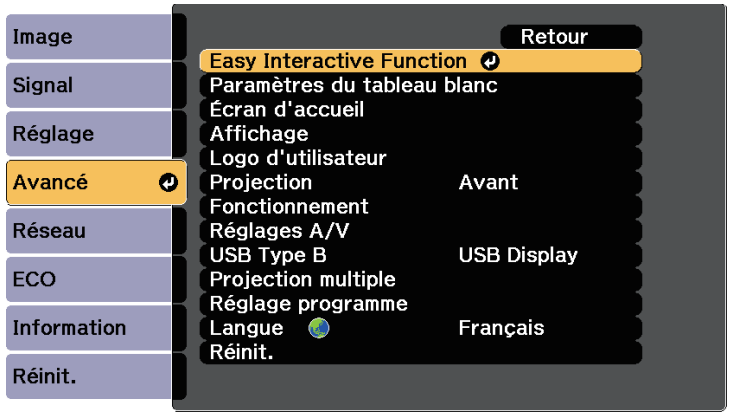
- "Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows" p.140
- "Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows" p.141

Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows

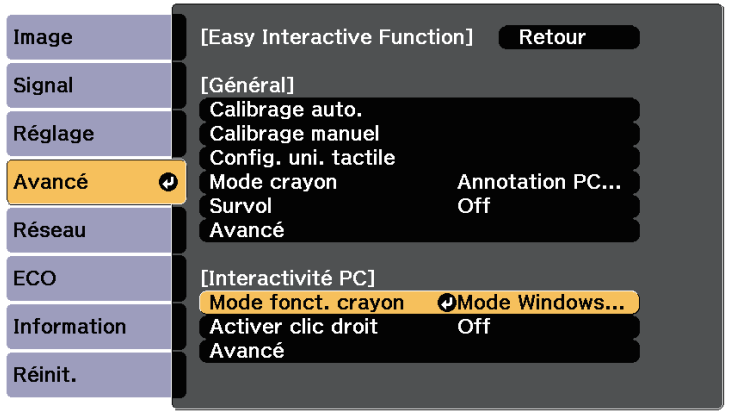
Si vous souhaitez utiliser la saisie du crayon et les fonctions Encre sous Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous devez ajuster les paramètres de stylet dans le menu **Avancé** du projecteur.

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].

2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



3 Sélectionnez le paramètre **Mode fonct. crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].



4 Sélectionnez **Mode Windows/Mac** et appuyez sur [Enter].

Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows

Si vous utilisez Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous pouvez ajouter des entrées manuscrites et les convertir en texte.

Si vous possédez Microsoft Office 2007 ou une version ultérieure, vous pouvez également utiliser la fonction manuscrite pour ajouter des notes à la main dans un document Word, une feuille de calcul Excel ou une présentation PowerPoint.

La dénomination des options pour les fonctions d'annotation peut varier en fonction de votre version de Microsoft Office.

- Pour ouvrir le clavier tactile sous Windows 10, effectuez un clic droit ou appuyez sur et maintenez enfoncée la barre des tâches, puis sélectionnez **Afficher bouton clavier tactile**. Sélectionnez l'icône clavier à l'écran.
- Pour ouvrir le clavier tactile sous Windows 8, effectuez un clic droit ou appuyez sur et maintenez la barre des tâches enfoncée, puis sélectionnez **Barres d'outils** > **Clavier tactile**. Sélectionnez l'icône de clavier sur l'écran, puis sélectionnez l'icône de crayon.
- Pour ouvrir le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista, sélectionnez > **Tous les programmes** > **Accessoires** > **Tablet PC** > **Panneau de saisie Tablet PC**.

  Vous pouvez écrire dans la zone avec le crayon ou votre doigt, puis sélectionner parmi diverses options pour modifier et convertir le texte.
- Pour ajouter des annotations manuscrites à des applications Microsoft Office, sélectionnez le menu **Révision**, puis sélectionnez **Commence la saisie manuscrite**.

  Dans Microsoft Word ou Excel, sélectionnez l'onglet **Insérer** puis cliquez sur **Commence la saisie manuscrite**.
- Pour annoter vos diapositives PowerPoint en mode diaporama, appuyez sur le bouton sur le côté du crayon ou appuyez sur la surface de projection avec votre doigt pendant environ 3 secondes, puis sélectionnez **Options du pointeur** > **Crayon** dans le menu déroulant.

Pour plus d'informations sur ces fonctions, consultez l'aide Windows.

Vous pouvez projeter des images simultanément depuis deux sources sur la droite et la gauche de l'écran, et utiliser les fonctions interactives.

Lorsque vous utilisez le mode annotation sur les deux écrans, vous pouvez écrire et dessiner sur les deux.

- Vous ne pouvez utiliser le mode interactif que sur l'un des écrans.
- Vous pouvez afficher la zone dans laquelle vous écrivez et dessinez avec un cadre. Lors de la projection de deux images simultanément, appuyez sur le bouton [Menu] et réglez **Afficher zone dessin** sur **On**.
- Le temps de réponse peut être plus lent.

Liens connexes

- "Basculer sur la projection sur écran partagé" p.142
- "Sélectionner les paramètres split screen pour la fonctionnalité interactive" p.142
- "Projection simultanée de deux images" p.147

Basculer sur la projection sur écran partagé

Vous pouvez séparer l'écran pour projeter simultanément deux images avec la barre d'outils inférieure ou la télécommande. Suivez les étapes ci-dessous pour passer à la projection split screen avec la barre d'outils inférieure.

En mode tableau blanc, vous pouvez également séparer l'écran en appuyant sur et en faisant glisser l'onglet du mode d'annotation ou . En mode d'annotation, vous pouvez également séparer l'écran en appuyant sur et en faisant glisser l'onglet du mode tableau blanc ou .

1 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.

2 Sélectionnez les sources d'entrée pour les écrans gauche et droit.

Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.

3 Sélectionnez **Basculer Source**.

Sélectionner les paramètres split screen pour la fonctionnalité interactive

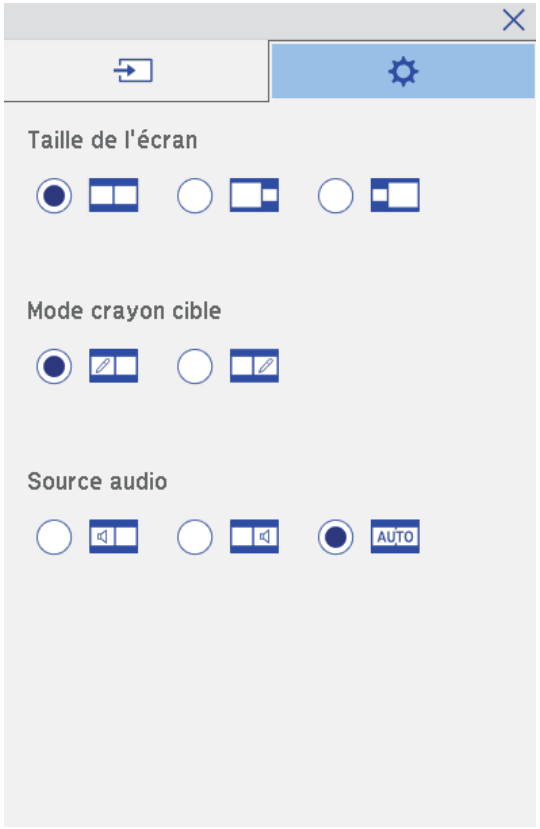
Suivez les étapes ci-dessous pour sélectionner les paramètres de projection split screen avec la barre d'outils inférieure.

1 Sélectionnez l'icône dans la barre d'outils inférieure.

L'écran config. split screen s'affiche.

2 Sélectionnez l'onglet .

3 Sélectionnez les paramètres split screen suivants.

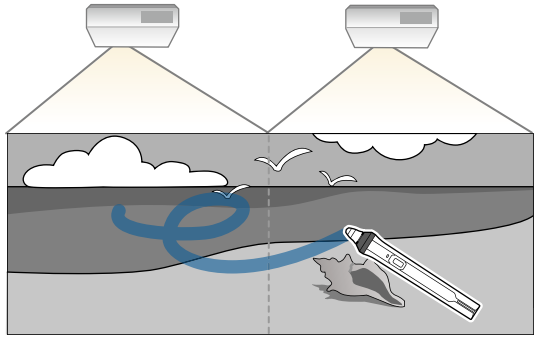


- **Taille de l'écran** : agrandit une image tout en réduisant l'autre image. Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez l'icône (**Égal**).
- **Mode crayon cible** : vous permet d'utiliser le crayon ou votre doigt comme une souris sur l'un ou l'autre des écrans.
- **Source audio** : sélectionne l'audio. Sélectionnez l'icône AUTO (**Auto**) pour entendre le son provenant de l'écran avant ou de l'écran de gauche.

4 Sélectionnez l'icône sur l'écran config. split screen pour quitter l'écran.

Vous pouvez également appuyer et faire glisser l'onglet pour agrandir une image tout en réduisant l'autre.

Vous pouvez utiliser les fonctions interactives de votre projecteur en projetant avec deux projecteurs installés côte à côte. Installez Easy Interactive Driver Ver. 4.0 depuis le CD-ROM logiciel Epson Projector pour Easy Interactive Function.



Consultez le *Guide d'installation* pour des instructions détaillées sur l'installation de plusieurs projecteurs et le réglage des fonctions interactives.

Vous ne pourrez peut-être pas écrire et dessiner sur la bordure des images.

Liens connexes

- "Utiliser temporairement les fonctions interactives sur un seul des projecteurs" p.144
- "Utiliser plusieurs projecteurs" p.168
- "Connecter plusieurs projecteurs du même modèle" p.43

Utiliser temporairement les fonctions interactives sur un seul des projecteurs

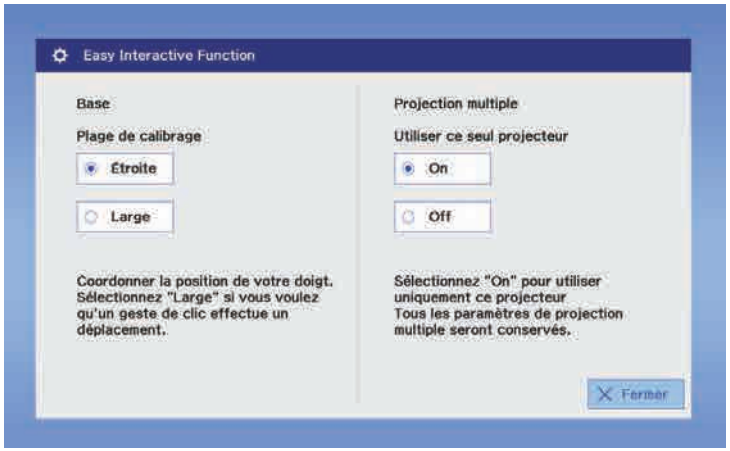
Lorsque vous utilisez les fonctions interactives sur l'écran projeté par deux projecteurs, vous pouvez utiliser temporairement les fonctions interactives avec un seul des projecteurs en sélectionnant les réglages suivants. Ce réglage est uniquement disponible dans l'Écran d'accueil.

1. Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou sur l'icône de la barre d'outils inférieure.

   L'écran d'accueil s'affiche.

2. Appuyez sur l'icône .

3 Sélectionnez **On** pour **Utiliser ce seul projecteur**.



4 Appuyez sur **Fermer** pour revenir à l'écran précédent.

Vous pouvez à présent utiliser temporairement les fonctions interactives avec un seul des projecteurs.

Quand le projecteur s'éteint, le paramètre **Utiliser ce seul projecteur** repasse sur **Off**.

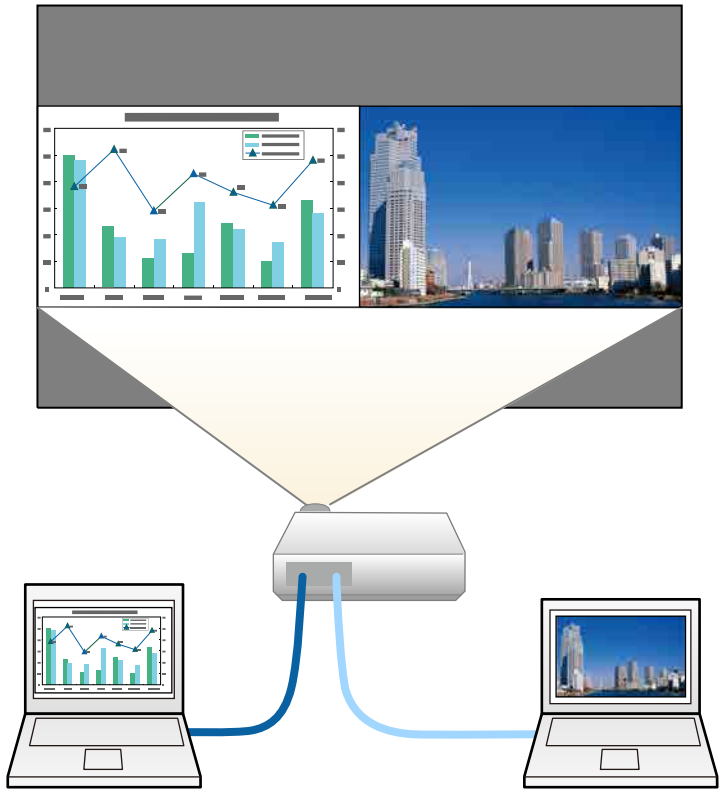
Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

Liens connexes

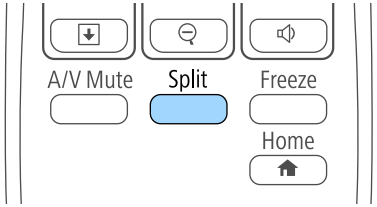
- "Projection simultanée de deux images" p.147
- "Projeter une présentation PC Free" p.150
- "Désactiver l'image et le son temporairement" p.157
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" p.158
- "Zoomer sur des images" p.159
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" p.160
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" p.162
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" p.163
- "Enregistrement d’un motif utilisateur" p.166
- "Utiliser plusieurs projecteurs" p.168
- "Fonctions de sécurité du projecteur" p.175

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

1 Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.

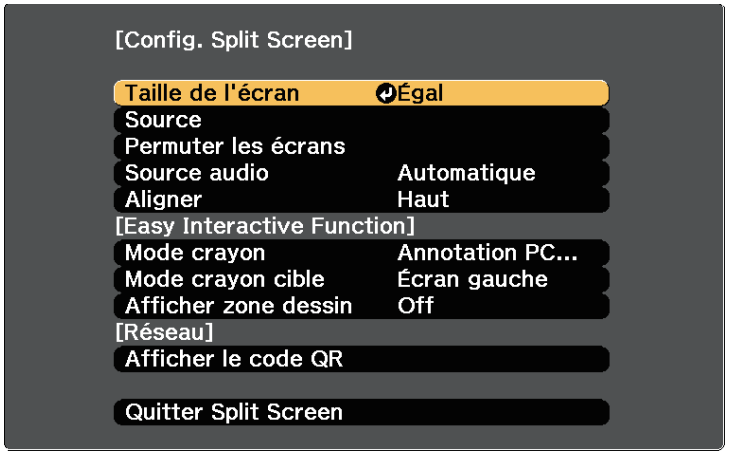


La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.

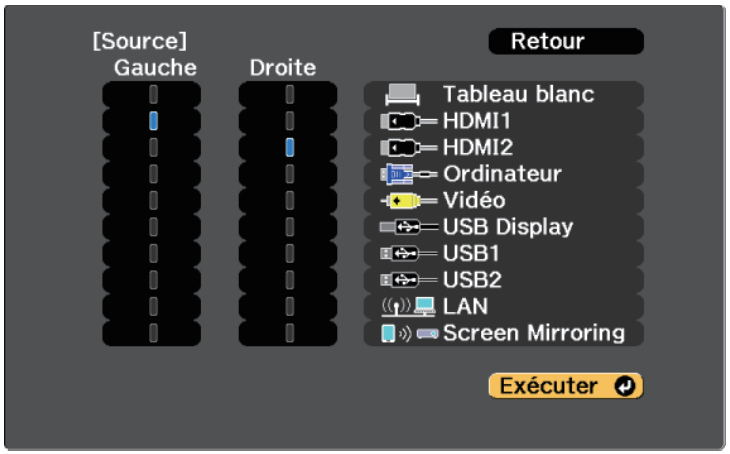
Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.

2 Appuyez sur le bouton [Menu].

Cet écran s'affiche :



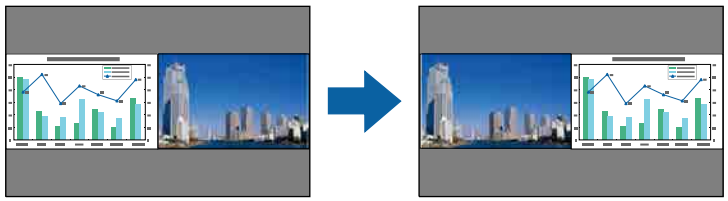
3 Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur [Enter], sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur [Enter].



- Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran **Source** s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.

4 Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur [Enter].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.



5 Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une taille et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

6 Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une option audio et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

7 Pour aligner les images projetées, sélectionnez **Aligner**, appuyez sur [Enter], sélectionnez le réglage et appuyez à nouveau sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

8 Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur [Split] ou sur [Esc].

Liens connexes

- "Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen" p.148
- "Contraintes liées à la projection sur écran divisé" p.149
- "Fonctions interactives lors de la projection simultanée de deux images" p.142

Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé.

- Ordinateur et Vidéo

- USB Display et USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 et LAN
- USB1 et USB2

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- E-Zoom
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Contraste dynamique
- Gel (lorsqu'un seul des écrans est défini sur **Tableau blanc**)

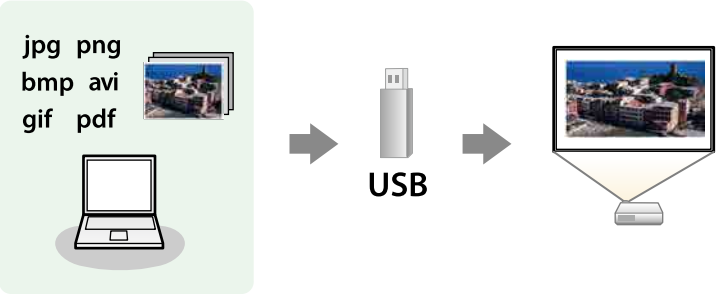
Contraintes liées à l'image

- Si vous effectuez des réglages tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Nuance** et **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez uniquement les appliquer à l'image sur la gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image sur la droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Temp. couleur** sont appliqués aux images de gauche et de droite.
- Même si vous faites des réglages pour **Réduction bruit** et **Désentrelacement** dans le menu **Image** du projecteur, **Réduction bruit** est réglé sur 0 et **Désentrelacement** est réglé sur **Off** pour l'image sur la droite.
  ☛ **Image** > **Amélioration image** > **Réduction bruit**
  ☛ **Image** > **Avancé** > **Désentrelacement**
- Même si vous définissez **Afficher le fond** sur **Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

Liens connexes

- "Format d'image" p.70
- "Mode couleurs" p.72
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Zoomer sur des images" p.159

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" p.150
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" p.150
- "Démarrer un diaporama PC Free" p.151
- "Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free" p.153
- "Démarrer une présentation de film PC Free" p.154
- "Options d'affichage PC Free" p.156

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.

- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : • au format CMYK • au format progressif • hautement compressée • dans une résolution supérieure à 8192 × 8192
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : • dans une résolution supérieure à 1280 × 800
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : • dans une résolution supérieure à 1280 × 800 • Animée
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : • Dans une résolution supérieure à 1920 × 1200
PDF	.pdf	Vérifiez que le fichier n'est pas : • enregistré en version PDF 1.7 ou ultérieure • Chiffré
Film	.avi (Film JPEG)	Prend en charge uniquement AVI 1.0. Vérifiez que le fichier n'est pas : • enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • dans une résolution supérieure à 1280 × 720 • plus de 2 Go

Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités PC Free.
- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.

- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
  - Gel
  - Pause A/V
  - E-Zoom
  - Pointeur

Liens connexes

- "Arrêter temporairement l'action vidéo" p.158
- "Désactiver l'image et le son temporairement" p.157
- "Zoomer sur des images" p.159
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" p.162

Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

- Vous pouvez également connecter un périphérique USB au control pad.
- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en sélectant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- En mode interactif, vous pouvez contrôler votre diaporama à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt au lieu de la télécommande.

1 Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande, du panneau de commande ou du control pad. Sélectionnez la source **USB1**.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.

- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3 Effectuez une des actions suivantes :

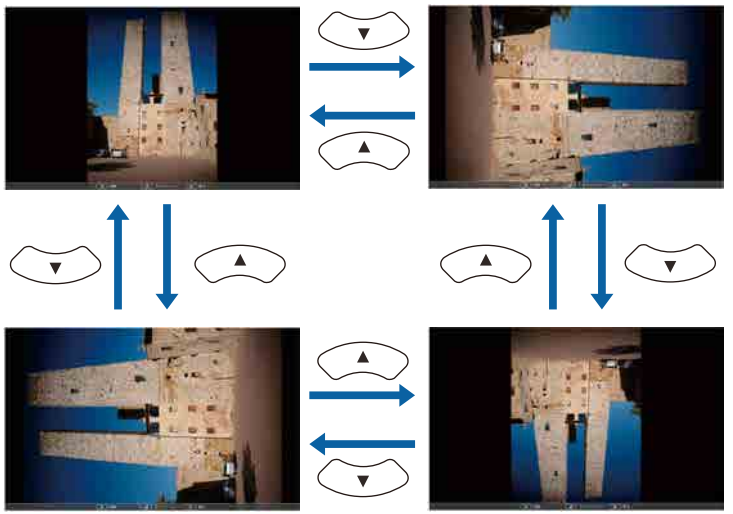
- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].

- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.

Vous pouvez également faire tourner l'image en appuyant dessus à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

  Vous pouvez également avancer ou reculer en appuyant sur l'image à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.

5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" p.156
- "Connexion à un périphérique USB" p.38

Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer la présentation en fichier PDF.

- Vous pouvez également connecter un périphérique USB au control pad.
- Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la présentation d'un fichier PDF depuis un appareil USB :
  - Annuler un mot de passe
  - Afficher des signatures électroniques, des images JPEG2000, des effets de transparence, des illustrations en 3D ou des commentaires
  - Lire du contenu multimédia
  - Afficher du contenu PDF chiffré
  - Afficher un fichier PDF sans extension de fichier .pdf

1 Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande, du panneau de commande ou du control pad. Sélectionnez la source **USB1**.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.

- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3 Appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)

La première page du fichier PDF apparaît en mode plein écran.

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection d'un fichier PDF, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour passer à la page suivante ou précédente, appuyez sur les boutons fléchés haut et bas.

  Vous pouvez également avancer ou reculer en appuyant sur la page à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.

- Pour afficher un menu de pages sélectionnables, appuyez sur le bouton [Esc], appuyez sur les boutons fléchés gauche et droit pour sélectionner une page, et appuyez sur [Enter]. (Si vous appuyez sur [Esc] alors que le menu de sélection de la page est affiché, le menu se ferme.)

  Vous pouvez également afficher le menu des pages en appuyant dessus et en le maintenant enfoncé à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.

- Pour agrandir la vue d'une page à la taille de l'écran, appuyez sur [Enter]. Les pages au format portrait sont développées horizontalement pour s'adapter à la largeur de l'écran tandis que les pages au format paysage sont développées verticalement pour s'adapter à la hauteur de l'écran. Pour faire défiler la page lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur les boutons fléchés. Appuyez de nouveau sur le bouton [Enter] pour revenir à l'affichage à la taille standard.

  Vous pouvez également agrandir la vue de la page en appuyant dessus à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons gauche ou droit.

  Vous pouvez également faire tourner la page en appuyant dessus à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.

5 Pour arrêter l'affichage, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.

- Vous pouvez également connecter un périphérique USB au control pad.
- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en sélectant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

1 Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande, du panneau de commande ou du control pad. Sélectionnez la source **USB1**.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.

- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers de films sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3 Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].

- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

4 Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

5 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" p.156
- "Connexion à un périphérique USB" p.38

Options d'affichage PC Free

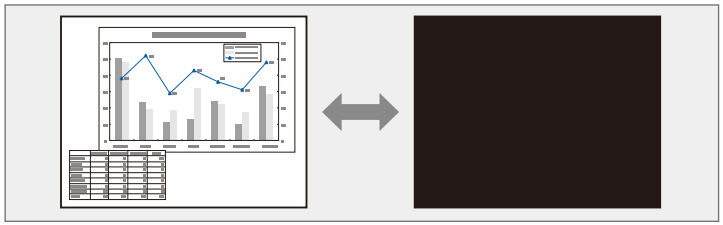
Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].

Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois

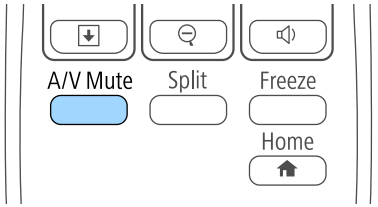
Réglage	Options	Description
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	effacer	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

Désactiver l'image et le son temporairement

Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



1 Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



2 Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].

- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonction dans le menu **ECO** du projecteur.
  ☛ **ECO** > **Minuterie pause A/V**

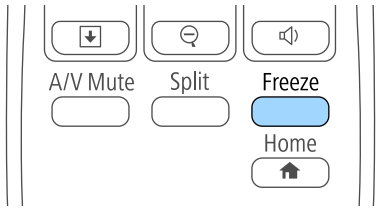
Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254

Arrêter temporairement l'action vidéo

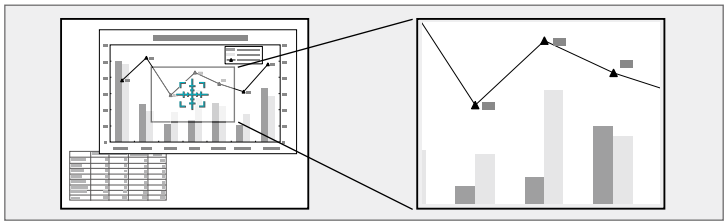
Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

1. Appuyez sur le bouton [Freeze] de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.

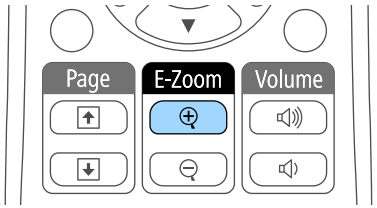


2. Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur [Freeze].

Vous pouvez attirer l'attention sur certaines parties d'une présentation en zoomant sur une portion de l'image et en l'agrandissant sur l'écran.



1 Appuyez sur le bouton [E-Zoom] + de la télécommande.



Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

2 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton [E-Zoom] + à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton [E-Zoom] + pour zoomer plus rapidement.
- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.
- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton [E-Zoom] –.
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur [Esc].

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.

Vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à quatre fois, en 25 incréments.

Utiliser la télécommande comme souris sans fil

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme souris sans fil afin de pouvoir contrôler la projection à distance à partir de l'ordinateur.

> Vous pouvez utiliser les fonctions de la souris sans fil Windows Vista et ses versions ultérieures, ou OS X 10.7.x et ses versions ultérieures.

1 Connectez le projecteur à un ordinateur à l'aide du port USB-B, Computer ou HDMI du projecteur.

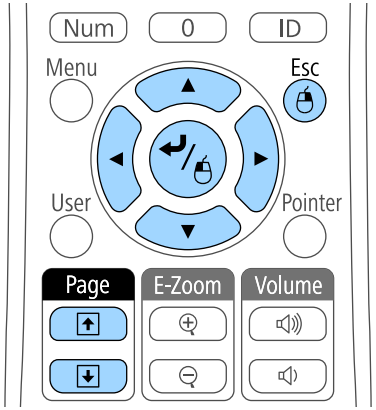
> La fonction souris sans fil ne fonctionne pas lorsque vous projetez des images à partir d'un appareil connecté au port HDMI1/MHL avec un câble MHL.

2 Si vous avez connecté votre ordinateur à un autre port que le port USB-B, branchez également un câble USB au port USB-B du projecteur et à un port USB de votre ordinateur (pour la prise en charge de la souris sans fil).

> Vous pouvez connecter le câble USB de votre ordinateur au control pad plutôt que directement sur le projecteur.

3 Démarrez votre présentation.

4 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour contrôler votre présentation :



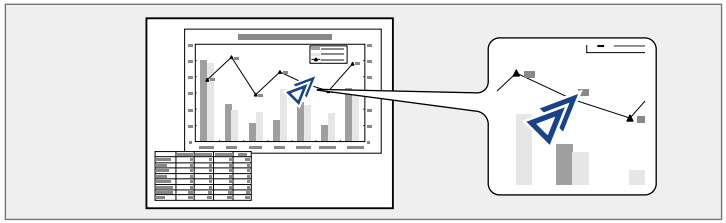
- Pour vous déplacer à travers les diapositives ou pages, appuyez sur les boutons [Page] haut et bas.
- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les boutons fléchés. Pour déplacer le curseur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le bouton [Enter] une fois (et deux fois pour double-cliquer). Pour faire un clic droit, appuyez sur le bouton [Esc].
- Pour glisser et déposer, maintenez le bouton [Enter] enfoncé en déplaçant le curseur avec les boutons fléchés, puis relâchez [Enter] sur la destination.

- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande est lui aussi inversé.
- La fonction Souris Sans Fil ne s'applique pas dans les conditions suivantes :
  - Lorsque le menu du projecteur ou un écran Aide est affiché.
  - Si **USB Type B** est réglé sur **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function** depuis le menu **Avancé** du projecteur.
  - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction Souris Sans Fil (réglage du volume par exemple).
    Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

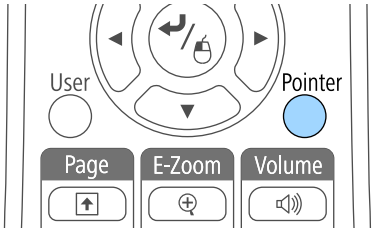
Liens connexes

- "Zoomer sur des images" p.159
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" p.162

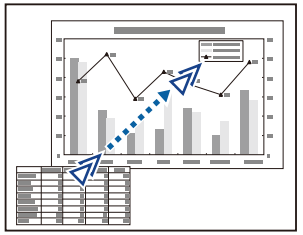
Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur pour vous aider à concentrer votre auditoire sur une information importante à l'écran. La forme du pointeur par défaut est une flèche. Vous pouvez modifier la forme dans le paramètre **Forme de pointeur** du menu **Réglage** du projecteur.



1 Appuyez sur le bouton [Pointer] de la télécommande.



2 Utilisez les boutons fléchés pour déplacer le pointeur sur l'écran. Pour déplacer le pointeur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.



3 Appuyez sur [Esc] pour supprimer le pointeur de l'écran.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227

Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.

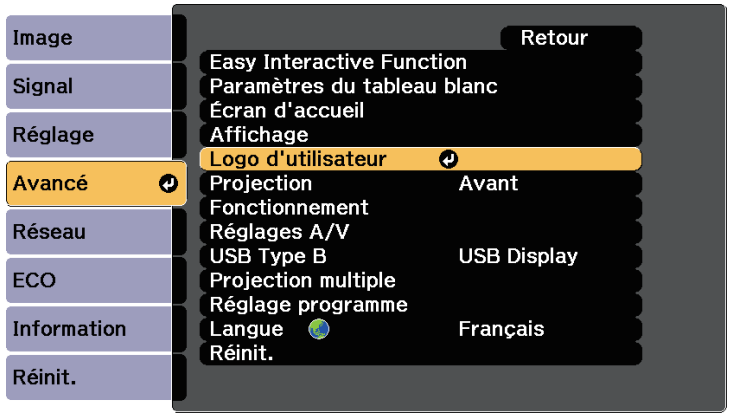
- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1 Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.

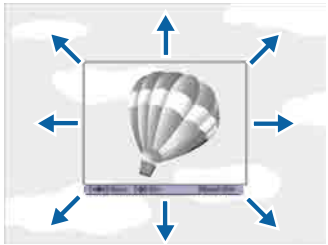
Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Une boîte de sélection superposée sur votre image apparaît.

La taille de l'écran peut être modifiée en fonction du signal de l'image actuel afin de la faire coïncider avec la résolution du signal d'image.

6 Utilisez les boutons fléchés pour entourer la zone de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo de l'utilisateur, et appuyez sur [Enter].



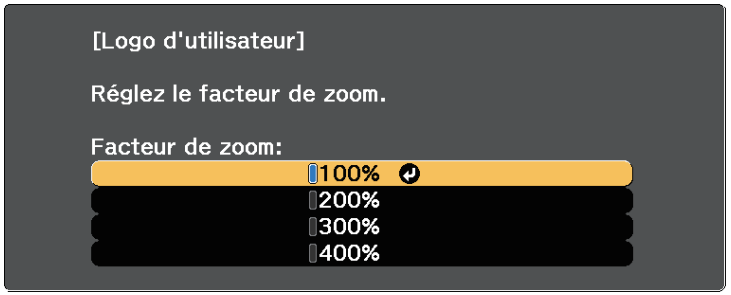
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez sélectionner cette zone de l'image.

Vous ne pouvez pas modifier la taille de la surface de l'image (400 × 300 pixels).

7 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter]. (Si vous souhaitez modifier la zone sélectionnée, sélectionnez **Non**, appuyez sur [Enter], et répétez la dernière étape.)

Le menu du facteur de zoom du Logo d'utilisateur apparaît.

8 Sélectionnez un pourcentage de zoom et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image comme logo de l'utilisateur.

9 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation s'affiche.

10 Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.

11 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

12 Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].

13 Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :

- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.
- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo utili. sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

Liens connexes

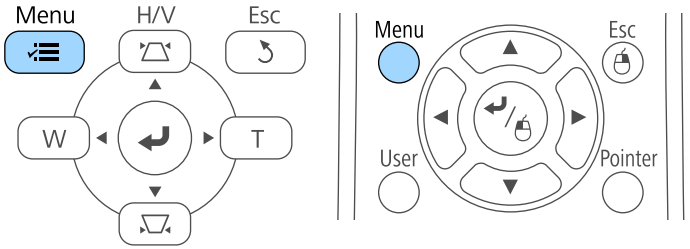
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.177

Quatre types de motifs sont pré-enregistrés dans le projecteur (des lignes ou une grille, par exemple). Vous pouvez projeter ces motifs pour vous aider dans les présentations à l'aide des paramètres **Affichage du Motif** dans le menu **Réglage**.

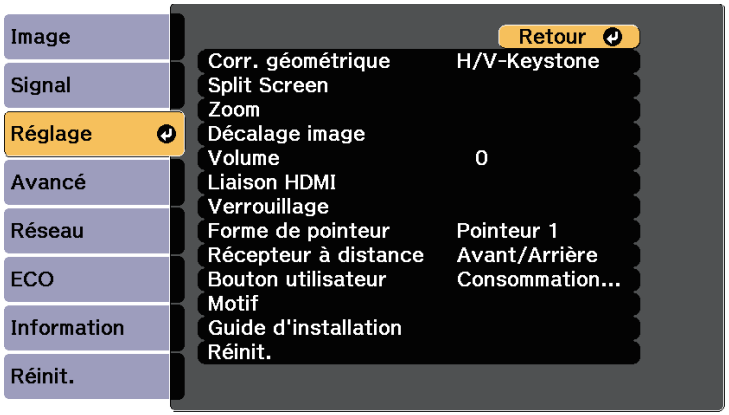
Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que Motif Utilisateur.

> Une fois un Motif Utilisateur enregistré, il n'est plus possible de rétablir le paramètre par défaut du motif.

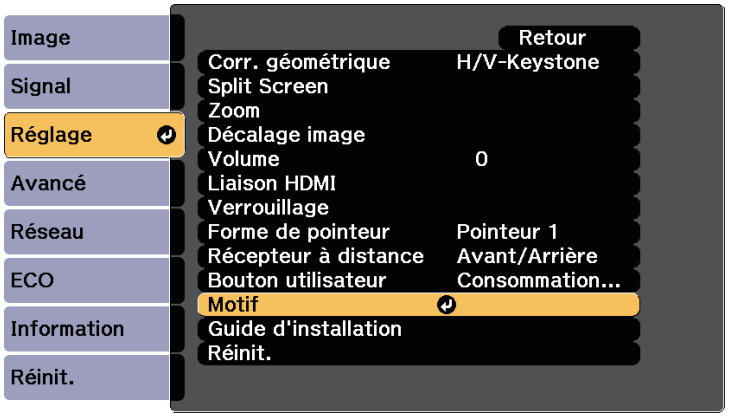
1 Projetez l'image à enregistrer en tant que Motif Utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu] du panneau de commande ou de la télécommande.



2 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez **Motif** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Motif Utilisateur** et appuyez sur [Enter].

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée en tant que Motif Utilisateur.

Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, Aspect, Régler zoom ou Décalage image sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Motif Utilisateur**.

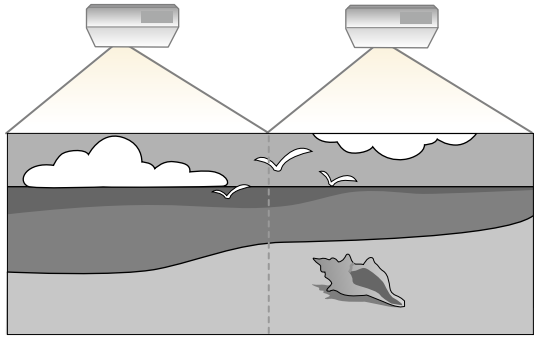
5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image en tant que Motif Utilisateur.

6 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Vous pouvez voir un message d'achèvement.

Vous pouvez associer les images projetées provenant de deux projecteurs ou plus pour créer une grande image.



- Avant de commencer la projection, assurez-vous de régler **Projection multiple** sur **On** pour tous les projecteurs.
  ☛ **Avancé** > **Projection multiple** > **Projection multiple**
- Avant de commencer la projection, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs.
  ☛ **Avancé** > **Projection multiple** > **Mode couleurs**

Liens connexes

- "Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs" p.168
- "Ajuster Uniformité" p.170
- "Correspondance des couleurs de l'image" p.172
- "Ajuster RGBCMY" p.173

Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.

- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

Liens connexes

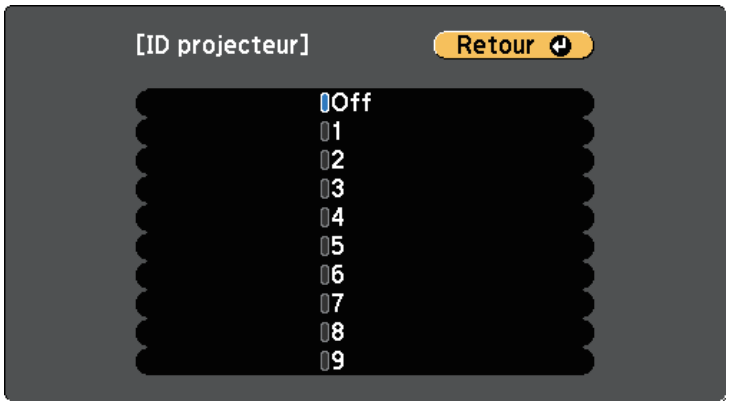
- "Réglage de l'ID du projecteur" p.168
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" p.169

Réglage de l'ID du projecteur

Pour contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

1. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
2. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
3. Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

5 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].



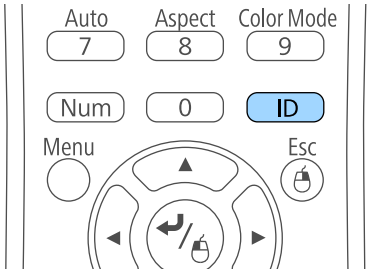
6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

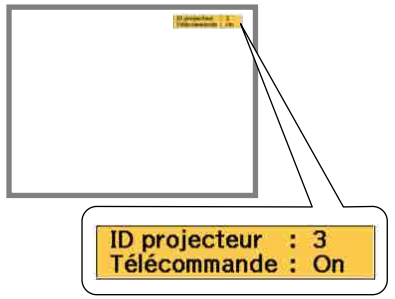
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

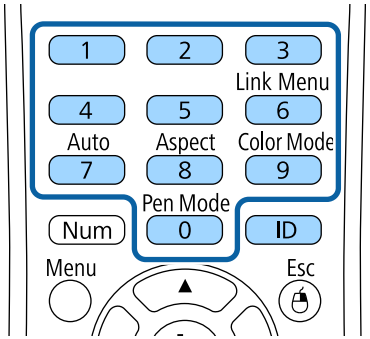
1 Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

3 Appuyez sur le bouton [ID] pour vérifier si le processus de définition d'ID a fonctionné.

Le projecteur affiche un message à l'écran.

- Si la télécommande est répertoriée sous **On**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande.
- Si la télécommande est répertoriée sous **Off**, vous ne pouvez pas faire fonctionner le projecteur avec la télécommande. Répétez les étapes ci-dessus pour activer la télécommande.

- Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre ID projecteur.
- Vous devez sélectionner l'ID de projecteur depuis la télécommande à chaque fois que vous allumez le projecteur qui doit être contrôlé. Quand vous allumez le projecteur, 0 est sélectionné en tant qu'ID projecteur de la télécommande.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.

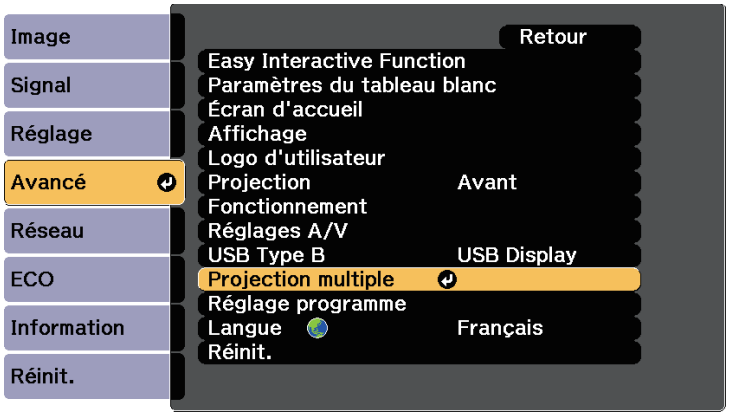
Ajuster Uniformité

Si la tonalité couleur sur l'écran de projection est irrégulière sur chaque projecteur, ajustez l'équilibre de la tonalité couleur avec le menu **Avancé** de chaque projecteur.

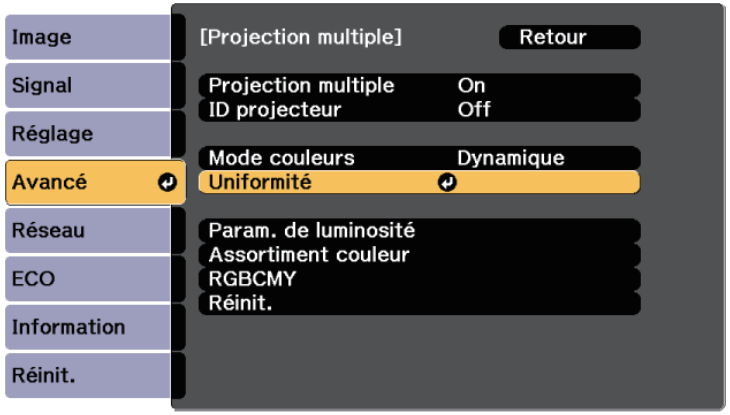
- Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.
- Si le Mode couleurs est réglé sur **Dynamique**, cette fonction est désactivée.
  ☛ **Image** > **Mode couleurs**

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez **On** et appuyez sur [Enter]. Puis appuyez sur [Esc].

6 Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur [Enter].

7 Sélectionnez le niveau et appuyez sur [Esc].

8 Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur [Enter].

9 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur [Enter].

Ajustez la circonférence en premier. Puis sélectionnez finalement **Tous**, et ajustez l'écran entier.

10 Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez le bouton avec la flèche gauche pour atténuer la

tonalité couleur et le bouton avec la flèche droite pour intensifier la tonalité couleur.

L'écran d'ajustement change à chaque fois que vous appuyez sur [Enter].

11 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran de sélection de zone.

12 Répétez ces étapes pour ajuster chaque zone.

13 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

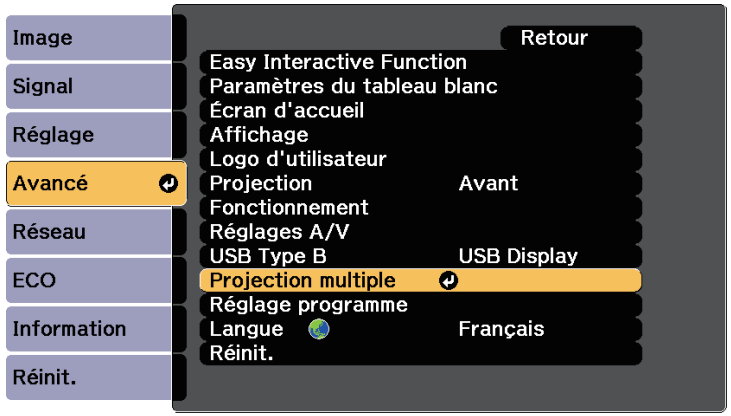
Correspondance des couleurs de l'image

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projetteront les uns à côté des autres.

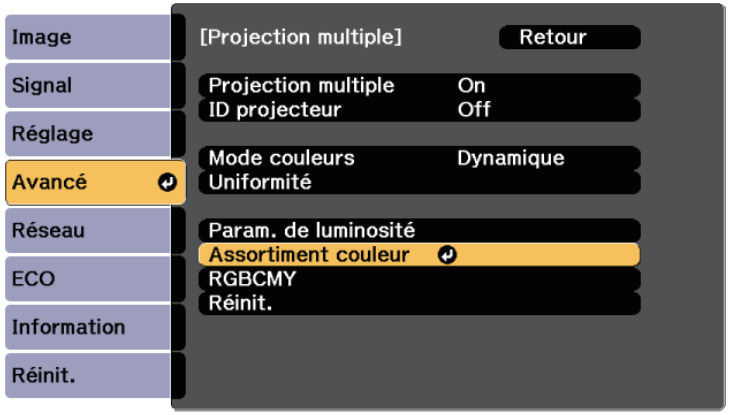
Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la qualité d'affichage de tous les projecteurs soit assortie sur l'écran combiné.

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].

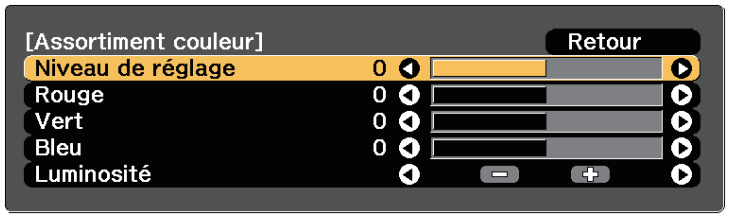


3 Sélectionnez **Assortiment couleur** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Niveau de réglage**.

Il existe huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez ajuster chaque niveau.



5 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu** et ajustez la tonalité des couleurs.

6 Sélectionnez **Luminosité** et ajustez la valeur.

7 Retournez à l'étape 4 et ajustez un autre niveau.

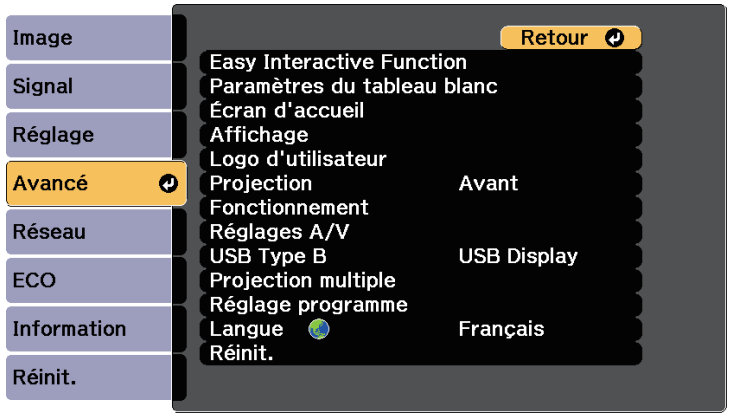
8 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Ajuster RGBCMY

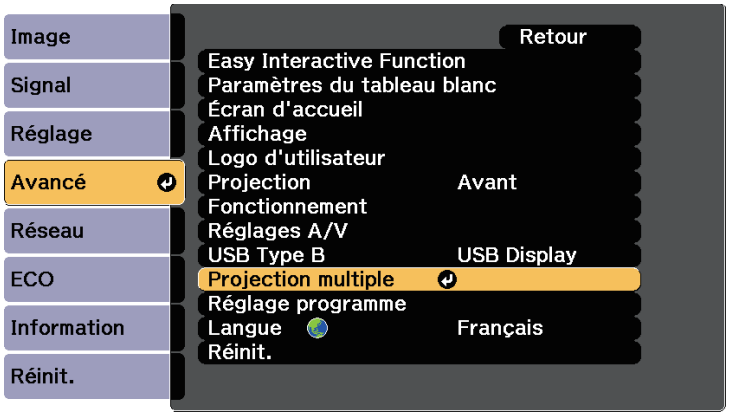
Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les composantes de couleur R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la tonalité couleur sur l'écran combiné devienne entièrement homogène.

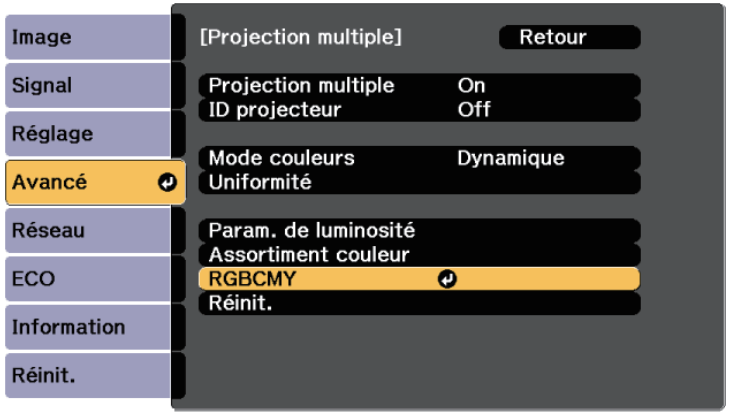
1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].



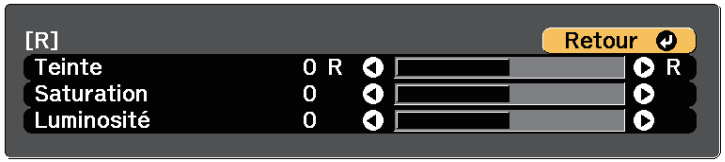
3 Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].

5 Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :

- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.
- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.



6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.
  Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.
  Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" p.175
- "Verrouiller les boutons du projecteur" p.178
- "Installer un câble de sécurité" p.179

Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à Aliment. Directe et Activation auto.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, ou lorsqu'aucun signal n'est reçu. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier les réglages de planification du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. tab. blanc** empêche quiconque de modifier les **Paramètres du tableau blanc** du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le réglage Screen Mirroring du projecteur.

Liens connexes

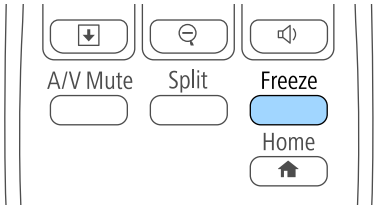
- "Configurer un mot de passe" p.175
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.177
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" p.177

Configurer un mot de passe

Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.

Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

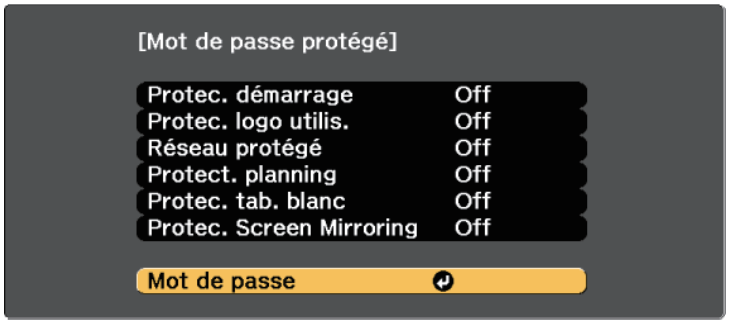
1. Maintenez enfoncé le bouton [Freeze] de la télécommande pendant 5 secondes.



Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.

Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

2 Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].

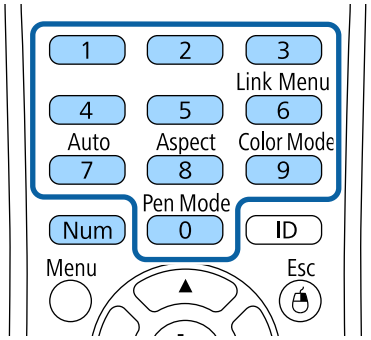


La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

3 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

4 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous la forme **** lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

5 Saisissez le mot de passe à nouveau.

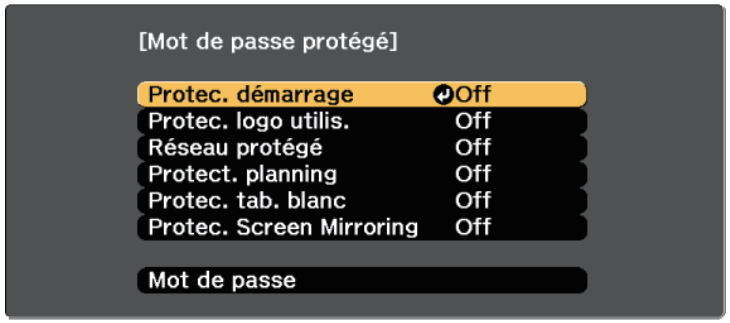
Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

6 Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.

7 Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

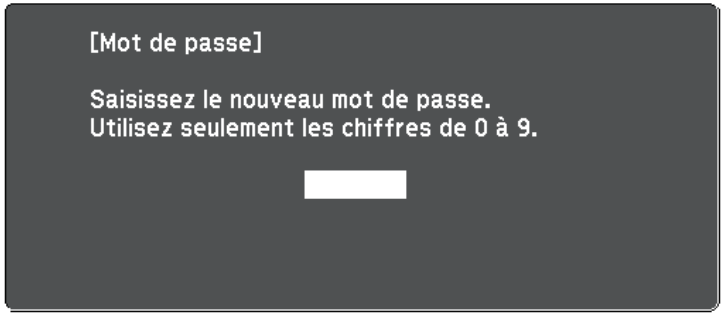
- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications des réglages de planification du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protect. planning**.
- Pour empêcher les modifications des **Paramètres du tableau blanc** du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protec. tab. blanc**.
- Pour empêcher les modifications des réglages Screen Mirroring du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protec. Screen Mirroring**.

Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.

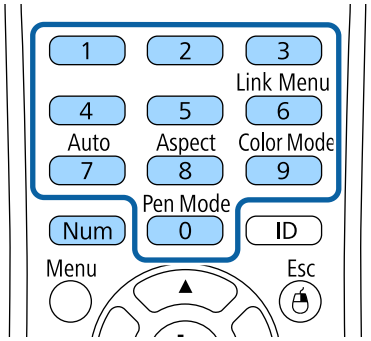
Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



1 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

2 Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

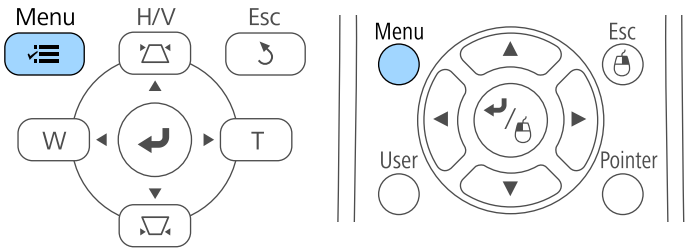
Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

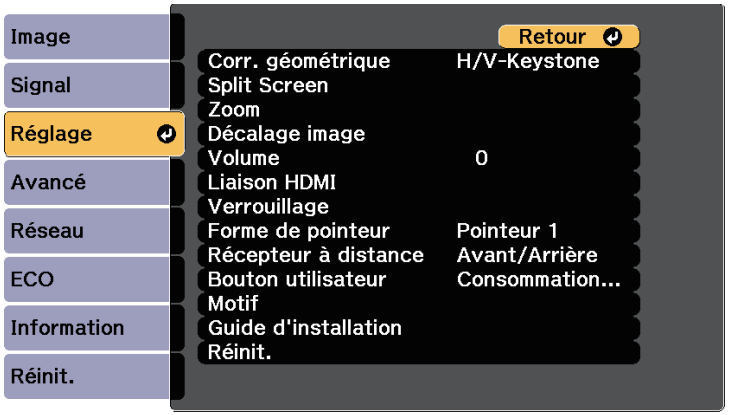
Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

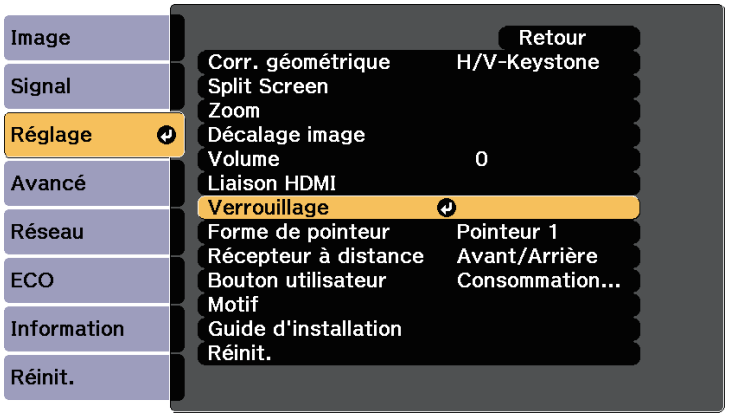
1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



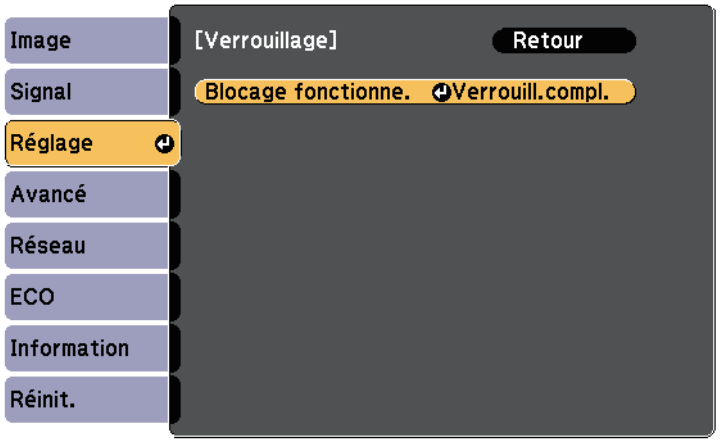
2 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez le paramètre **Verrouillage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez le paramètre **Blocage fonctionne.** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur [Enter] :

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Verrou. complet**.
- Pour verrouiller tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel**.

Une fenêtre de confirmation apparaît.

6 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Le paramètre **Blocage fonctionne.** prend effet.

Liens connexes

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" p.179

Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Maintenez le bouton [Enter] enfoncé sur le panneau de commande pendant 7 secondes. Un message s'affiche et le verrou est débloqué.
- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur.

  ☛ **Réglage** > **Verrouillage** > **Blocage fonctionne.**

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227

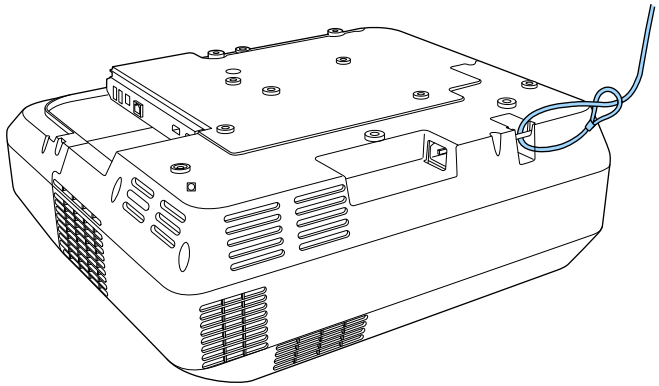
Installer un câble de sécurité

Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.

> Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez http://www.kensington.com/.

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" p.182
- "Projection sur réseau sans fil" p.185
- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" p.194
- "HTTP sécurisé" p.199

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection via le réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme décrit ici, installez Epson iProjection (Windows/Mac) depuis le CD-ROM du logiciel Epson Projector (si disponible) ou le site Web.

Le logiciel Epson iProjection configure votre ordinateur pour une projection via le réseau. Il vous permet également de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

Liens connexes

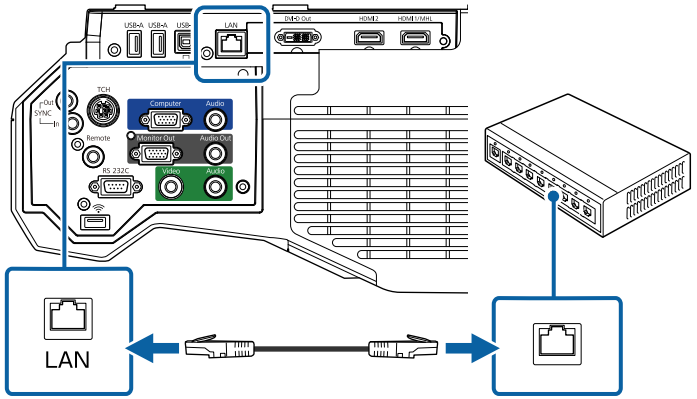
- "Connexion à un réseau câblé" p.182
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" p.182

Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

1 Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

2 Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



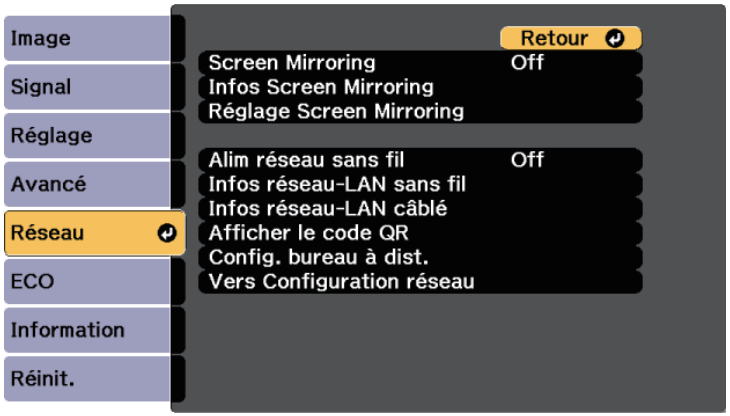
Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.

Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

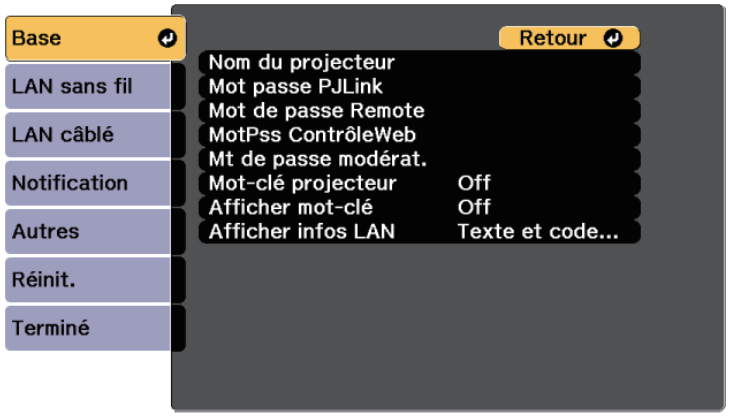
1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].

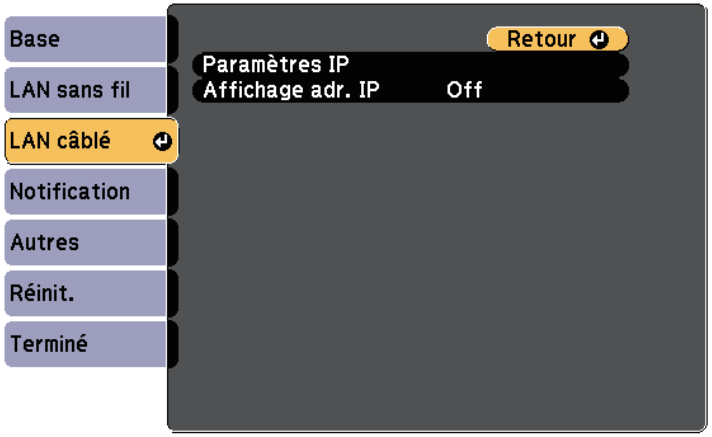


5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via la Télécommande Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélecter les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

6 Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur [Enter].

8 Sélectionnez vos **Paramètres IP** selon vos besoins.

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, réglez le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, réglez le paramètre **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** du projecteur si nécessaire.

> Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur [Enter].

9 Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

10 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

11 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil à l'aide des menus **Réseau** du projecteur.

Après avoir installé le module LAN sans fil et configuré le projecteur, installez le logiciel réseau à partir du CD-ROM de logiciels pour projecteur Epson (si disponible) ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

- Le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.
- L'application Epson iProjection (iOS/Android) vous permet de projeter depuis des appareils iOS ou Android.
  Vous pouvez télécharger l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- L'application Epson iProjection (Chromebook) vous permet de projeter depuis des appareils Chromebook.
  Vous pouvez télécharger Epson iProjection sur le Chrome Web Store. Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

Liens connexes

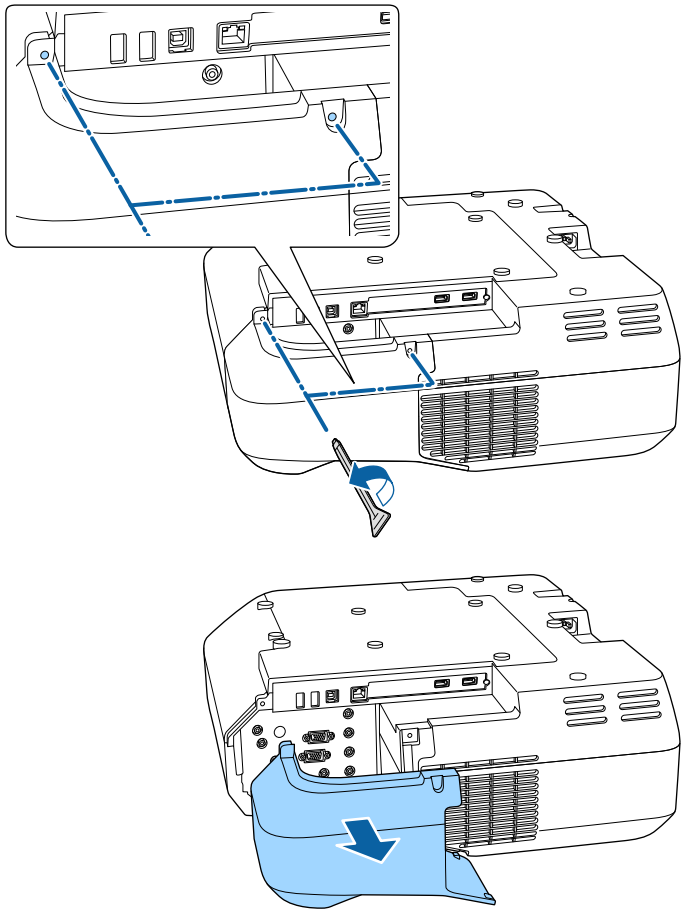
- "Installation du module réseau sans fil" p.185
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" p.186
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" p.189
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac" p.189
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" p.189
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" p.192
- "Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows" p.192

Installation du module réseau sans fil

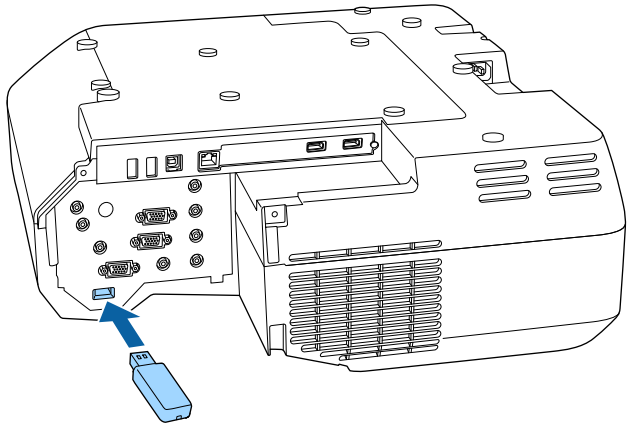
Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n. N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

Attention
Ne retriez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

1 Retirez les deux vis du couvercle du câble pour l'ouvrir.



2 Connectez le module LAN sans fil à l'emplacement du module LAN sans fil.

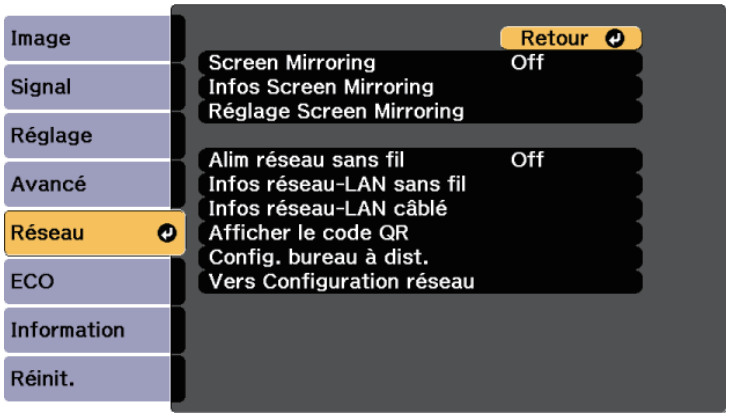


Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

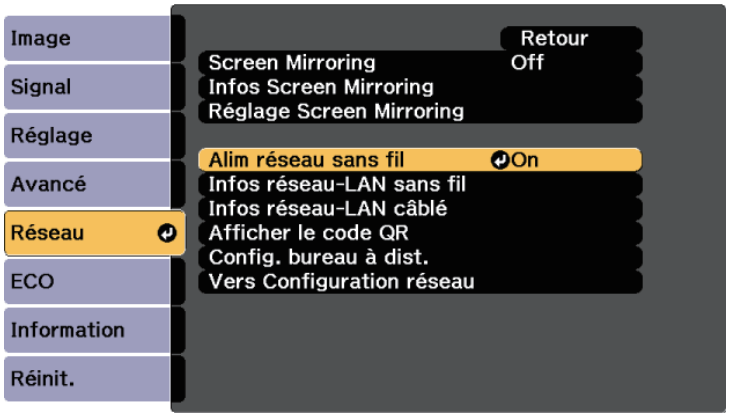
Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

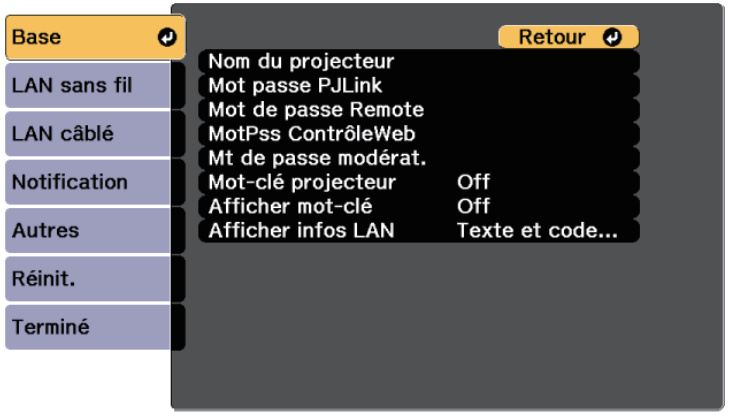


3 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.



4 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



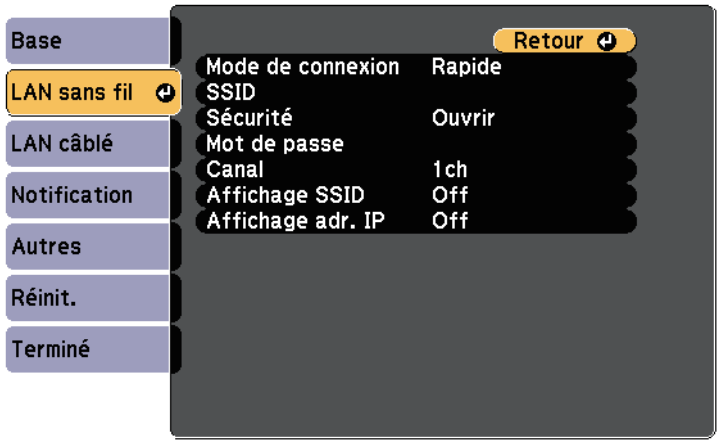
6 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via la Télécommande Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélecter les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

7 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



8 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.
- **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.

9 Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rechercher le point d'accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.

Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

10 Pour le mode de connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

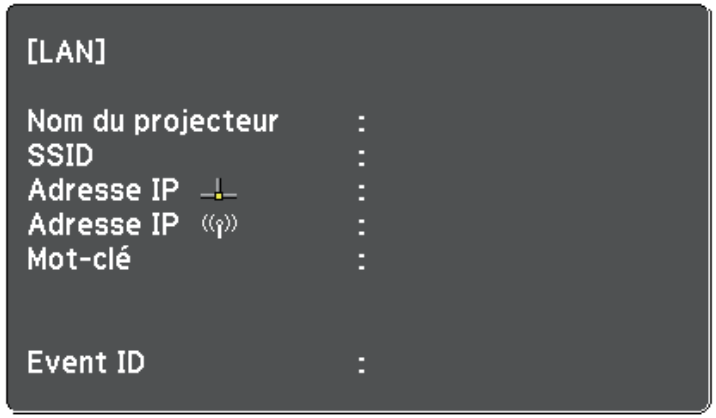
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.

11 Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

12 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** puis suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

13 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
2. Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
3. Cliquez sur **Se connecter**.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans Mac.

1. Cliquez sur l'icône Wi-Fi dans la barre de menu au sommet de l'écran.
2. Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez que le Wi-Fi est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK
- Sécurité WPA2-EAP *
- Sécurité WPA/WPA2-PSK *
- Sécurité WPA/WPA2-EAP *

* Uniquement disponible avec le mode de connexion Avancé.

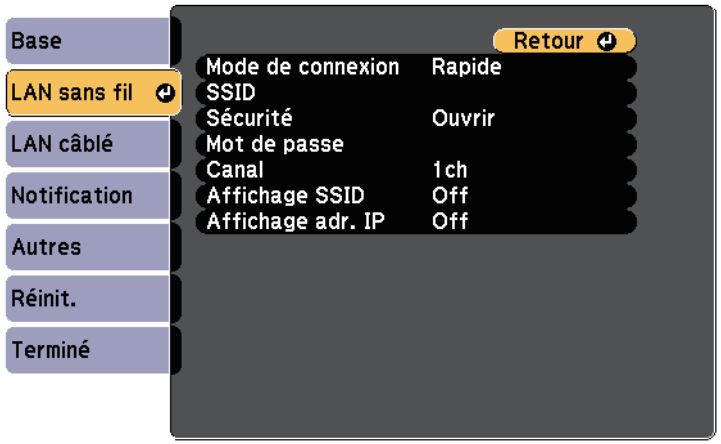
Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

1. Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et placé directement sur le périphérique de stockage USB.
2. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

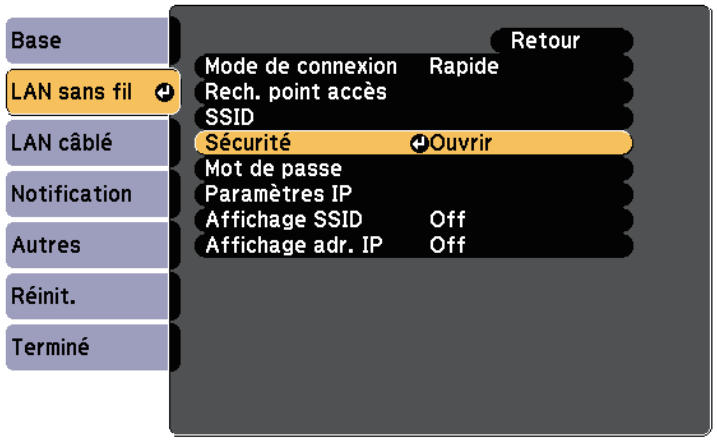
3 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



6 Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

8 Effectuez l'une des actions suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée.

- **WPA2-PSK**, **WPA/WPA2-PSK** : sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- **WPA2-EAP**, **WPA/WPA2-EAP** : sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur [Enter].

9 Sélectionnez le protocole d'authentification en tant que réglage du **Type EAP**.

10 Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur [Enter].

- **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pour le type **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** ou **EAP-FAST**.

Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

11 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

12 Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.

13 Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.

14 Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.

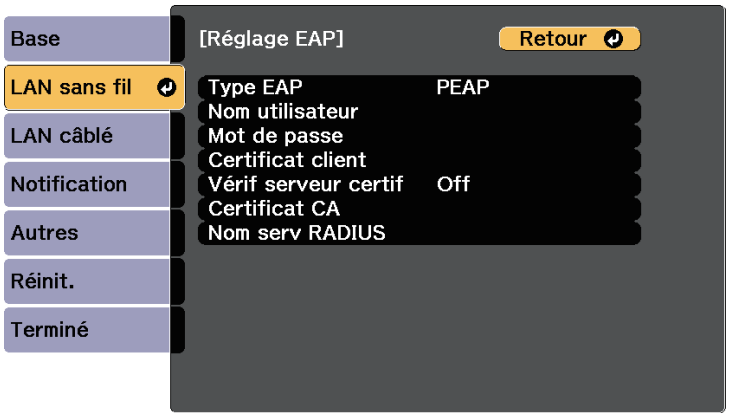
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.

15 Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].

Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

16 Sélectionnez vos Paramètres EAP selon vos besoins.

- **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
- **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP**, **EAP-FAST** ou **LEAP**. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
- **Vérif serveur certif** vous permet de sélectionner de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.
- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.



17 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Liens connexes

- "Client et certificats CA pris en charge" p.191
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" p.247

Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Caractéristiques techniques	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binary

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).

- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil (la V1.3.0 et les versions ultérieures prennent en charge cette fonctionnalité).
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion Rapide, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

1. Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
   Le code QR est affiché sur la surface projetée.

   - Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.
     ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **Afficher infos LAN**
   - Pour masquer le code QR, appuyez sur le bouton [Esc].
   - Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur le bouton [Enter] pour afficher le code.
   - Vous pouvez également afficher le code QR en sélectionnant l'icône sur l'écran d'accueil.

2. Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.
3. Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.

   Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contents** depuis ☰, puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows

Vous pouvez configurer votre lecteur flash USB comme une clé USB pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows pris en charge par un réseau LAN sans fil. Après avoir créé la clé USB, vous pouvez rapidement projeter des images depuis le projecteur réseau.

1. Configurez la clé USB avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

   Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

2. Assurez-vous que le module LAN sans fil est installé dans votre projecteur.
3. Allumez le projecteur.
4. Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
   La fenêtre d'attente LAN s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.
5. Branchez la clé USB sur le port USB-A du projecteur.

Vous pouvez voir un message projeté indiquant que la mise à jour des informations réseau est terminée.

6 Retirez la clé USB.

7 Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.

> Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **MPPLaunch.exe**, puis sélectionnez **Autoriser**.

8 Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application nécessaire.

> - Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
> - Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.
> - S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** dans la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur.

9 Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

> Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur depuis des appareils mobiles comme des portables, smartphones et tablettes avec la technologie Miracast.

Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas besoin d'installer de logiciels supplémentaires. En cas d'utilisation d'un ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Notez les limitations suivantes lorsque vous utilisez les fonctions de Screen Mirroring.

- Vous ne pouvez pas lire une image entrelacée.
- Vous ne pouvez pas lire de l'audio multicanaux sur 3ch (canal 3).
- Vous ne pouvez pas projeter d'images d'une résolution supérieure à 1920 × 1080 et à un taux d'images supérieur à 30 ips.
- Vous ne pouvez pas lire les vidéos 3D.
- Il se peut que vous ne puissiez pas afficher les contenus protégés par droit d'auteur avec une connexion Miracast en fonction de votre appareil.
- Ne changez pas le Réglage Screen Mirroring du projecteur au cours d'une projection Screen Mirroring. Procéder de la sorte peut causer la déconnexion du projecteur et la reconnexion peut prendre du temps.
  ☛ **Réseau** > **Réglage Screen Mirroring**
- N'éteignez pas le projecteur directement par le disjoncteur pendant une projection Screen Mirroring.

Les appareils mobiles avec Android ou Windows 8.1 ou une version ultérieure prennent généralement en charge Miracast.

La prise en charge de Miracast varie en fonction de l'appareil mobile. Consultez le manuel de votre appareil mobile pour plus de détails.

Liens connexes

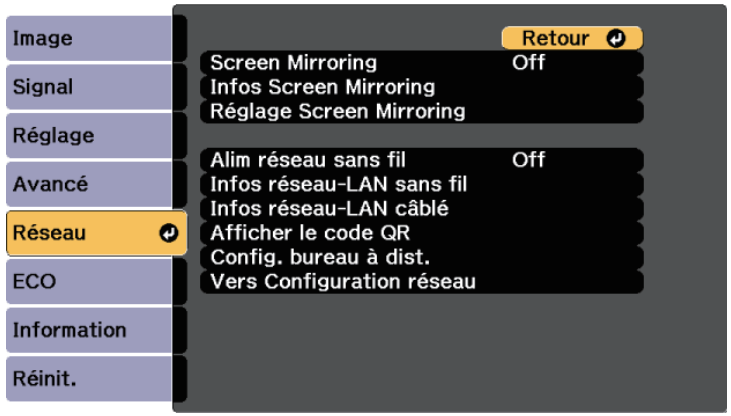
- "Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring" p.194
- "Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast" p.196

Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring

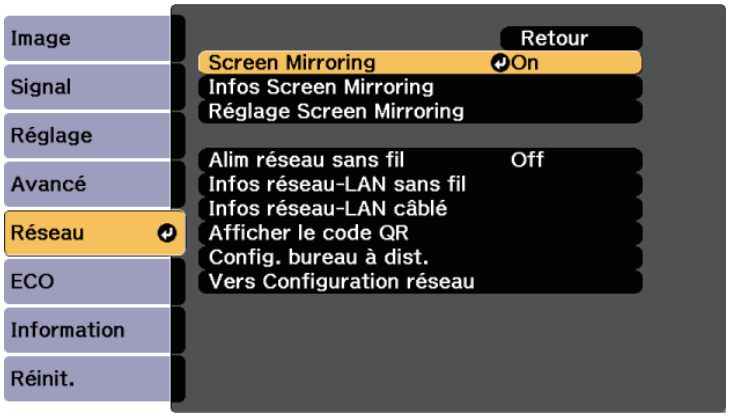
Vous devez sélectionner les paramètres de Screen Mirroring pour votre projecteur afin de projeter des images depuis votre appareil mobile.

Si vous avez défini un mot de passe **Protec. Screen Mirroring**, désactivez votre mot de passe **Protec. Screen Mirroring** en premier.

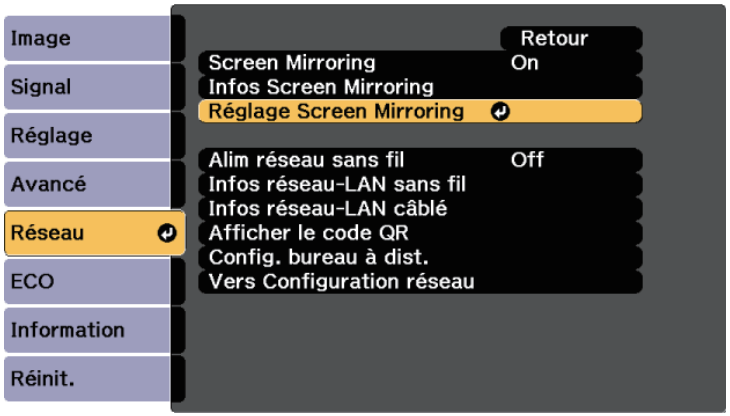
1. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



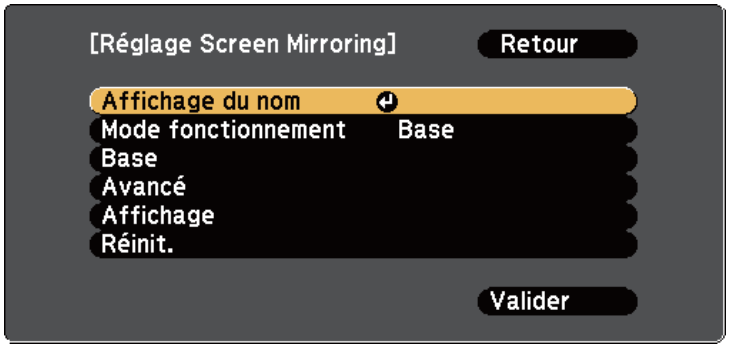
3 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Screen Mirroring**.



4 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur [Enter].



5 Définissez le paramètre **Affichage du nom** souhaité.



6 Sélectionnez le paramètre **Mode fonctionnement**.

- **Base** vous permet de vous connecter avec des options de base.
- **Étendu** vous permet de vous connecter avec des options avancées.

7 Sélectionnez le paramètre de **Base** souhaité.

- **Syst LAN sans fil** vous pouvez sélectionner le type de système de réseau local sans fil auquel le projecteur peut se connecter.
- **Réglages performances** vous permet d'ajuster la vitesse/la qualité de Screen Mirroring. Sélectionnez un nombre bas pour améliorer la qualité ou élevé pour améliorer la vitesse.
- **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible uniquement pour le mode de fonctionnement de **Base**.

8 Pour le mode de fonctionnement **Étendu**, sélectionnez le paramètre **Avancé**.

- **Mode Réunion** vous permet de sélectionner le type de réunion. Sélectionnez **Avec coupures** pour vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring ou **Sans coupure** pour vous connecter à un seul appareil.
- **Canal** vous permet de sélectionner le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

9 Sélectionnez le paramètre d'**Affichage** souhaité.

- **Avis code PIN** vous permet d'afficher le code PIN sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
- **Notif nom appareil** vous permet d'afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.

10 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

11 Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande. Les réglages sont terminés lorsque vous voyez l'Affichage du nom sur l'écran d'accueil.

Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

Si votre appareil mobile, par exemple un smartphone, prend en charge Miracast, vous pouvez le connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

1 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.

2 Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.

L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.

3 Sur votre appareil mobile, utilisez votre fonction Miracast pour rechercher le projecteur.

Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

4 Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.

5 Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.

> L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.
>
> En fonction de l'appareil mobile, il se peut que vous ayez à supprimer un périphérique lors de la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

Liens connexes

- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10" p.196
- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1" p.197

Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10

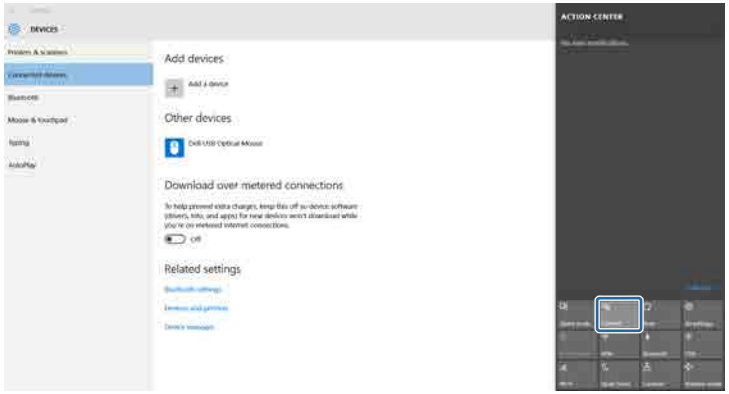
Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil et lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

1 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.

2 Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.

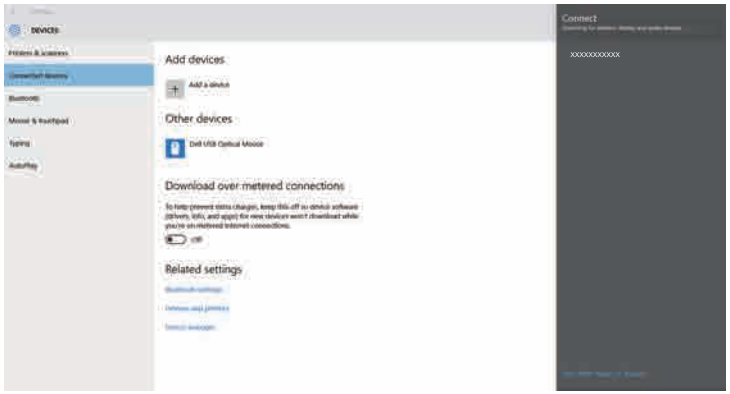
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.

3 Affichez **Centre d'action**, puis sélectionnez **Connexion**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

4 Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



5 Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil depuis les Icônes de Windows 8.1. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

1 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.

2 Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.

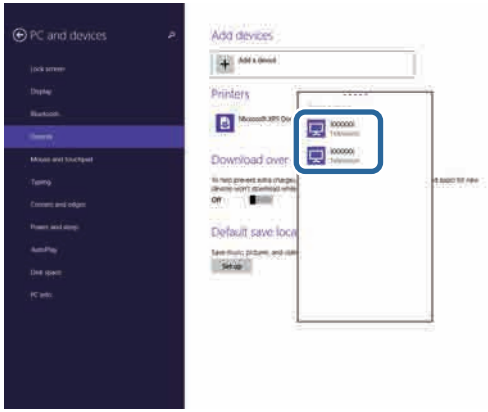
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.

3 Sur votre ordinateur, sélectionnez **Périphériques** dans les Icônes, puis sélectionnez **Projeter**.

4 Sélectionnez **Ajouter un affichage sans fil**.

Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

5 Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



6 Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Autres** > **HTTP sécurisé**

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

Liens connexes

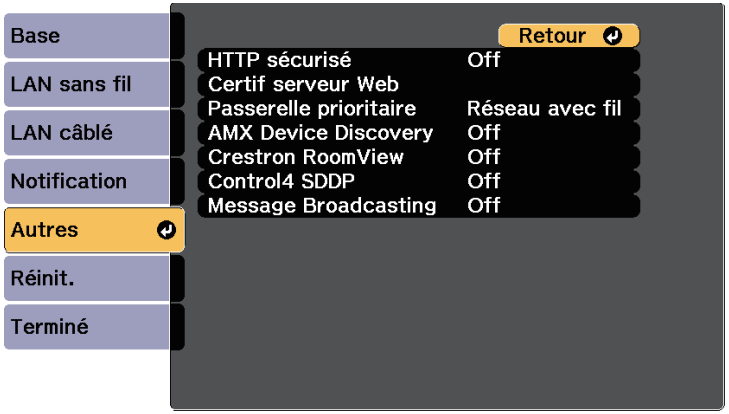
- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" p.199

Importer un certificat de serveur Web avec les menus

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et une clé USB.

> Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
2. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
5. Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



6. Sélectionnez **On** pour le réglage de **HTTP sécurisé**.
7. Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].
8. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
9. Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
10. Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
11. Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.

    Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
12. Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].

    Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

Liens connexes

- "Certificats de serveur Web pris en charge" p.200

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

Liens connexes

- "Epson Projector Management" p.202
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" p.203
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" p.207
- "Configurer la surveillance avec SNMP" p.209
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" p.210
- "Prise en charge de PJLink" p.212
- "Support Crestron RoomView" p.213
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" p.217

Le logiciel Epson Projector Management (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus d'instructions.

Vous pouvez télécharger Epson Projector Management sur le site Web suivant.

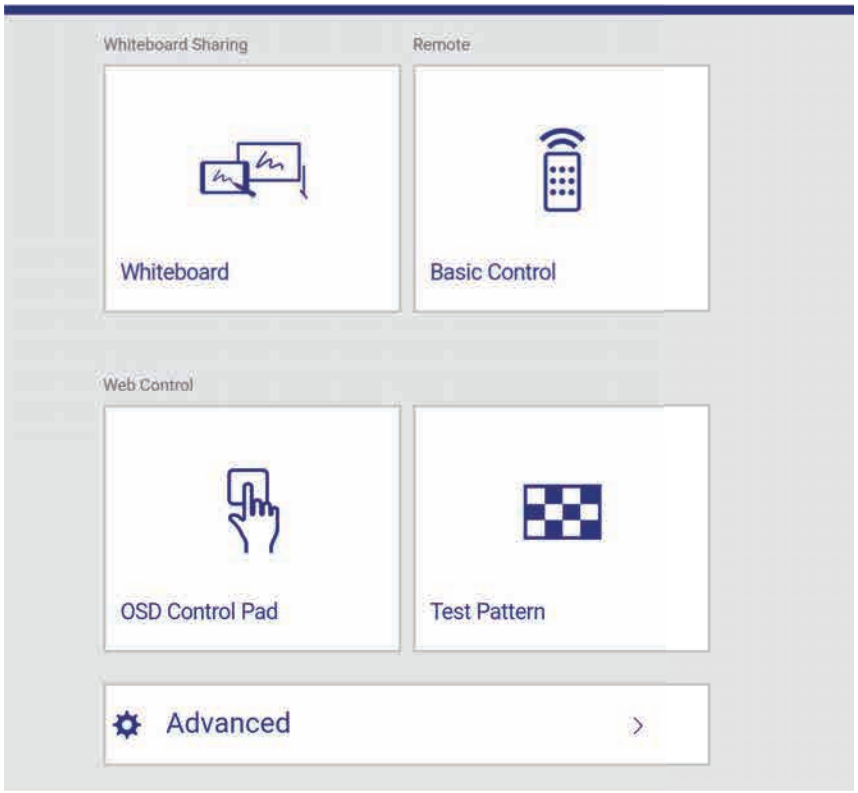
http://www.epson.com/

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode de connexion **Avancé**.
- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
  - Internet Explorer 11.0 ou ultérieur (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
  - Safari (iOS)
  - Google Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection, même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).
  ☛ **ECO** > **Mode attente** > **Mode attente**

1. Vérifiez que le projecteur est allumé.
2. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
3. Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
4. Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.

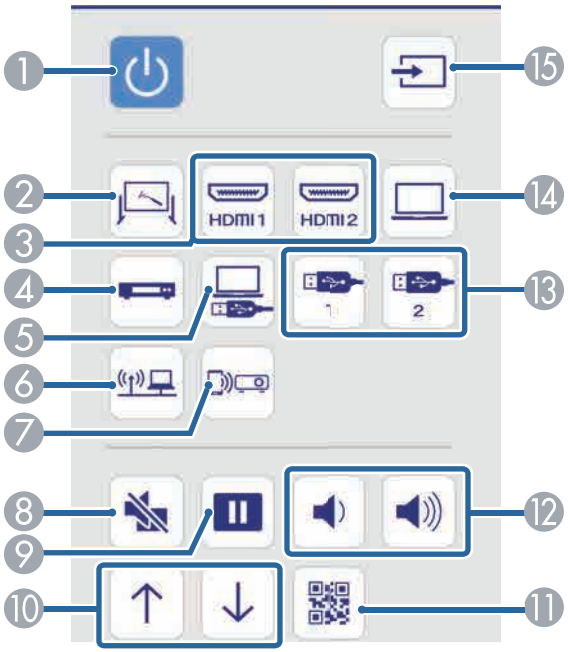
L'écran Epson Web Control apparaît.



5. Pour contrôler la projection à distance, sélectionnez **Contrôle de base**.

- Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **Mot de passe Remote** dans le menu **Réseau** du projecteur.
  ☛ **Réseau** > **Configuration réseau** > **Base** > **Mot de passe Remote**

6 Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.

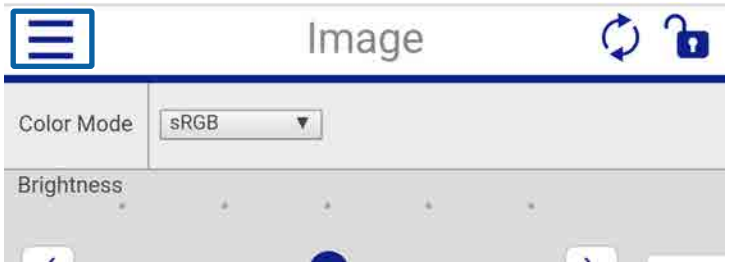


① Contrôle du bouton d'alimentation
② Sélectionne la source Tableau blanc
③ Sélectionne la source du port HDMI
④ Sélectionne la source vidéo
⑤ Sélectionne la source USB Display
⑥ Sélectionne la source réseau
⑦ Sélectionne la source Screen Mirroring
⑧ Contrôle du bouton A/V Mute
⑨ Contrôle du bouton Freeze
⑩ Contrôle des boutons Page préc./suiv.
⑪ Affiche le code QR
⑫ Contrôles des boutons de volume
⑬ Sélectionne la source appareil USB
⑭ Sélectionne la source du port Ordinateur
⑮ Recherche des sources

7 Pour sélectionner les réglages du menu du projecteur, sélectionnez **Avancé** sur l'écran Epson Web Control.

- Vous pouvez également modifier les réglages du projecteur en accédant au système de menus du projecteur depuis le **Panneau de commande OSD**. Consultez l'aide sur l'utilisation de l'écran du Panneau de commande OSD.
- Vous pouvez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran Epson Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **MotPss ContrôleWeb**

8 Sélectionnez le nom du menu et suivez les instructions à l'écran pour sélectionner les paramètres.



- Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres suivants avec un navigateur Web.
  - Décalage image
  - Liaison HDMI
  - Forme de pointeur
  - Bouton utilisateur
  - Mire
  - Guide d'installation
  - Easy Interactive Function
  - Barres d'outils
  - Icône du mode crayon
  - Contrôle Projecteur
  - Logo utili.
  - Sortie DVI
  - USB Type B
  - Langue
- Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec un navigateur Web.
  - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
  - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

Liens connexes

- "Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web" p.205
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" p.244
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254

Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation.

Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

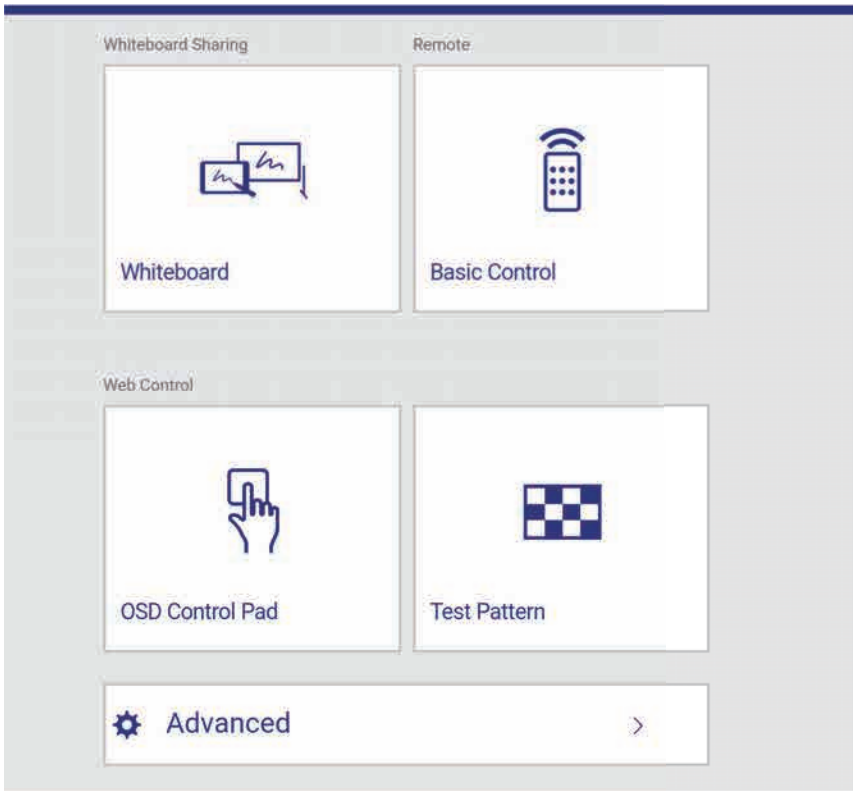
☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Réglage EAP** > **Certificat client**

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Réglage EAP** > **Certificat CA**

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Autres** > **Certificat de serveur Web**

1. Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
2. Vérifiez que le projecteur est allumé.
3. Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
4. Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.

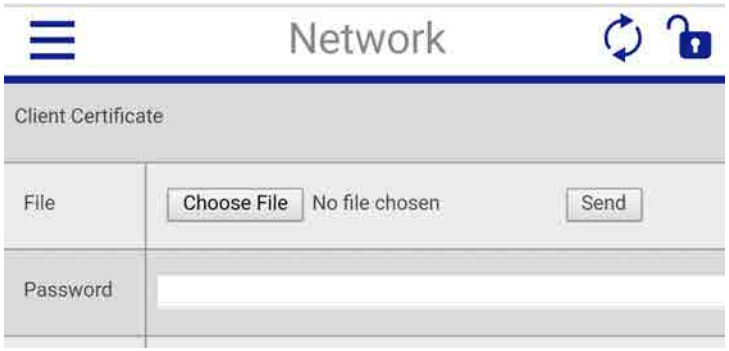
L'écran Epson Web Control apparaît.



5 Sélectionnez **Avancé**.

- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran Avancé. Si un écran de connexion s'affiche, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **MotPss ContrôleWeb**

6 Dans **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.
L'écran de Contrôle Web apparaît.



7 Sélectionnez le fichier de certificat que vous souhaitez enregistrer.

8 Saisissez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Envoyer**.

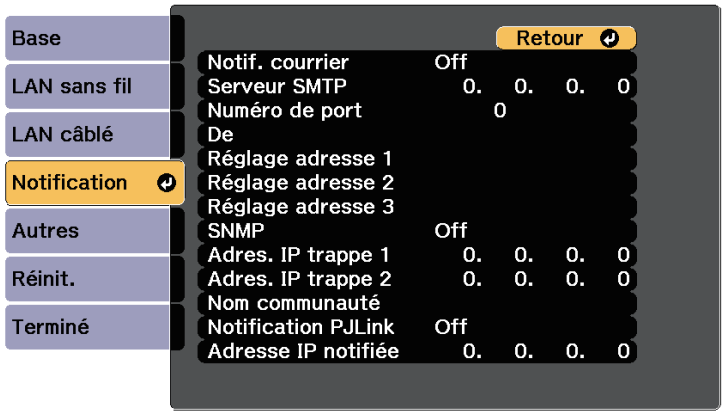
9 Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

☛ **ECO** > **Mode attente** > **Mode attente**

1. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
3. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



5. Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.
6. Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.

> N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

7. Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 0 et 65535 (le numéro par défaut est 25).
8. Entrez l'adresse électronique à indiquer comme expéditeur dans **De**.
9. Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.

> Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 32 caractères alphanumériques de long.

10. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

> Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" p.207
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254

Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

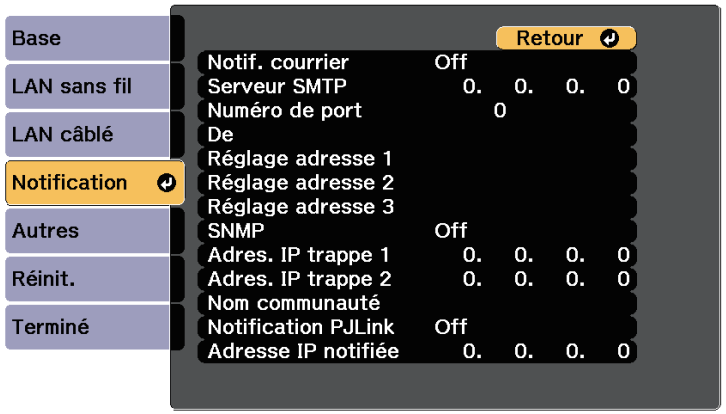
Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier

- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
3. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



5. Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
6. Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.

> N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

7. Saisissez le **Nom communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
8. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Liens connexes

- "Liste de commandes ESC/VP21" p.210
- "Câblage" p.210

Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément		Commande
Mise sous/hors tension	On	PWR ON
	éteint	PWR OFF

Élément			Commande
Sélection du signal	Ordinateur	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vidéo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Tableau blanc		SOURCE 55
	Screen Mirroring		SOURCE 56
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	éteint		MUTE OFF

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

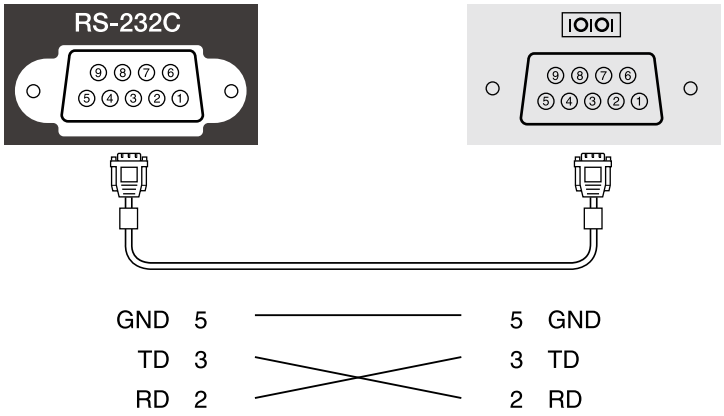
Contactez Epson pour plus de détails.

Câblage

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (null modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur s'affiche sur la gauche, le côté ordinateur sur la droite :



Nom du signal	Fonction
GND	Fil de signal terre
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communication

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PJLink.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
Ordinateur	11
Vidéo	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
Tableau blanc	55
Screen Mirroring	57

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »
  EPSON
- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »
  - EPSON 1470Ui/1470UT

Si vous utilisez le système de contrôle et de surveillance réseau Crestron RoomView, vous pouvez configurer votre projecteur pour l'utiliser sur le système. Crestron RoomView vous permet de contrôler et surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.

- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Epson Web Control ou le module complémentaire Message Broadcasting dans Epson Projector Management si vous utilisez Crestron RoomView.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez contrôler le projecteur même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).
  ☛ **ECO** > **Mode attente** > **Mode attente**

Pour de plus amples informations sur Crestron RoomView, consultez le site Web Crestron.

http://www.crestron.com

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron RoomView Server Edition fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

http://www.crestron.com/getroomview

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

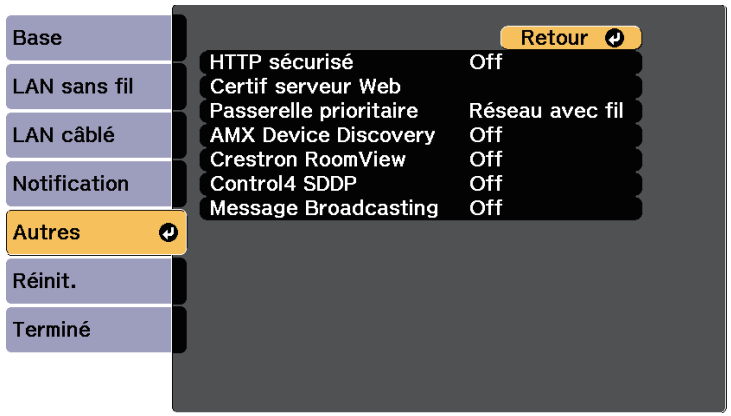
Liens connexes

- "Aide pour la configuration de Crestron RoomView" p.213
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView" p.214

Aide pour la configuration de Crestron RoomView

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron RoomView, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau. Si vous utilisez une connexion sans fil, configurez le projecteur avec le mode de connexion réseau Avancé.

1. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
3. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



5. Réglez le paramètre **Crestron RoomView** sur **On** pour permettre au projecteur d'être détecté.
6. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView

Une fois que vous avez configuré votre projecteur pour utiliser Crestron RoomView, vous pouvez contrôler et surveiller la projection avec un navigateur Web compatible.

1. Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
2. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

   Cet écran s'affiche :

3. Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez contrôler dans la zone **Sources List**. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles avec les flèches haut et bas dans la zone.
4. Pour contrôler la projection à distance, cliquez sur les boutons à l'écran qui correspondent aux boutons de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options de boutons dans le bas de l'écran.

> Ces boutons à l'écran ne correspondent pas directement aux boutons de la télécommande du projecteur :
> - OK agit comme le bouton [Enter]
> - Menu affiche le menu du projecteur

5. Pour visualiser les informations sur le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
6. Pour modifier les paramètres du projecteur, de Crestron et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché, puis cliquez sur **Send**.
7. Une fois que vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

Liens connexes

- "Fenêtre de fonctionnement Crestron RoomView" p.214
- "Fenêtre d'outils Crestron RoomView" p.215

Fenêtre de fonctionnement Crestron RoomView

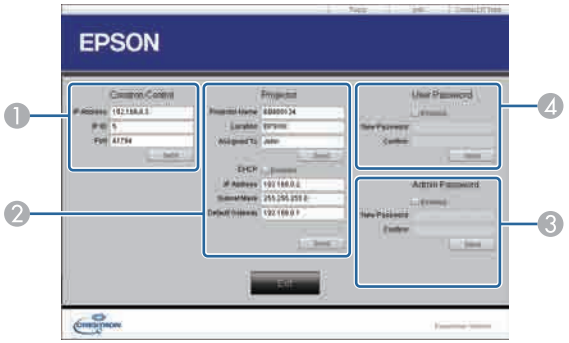
Les réglages de la fenêtre de fonctionnement vous permettent de contrôler le projecteur et d'ajuster l'image projetée.

❶	Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
	Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
	A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo.
❷	Bascule sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui ne figurent pas dans **Sources List**, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.	
❸	Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.
	Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
	Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
	Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
	Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
	Zoom	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur les boutons flèches pour modifier la position d'une image agrandie.
❹	Boutons fléchés	Exécute les mêmes opérations que les boutons flèches de la télécommande.
	OK	Exécute la même opération que [Enter] sur la télécommande.
	Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
	Auto	Permet d'optimiser l'**Alignement**, la **Sync.** et la **Position** dans le menu **Signal** du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer.
	Search	Permet de passer à la prochaine source d'entrée à envoyer une image.
	Esc	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande.

❺	Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView Express.
	Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
	Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté.

Fenêtre d'outils Crestron RoomView

Les paramètres dans la fenêtre Tools vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



❶	Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron.

❷	Projector Name	Entrez un nom pour différentier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau (jusqu'à 16 caractères alphanumériques).
	Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	Assigned To	Saisissez un nom d'utilisateur pour le projecteur (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	DHCP	Sélectionnez pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
	IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
	Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
	Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées au projecteur.
❸	Enabled (Admin Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans **New Password**. Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à **Admin Password**.

❹	Enabled (User Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans **New Password**. Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à **User Password**.

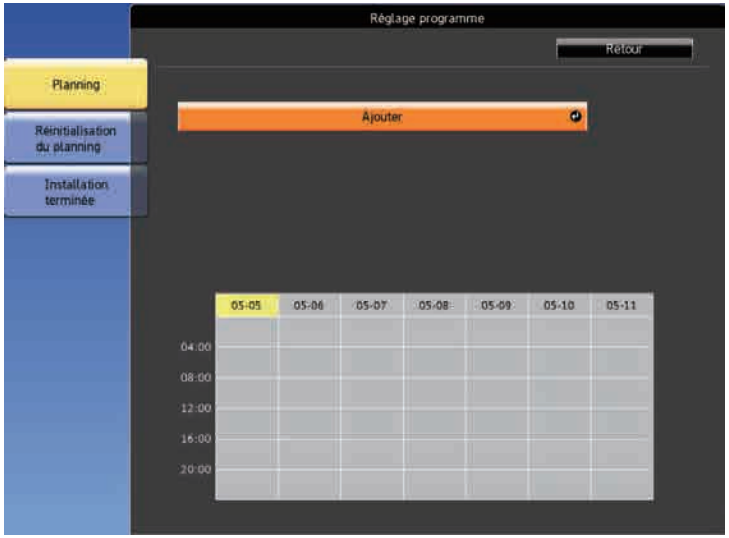
Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

⚠ Avertissement

Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.

- Si vous avez défini un mot de passe pour **Protect. planning**, désactivez votre **Protect. planning** en premier.
- Le **Calibrage lumière** ne démarre pas si le projecteur est utilisé en continu pendant plus de 24 heures. Réglez les événements **Calibrage lumière** pour qu'ils surviennent seulement après 100 heures d'utilisation.

1. Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.
   ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Date & heure**
2. Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
4. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].
5. Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur [Enter].
6. Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].



7. Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.

8 Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.

9 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.

1. : programmation valide
   : programmation régulière
   : programmation non valide
2. La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance en jaune)
3. : programmation unique
   : programmation régulière
   : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
   : programmation non valide

10 Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Esc].

11 Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.

- Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
- L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
- L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.

12 Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

Ajuster les paramètres du menu

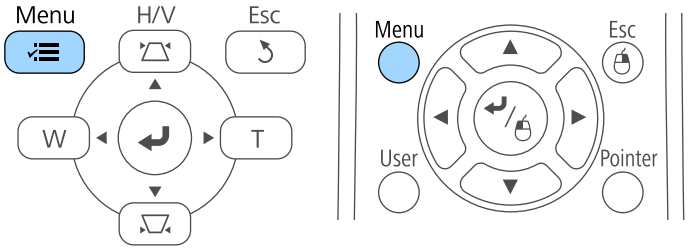
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" p.221
- "Utilisation du clavier affiché" p.222
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.223
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" p.244
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" p.256
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." p.260
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" p.261

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.

2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.

Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].

4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.

5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.

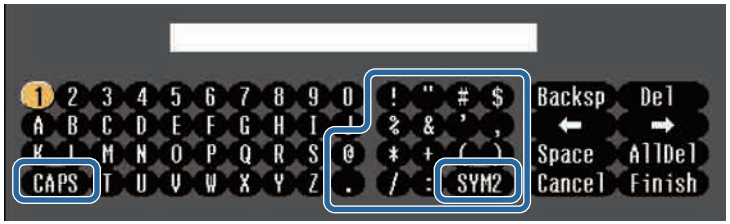
6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**

7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].

8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

1. Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



> À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

2. Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

> Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur.
>
> Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" p.222
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" p.203

Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Balance des blancs		Règle la teinte globale de l'image.

Réglage	Options	Description
	Temp. couleur	**Temp. couleur** : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Correction V-M	**Correction V-M** : effectue des réglages précis de la tonalité des couleurs. Les valeurs élevées donnent une teinte verte à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Personnalisé	**Personnalisé** : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
Amélioration image	Réduction bruit	Réduit les vacillements sur les images analogiques.
Avancé		Sélectionne les différents réglages de couleur détaillés :
	Gamma	**Gamma** : ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma.
	RGBCMY	**RGBCMY** : ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).

Réglage	Options	Description
	Désentrelacement (Pour les entrées à signal entrelacé [480i/576i/1080i])	**Désentrelacement** : détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo. • **Off** : pour des images vidéo bougeant rapidement. • **Vidéo** : pour la plupart des images vidéo. • **Film/Auto** : pour les films, l'infographie et l'animation.
Contraste dynamique	Off Normal Haute vitesse	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image. Disponible quand le Mode couleurs est réglé sur **Dynamique** ou **Cinéma**. Cet élément est désactivé si **Projection multiple** est réglé sur **On**. ☛ **Avancé** > **Projection multiple** > **Projection multiple**
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut sauf le **Mode couleurs** dans le menu **Image**.

- Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la source de lumière. Pour modifier la luminosité de la source de lumière, sélectionnez **Param. de luminosité** dans le menu **ECO** du projecteur.

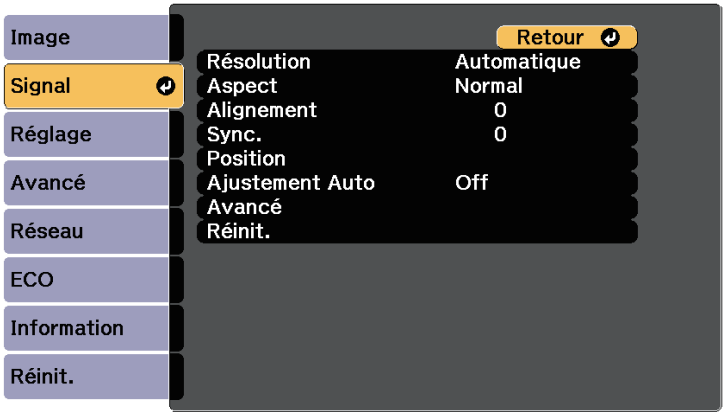
Liens connexes

- "Modes couleurs disponibles" p.72

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.

Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres du menu **Signal** lorsque la source d'entrée actuelle est l'une des suivantes :

- Tableau blanc
- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring



Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur le bouton [Auto] de la télécommande.

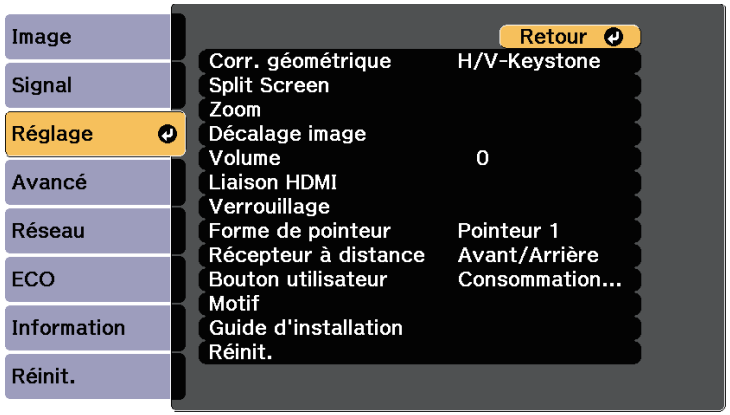
Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Résolution	Auto Large Normal	Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option **Auto**.
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur.
Position	—	Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si **On**).
Overscan	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.
Avancé	Interv. vidéo HDMI	**Interv. vidéo HDMI**: définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI. • **Auto** : détecte automatiquement la plage vidéo. • **Normal** : normalement pour des images d'un appareil autre qu'un ordinateur, peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop claires. • **Étendu** : normalement pour des images d'ordinateur, peut aussi être sélectionné si l'image est trop assombrie.

Réglage	Options	Description
	Signal entrée	**Signal entrée**: indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports d'ordinateur. • **Auto** : détecte automatiquement les signaux. • **RGB**: entre des signaux vidéo RVB/ordinateur. • **Composante**: entre des signaux vidéo composante.
	Signal Vidéo	**Signal Vidéo**: indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports vidéo. Si des interférences apparaissent ou aucune image ne s'affiche en mode **Auto**, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Signal**, à l'exception des suivantes : • **Signal entrée**

Liens connexes
- "Rapports L/H disponibles" p.70

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Corr. géométrique		Ajuste la forme de l'image sur rectangulaire.
	H/V-Keystone	**H/V-Keystone** : sélectionnez de corriger manuellement les côtés horizontal et vertical.
	Quick Corner	**Quick Corner** : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
	Correction de l'arc	**Correction de l'arc** : corrige les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface courbe. • **Appel mémoire** : charge les réglages que vous avez effectués et enregistrés. • **Sauvegarde mémoire** : enregistre la forme actuelle d'une image que vous avez ajustée.

Réglage	Options	Description
Split Screen	Taille de l'écran Source Permuter les écrans Source audio Aligner Mode crayon Mode crayon cible Afficher zone dessin Afficher le code QR Quitter Split Screen	Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côte à côte (appuyez sur [Esc] pour annuler l'affichage sur écrans divisés).
Zoom	Différents niveaux disponibles	Règle la taille de l'image projetée.
Décalage image	Différentes positions disponibles	Ajuste la position de l'image sans déplacer le projecteur.
Volume	Différents niveaux disponibles	Ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur. Vous pouvez également régler le volume de haut-parleurs externes. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Liaison HDMI		Ajuste les options Liaison HDMI :
	Connexions périph	**Connexions périph** : recense les périphériques connectés aux ports HDMI.
	Liaison HDMI	**Liaison HDMI** : active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI.
	Périph. sortie audio	**Périph. sortie audio** : choisissez de générer ou non l'audio en sortie depuis les haut-parleurs internes ou un système audio/vidéo connecté.

Réglage	Options	Description
	Mise ss tension	**Mise ss tension** : contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté. • **Bidirectionnel** : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa. • **Périph -> PJ** : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté. • **PJ -> Périph** : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur.
	Mise hs tension	**Mise hs tension** : contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.
	Liaison tampon	**Liaison tampon** : améliore les performances des opérations liées en modifiant les réglages si la fonction Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement.
Verrouillage	Blocage fonctionne.	Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier : **Verrou. complet** : verrouille tous les boutons. **Verrou. partiel** : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation. **Off** : aucun bouton verrouillé.
Forme de pointeur	Pointeur 1 : Pointeur 2 : Pointeur 3 :	Modifie la forme du pointeur de la télécommande.

Réglage	Options	Description
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; **Off** désactive tous les récepteurs.
Bouton utilisateur	Mode lumière Information Désentrelacement Résolution Affichage du Motif Calibrage auto. Afficher le code QR Guide d'installation	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.
Motif		Sélectionne diverses options d'affichage du motif. **Attention** Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.
	Affichage du Motif	**Affichage du Motif** : vous permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour aider à la présentation.
	Type de motif	**Type de motif** : sélectionnez parmi les motifs 1 à 4 ou **Motif Utilisateur**. Les motifs 1 à 4 affichent des motifs pré-enregistrés dans le projecteur, comme les lignes réglées et les motifs de grilles.
	Motif Utilisateur	**Motif Utilisateur** : capture un écran projeté et l'enregistre en tant que motif pour affichage.

Réglage	Options	Description
	Mire	**Mire** : affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).
Guide d'installation	—	Affiche un écran guide lors de l'installation du projecteur.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Réglage**, à l'exception des suivantes : • **Zoom** • **Décalage image** • **Périph. sortie audio** • **Mise ss tension** • **Mise hs tension** • **Liaison tampon** • **Bouton utilisateur**

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.

Réglage	Options	Description
Easy Interactive Function	Vers le menu Easy Interactive Function	Sélectionne les différentes fonctions de configuration du projecteur lors de l'utilisation des fonctions interactives.
Paramètres du tableau blanc	Dans le menu Paramètre du tableau blanc	Règle le Mode tableau blanc.
Écran d'accueil		Sélectionne les options d'affichage de l'écran d'accueil du projecteur :
	Aff. auto écran acc.	**Aff. auto écran acc.** : sélectionnez d'afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée à la mise en marche du projecteur.

Réglage	Options	Description
	Réglage personnalisé L1 Réglage personnalisé L2 Réglage personnalisé L3 Réglage personnalisé R1 Réglage personnalisé R2 Réglage personnalisé R3	**Réglage personnalisé L1** à **Réglage personnalisé R3** : sélectionnez pour définir les fonctions et l'affichage comme l'Écran d'accueil personnalisé.
Affichage		Sélectionne diverses options d'affichage :
	Message	**Message** : définissez sur **On** pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur **Off** si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	**Afficher le fond** : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	**Ecran démarrage** : réglez sur **On** pour afficher un logo au démarrage du projecteur.
	Uniformité	**Uniformité** : réglez sur **On** pour ajuster la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran. • **Niveau de réglage** : définissez le niveau de réglage. • **Démarrer réglages** : sélectionnez la zone pour laquelle vous souhaitez ajuster la tonalité des couleurs pour le rouge, le vert et le bleu individuellement.

Réglage	Options	Description
	Barres d'outils	**Barres d'outils** : choisissez si vous souhaitez toujours afficher la barre d'outils de dessin ou non en cas d'utilisation des fonctions interactives. La valeur par défaut est **Masq pdt durée**.
	Icône du mode crayon	**Icône du mode crayon** : réglez sur **On** pour afficher l'icône de modification du mode crayon lorsque vous utilisez les fonctions interactives.
	Contrôle Projecteur	**Contrôle Projecteur** : réglez sur **On** pour afficher la barre d'outils inférieure, les onglets du mode d'annotation et les onglets du mode tableau blanc en cas d'utilisation des fonctions interactives.
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant Avant/Retourné Arrière Arrière/Retourné	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
Fonctionnement		Sélectionne diverses options de fonctionnement :
	Aliment. Directe	**Aliment. Directe** : vous permet d'allumer le projecteur en le branchant sans appuyer sur le bouton d'alimentation.
	Mode haute alt.	**Mode haute alt.** : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Rech. source auto	**Rech. source auto** : réglez sur **On** pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée. Cette fonction est désactivée lorsque vous allumez le projecteur en mode Démarrage rapide.

Réglage	Options	Description
	Activation auto	**Activation auto** : sélectionnez la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. Les sources d'images suivantes sont disponibles pour cette fonction : • HDMI1 • Ordinateur • USB Display
	Démarrage rapide	**Démarrage rapide** : sélectionnez la période de temps pour le mode Démarrage rapide. Le projecteur entre dans ce mode lorsque vous l'éteignez. Vous pouvez démarrer la projection après environ cinq secondes en appuyant sur le bouton d'alimentation. (Réglez d'abord **Sortie A/V** sur **En cours de projection**.) Cependant, cela peut prendre plus de temps dans les cas suivants : • Lors de la projection depuis le port USB du projecteur • Lorsque vous projetez à partir du port DVI-D Out du projecteur • Lorsque vous projetez à l'aide des fonctionnalités de Screen Mirroring • Si le partage de tableau blanc a été interrompu lors de la session précédente • Si vous souhaitez restaurer le contenu du tableau blanc à partir de la session précédente

Réglage	Options	Description
	Date & heure	**Date & heure** : ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur. • **Heure d'été** : sélectionnez **On** pour activer l'heure d'été. • **Heure d'Internet** : sélectionnez **On** pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.
Réglages A/V		Sélectionnez divers paramètres de sortie audio et vidéo :
	Sortie A/V	**Sortie A/V** : réglez sur **Toujours valide** pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes lorsque le projecteur est en mode attente. (Réglez d'abord **Démarrage rapide** sur **Off**.)
	Sortie audio	**Sortie audio** : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images ne provenant pas des ports HDMI.
	Sortie audio HDMI1 Sortie audio HDMI2	**Sortie audio HDMI1**/**Sortie audio HDMI2** : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports HDMI.
	Sortie DVI	**Sortie DVI**: sélectionne une source d'image à afficher sur le moniteur DVI connecté au projecteur. Sélectionnez **Tableau blanc** pour afficher l'écran du tableau blanc. Sélectionnez **Image projetée** pour afficher la source d'image actuellement projetée.
	HDMI2 Out (Split Screen)	**HDMI2 Out (Split Screen)**: En exécutant la projection sur écran divisé, si vous ne voulez pas afficher d'images provenant du port HDMI2, sélectionnez **Off**.

Réglage	Options	Description
USB Type B	Easy Interactive Function	**Easy Interactive Function** : sélectionnez pour définir les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif). Les fonctions USB Display et Souris Sans Fil ne sont pas disponibles.
	USB Display/Easy Interactive Function	**USB Display/Easy Interactive Function** : sélectionnez pour définir les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif) et USB Display. La fonction Souris Sans Fil n'est pas disponible.
	Souris Sans Fil/USB Display	**Souris Sans Fil/USB Display** : sélectionnez pour utiliser les fonctions Souris Sans Fil et USB Display. Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif).
Projection multiple		Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs :
	Projection multiple	**Projection multiple** : réglez sur **On** pour que la qualité d'affichage s'adapte à plusieurs projecteurs. En cas de réglage sur **On**, les éléments suivants sont automatiquement réglés pour empêcher les irrégularités sur les écrans droit et gauche. ☛ **Image** > **Contraste dynamique** > **Off** ☛ **ECO** > **Param. de luminosité** > **Mode lumière** > **Personnalisé**
	ID projecteur	**ID projecteur** : attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.

Réglage	Options	Description
	Mode couleurs	**Mode couleurs** : ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements. En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs.
	Uniformité	**Uniformité** : ajuste la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.
	Param. de luminosité	**Param. de luminosité** : sélectionne le mode de luminosité du projecteur.
	Assortiment couleur	**Assortiment couleur** : corrige la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée.
	RGBCMY	**RGBCMY**: modifie la Teinte, la Saturation, et la Luminosité pour chaque composante de couleur R (Rouge), G (Vert), B (Bleu), C (Cyan), M (Magenta), et Y (Jaune).
	Réinit.	**Réinit.**: réinitialise toutes les valeurs par défaut du menu **Projection multiple**.
Réglage programme	Dans le menu Réglage programme	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Avancé**, à l'exception des suivantes : • **Easy Interactive Function** • **Uniformité** • **Barres d'outils** • **Icône du mode crayon** • **Contrôle Projecteur** • **Logo d'utilisateur** • **Projection** • **Mode haute alt.** • **Rech. source auto** • **Date & heure** • **Sortie A/V** • **Sortie DVI** • **USB Type B** • **Projection multiple** • **ID projecteur** • **Mode couleurs** • **Assortiment couleur** • **Réglage programme** • **Langue**

Lorsque **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, les réglages suivants liés à l'affichage du logo de l'utilisateur ne peuvent être modifiés. Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

- **Afficher le fond**
- **Ecran démarrage**

Liens connexes

- "Menu Avancé - Menu Easy Interactive Function" p.234
- "Menu avancé - Menu paramètres du tableau blanc" p.236
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.177

Menu Avancé - Menu Easy Interactive Function

Les réglages dans le menu **Easy Interactive Function** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur lors de l'utilisation des fonctions interactives.

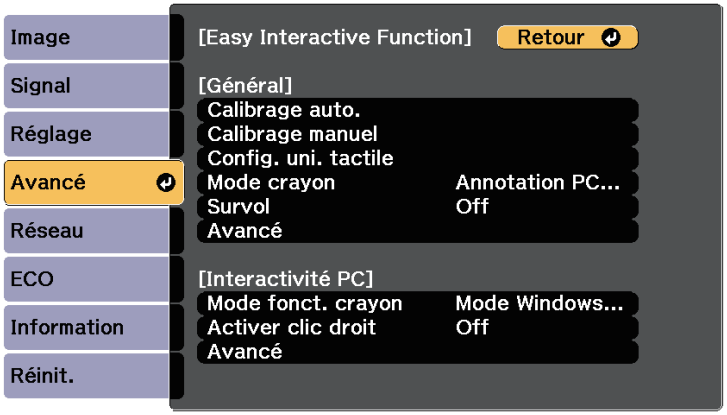
Liens connexes

- "Général" p.234
- "Interactivité PC" p.235

Général

Les réglages de la section **Général** vous permettent de définir différents réglages lors de l'utilisation des fonctions interactives.

☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général**



Réglage	Options	Description
Calibrage auto.	—	Démarre le calibrage pour les opérations du crayon.
Calibrage manuel		
Config. uni. tactile		Sélectionne les réglages pour l'unité tactile.

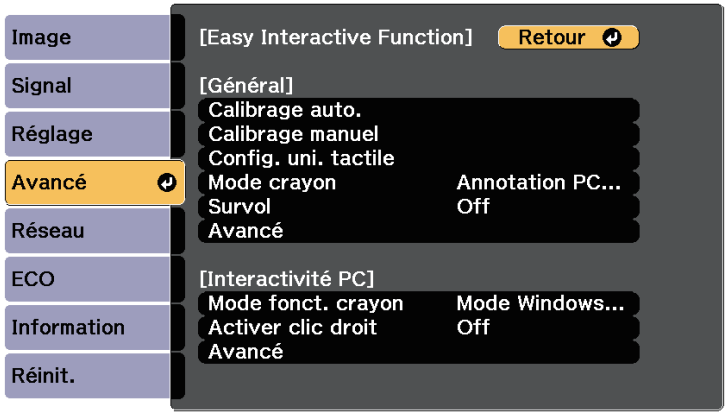
Réglage	Options	Description
	Motif d'installation	**Motif d'installation** : affiche des points de référence pour vous aider à déterminer la position d'installation de l'unité tactile.
	Alimentation	**Alimentation** : met l'unité tactile sous tension.
	Réglage de l'angle	**Réglage de l'angle** : effectue le réglage de l'angle pour la diffusion laser.
	Calibrage tactile	**Calibrage tactile** : effectuez la calibration pour les opérations tactiles avec votre doigt.
Mode crayon	Annotation PC Free Interactivité PC	Sélectionne le mode pour les crayons interactifs. Lorsqu'il est réglé sur **Annotation PC Free**, vous pouvez dessiner sur l'écran projeté. Lorsqu'il est réglé sur **Interactivité PC**, vous pouvez faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté.
Survol	On Off	Lorsqu'il est réglé sur **On**, le pointeur suit la pointe du crayon lorsque vous survolez l'écran et le déplacez.
Avancé (Section Avancé)	Distance projecteurs	**Distance projecteurs** : sélectionnez **Mode 2**. Si la distance entre les projecteurs est supérieure à 2 mètres ou si le fonctionnement du crayon interactif est instable en **Mode 2**, sélectionnez **Mode 1**.
	Sync des projecteurs	**Sync des projecteurs** : si les projecteurs sont connectés avec le jeu de câbles de télécommande optionnel, sélectionnez **Câblé**.

Réglage	Options	Description
	Projection multiple	**Projection multiple** : sélectionne la position (droite ou gauche) pour chaque écran de projection si vous paramétrez les fonctions interactives de votre projecteur avec deux projecteurs installés côte à côte.
	Mode synchro filaire	**Mode synchro filaire** : si les projecteurs ne sont pas connectés avec le jeu de câbles de télécommande optionnel, ou si le fonctionnement du crayon interactif est instable en **Mode 1**, sélectionnez **Mode 2**.
	Épais. crayon prédéf	**Épais. crayon prédéf** : sélectionne **Normal** ou **Mince** en tant qu'épaisseur de ligne entre largeur mince ou largeur épaisse.
	Taille gomme	**Taille gomme** : sélectionne **Normal** ou **Large** en tant que zone effaçable entre largeur mince ou largeur épaisse.
	Palette Couleurs	**Palette Couleurs** : vous permet de sélectionner **Palette 2** si certaines couleurs en mode palette couleurs par défaut sont difficiles à voir.
Avancé (Section Annotation PC Free)	Pression Crayon	**Pression Crayon** : définit le fonctionnement du bouton sur le côté du crayon interactif en mode d'annotation.
	Action tactile déf.	**Action tactile déf.** : vous permet de choisir d'activer **Gomme** ou **Interactivité PC** quand vous passez en mode d'annotation.
	Confirmer écran vide	**Confirmer écran vide** : lorsqu'il est réglé sur **On**, un écran de confirmation s'affiche avant d'effacer l'intégralité du contenu dessiné sur l'écran projeté.

Interactivité PC

Les réglages de la section **Interactivité PC** vous permettent de définir différents réglages lorsque vous souhaitez utiliser un ordinateur depuis l'écran de projection.

☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Interactivité PC**



Réglage	Options	Description
Mode fonct. crayon		Sélectionne le mode de fonctionnement pour le crayon interactif ou votre doigt conformément au système d'exploitation de votre ordinateur.
	Mode Windows/Mac	**Mode Windows/Mac** : en cas d'utilisation de Windows ou Mac.
	Mode Ubuntu	**Mode Ubuntu** : en cas d'utilisation d'Ubuntu. En sélectionnant ce mode, vous ne pourrez pas utiliser la fonctionnalité encre de Windows avec le crayon interactif.

Réglage	Options	Description
Activer clic droit	On Off	En cas de réglage sur **On**, un appui long avec la pointe du crayon ou le doigt fonctionne comme un clic droit. (Uniquement disponible si **Mode fonct. crayon** est réglé sur **Mode Ubuntu**.)
Avancé	Bouton pointe crayon	**Bouton pointe crayon** : attribue le clic droit ou le clic gauche à la pointe du crayon. (Uniquement disponible si **Mode fonct. crayon** est réglé sur **Mode Ubuntu**.)
	Rég auto zone crayon	**Rég auto zone crayon** : lorsqu'elle est réglée sur **On**, la zone du crayon est automatiquement ajustée lorsque la résolution de l'ordinateur connecté change. Réglez sur **Off** si vous ne souhaitez pas ajuster automatiquement la zone du crayon qui a été ajustée manuellement.
	Rég man. zone crayon	**Rég man. zone crayon** : ajuste la zone du crayon manuellement.

Liens connexes
- "Connecter plusieurs projecteurs du même modèle" p.43

Menu avancé - Menu paramètres du tableau blanc

Les paramètres du menu **Paramètre du tableau blanc** vous permettent de personnaliser différents paramètres lors de l'utilisation du mode tableau blanc.

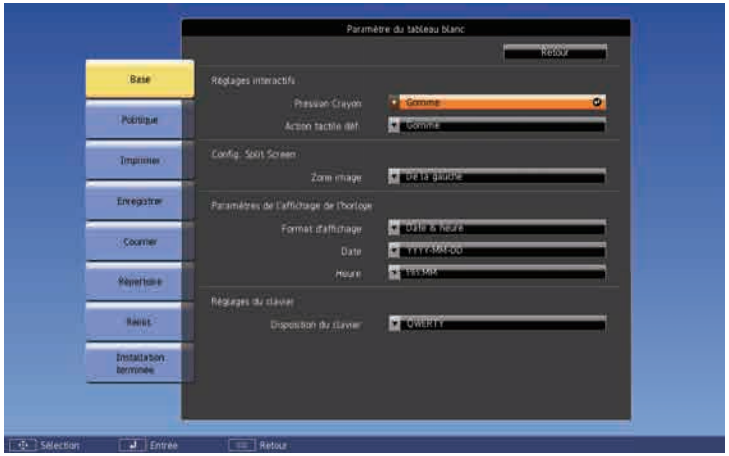
Si la fonction **Protec. tab. blanc** est réglée sur **On** dans l'écran Mot de passe protégé, vous ne pouvez pas modifier les paramètres dans le menu **Paramètre du tableau blanc**. Réglez **Protec. tab. blanc** sur **Off**.

Liens connexes
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu de base" p.236
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Politique" p.237
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Imprimer" p.238
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Enregistrer" p.239
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Courrier" p.240
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Répertoire" p.241
- "Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Réinitialiser" p.243

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu de base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du mode tableau blanc.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Base**



Réglage	Options	Description
Réglages interactifs		Sélectionne les réglages interactifs pour le mode tableau blanc.
	Pression Crayon	**Pression Crayon** : définit le fonctionnement du bouton sur le côté du crayon interactif en mode tableau blanc.

Réglage	Options	Description
	Action tactile déf.	**Action tactile déf.** : vous permet de choisir d'activer **Gomme** ou **Outil de sélection** quand vous passez en mode tableau blanc.
Config. Split Screen	Zone image	Définit la zone affichée de l'écran du tableau blanc lorsque vous divisez l'écran à l'aide des onglets mode d'annotation ou mode tableau blanc. **De la gauche** : affiche le côté gauche de l'écran du tableau blanc lorsque vous divisez l'écran à partir du côté droit ou gauche. **De la droite** : affiche le côté droit de l'écran du tableau blanc lorsque vous divisez l'écran à partir du côté droit ou gauche. **Aucun réglage** : affiche le côté droit de l'écran du tableau blanc lorsque vous divisez l'écran à partir du côté droit, et le côté gauche de l'écran du tableau blanc lorsque vous divisez l'écran à partir du côté gauche.
Paramètres de l'affichage de l'horloge	Format d'affichage Date Heure	Définit l'affichage de la date et de l'heure sur la barre d'outils inférieure du mode tableau blanc. Définissez la date et l'heure dans **Date & heure** dans le menu **Avancé** du projecteur. ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Date & heure**
Réglages du clavier	Disposition du clavier	Sélectionne la disposition du clavier affiché.

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Politique

Les paramètres du menu **Politique** vous permettent de sélectionner les paramètres de stratégie.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Politique**

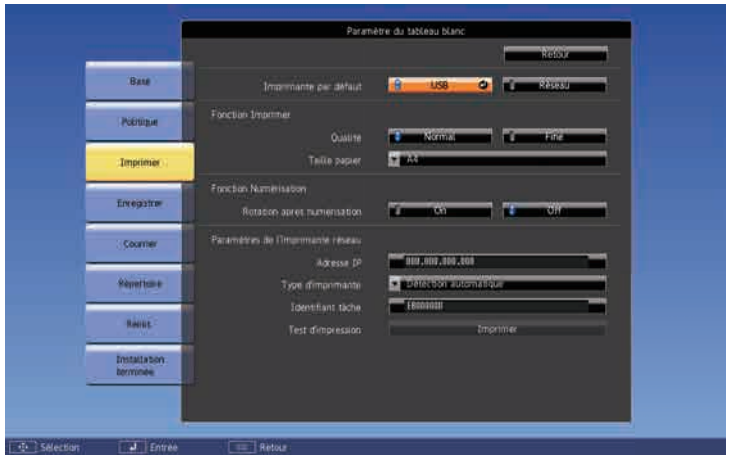
Réglage	Options	Description
Paramètre de stratégie	Capturer Imprimer Numériser Stockage USB PC via câble USB Dossier réseau Courrier Tableau blanc partagé	Active ou désactive les fonctionnalités. Toutes les fonctionnalités sont activées par défaut.
Paramètres du modèle	Protéger les modèles de l'utilisateur	Si défini sur **On**, les modèles utilisateur peuvent uniquement être modifiés via l'interface du navigateur Web. Réglé sur **Off**, vous pouvez définir les modèles utilisateur en mode tableau blanc ou depuis un navigateur Web.

Réglage	Options	Description
Stockage interne	Suppression auto données enreg	**Suppression automatique des données enregistrées**: sélectionne de supprimer ou non les contenus dessinés actuels sur le tableau blanc lors de l'arrêt du projecteur. Sélectionnez **Effacer** pour supprimer les contenus dessinés sur le tableau blanc. Sélectionnez **Conserver** pour enregistrer les contenus dessinés sur le tableau blanc.
	Supprime tts données internes	**Permet de supprimer toutes les données internes**: Sélectionnez **Exécuter** pour supprimer les données de stockage interne.

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Imprimer

Les paramètres du menu **Imprimer** vous permettent de sélectionner les paramètres d'impression.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Imprimer**



Réglage	Options	Description
Imprimante par défaut	USB Réseau	Règle l'imprimante utilisée par défaut lors de l'impression. L'imprimante sélectionnée est affichée comme étant par défaut en mode tableau blanc et est utilisée automatiquement en mode d'annotation.
Fonction Imprimer		Sélectionne les options d'impression.
	Qualité	**Qualité** : définit la qualité d'impression par défaut.
	Taille papier	**Taille papier** : définit la taille de papier par défaut. (**A4**, **A3** ou **Letter**)
Fonction Numérisation	Rotation après numérisation	Tourne l'image numérisée pour la projeter dans la même orientation que lors de la numérisation si réglé sur **On**. (Uniquement disponible lorsque vous numérisez depuis la vitre de document.)
Paramètres de l'imprimante réseau		Configure votre imprimante réseau.
	Adresse IP	**Adresse IP** : saisissez l'adresse IP pour l'imprimante réseau, avec 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse. Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Pour repasser l'adresse IP à sa valeur par défaut, entrez 0.0.0.0.

Réglage	Options	Description
	Type d'imprimante	**Type d'imprimante** : pour régler le type de l'imprimante connectée. Dans la plupart des cas, vous devrez le laisser en tant que **Détection automatique**. Si l'impression échoue lorsque vous utilisez une imprimante PCL6 en mode **Détection automatique**, essayez de passer en **PCL6 Mode1** ou **PCL6 Mode2**. Vous pouvez ne pas être en mesure d'imprimer correctement si ce paramètre ne correspond pas au type d'imprimante et aux paramètres de l'imprimante réseau connectée.
	Identifiant tâche	**Identifiant tâche** : définit le nom d'utilisateur pour les travaux d'impression. Le nom du projecteur est défini par défaut. Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces).
	Test d'impression	**Test d'impression** : imprime une page de test.

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Enregistrer

Les paramètres du menu **Enregistrer** vous permettent de sélectionner les paramètres d'enregistrement.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Enregistrer**

Réglage	Options	Description
Emplacement d'enregistrement par défaut	USB Réseau	Pour régler l'emplacement d'enregistrement par défaut pour les données de dessinage. L'emplacement sélectionné est affiché comme étant par défaut en mode tableau blanc et est utilisé automatiquement en mode d'annotation.
Toujours utiliser le mot de passe	On Off	Réglez sur **On** pour toujours définir un mot de passe sur un fichier. Si défini sur **On**, vous pouvez enregistrer des fichiers uniquement en mode tableau blanc et au format PDF ou EWF.
Paramètres du dossier réseau		Définit le dossier réseau.

Réglage	Options	Description
	Serveur CIFS	**Serveur CIFS** : entrez l'adresse IP ou FQDN (Fully Qualified Domain Name) pour le serveur CIFS. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser " * + , : ; < = > ? [\ ] ` | et les espaces). Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.9.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Si vous spécifiez un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS.
	Chemin du dossier partagé	**Chemin du dossier partagé** : définit le nom du dossier réseau dans « nom de partage\nom du dossier » ou « nom de partage ». Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser " * / : < > ? et |).
	Nom utilisateur	**Nom utilisateur** : entrez un nom d'utilisateur qui aura des privilèges de lecture/écriture sur le dossier réseau. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces). Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur).
	Mot de passe	**Mot de passe** : entrez un mot de passe pour le nom d'utilisateur. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces). Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné **Installation terminée**, le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*).
	Vérifier la connexion	**Vérifier la connexion**: teste la connexion réseau.

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Courrier

Les paramètres du menu **Courrier** vous permettent de sélectionner les paramètres du courrier électronique.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Mail**

Réglage	Options	Description
De	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " ( ) , : ; < > [\ ] : espaces)	Entrez l'adresse électronique à afficher à l'expéditeur.
Adresse électronique par défaut	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " ( ) , : ; < > [\ ] : espaces)	Entrez l'adresse électronique par défaut pour envoyer des emails. Vous pouvez également spécifier le nom de domaine suivant une marque « à » pour aider à la saisie de l'adresse électronique ; par exemple, « @xxx.co.jp ».

Réglage	Options	Description
Interdire la saisie d'adresse	On Off	Réglez sur **On** pour choisir des adresses électroniques uniquement à partir d'un carnet d'adresses ou d'un service de répertoire.
Serveur de courrier		Configure votre serveur de courrier.
	Serveur SMTP	**Serveur SMTP** : entrez l'adresse IP ou FQDN (Fully Qualified Domain Name) pour le serveur de courrier. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser " * + , : ; < = > ? [\ ] ` | et les espaces). Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Si vous spécifiez un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS.
	Authentification	**Authentification**: définit le type d'authentification attendu par le serveur de courrier.
	Numéro de port	**Numéro de port**: Le port par défaut varie en fonction du paramètre **Authentification** : 25 pour **Ouvrir**, 465 pour **SSL** et 587 pour **TLS**.
	Nom utilisateur	**Nom utilisateur** : saisissez un nom d'utilisateur pour le serveur de courrier. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces).
	Mot de passe	**Mot de passe** : saisissez un mot de passe pour le serveur de courrier. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces).
	Envoyer un courrier de test	**Envoyer un courrier électronique de test** : se connecte au serveur SMTP et envoie un courrier électronique de test à l'adresse que vous avez définie par défaut.

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Répertoire

Les paramètres du menu **Répertoire** vous permettent de sélectionner les paramètres du service de répertoire.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Paramètres du répertoire**

Réglage	Options	Description
Activer l'accès au répertoire	On Off	Réglez sur **On** pour rechercher des noms d'utilisateurs et des adresses électroniques depuis un service de répertoire.
Rechercher DN de base	Jusqu'à 63 caractères alphanumériques (ne pas utiliser : et espaces)	Spécifiez le DN (Nom distingué) où la recherche de noms d'utilisateurs et d'adresses électroniques devrait commencer. Assurez-vous que vous spécifiez complètement OU (unité organisationnelle) et DC (composant de domaine) si nécessaire, dans l'ordre OU puis DC ; par exemple « OU=comptes, DC=exemple, DC=com ». Le DN doit être sous ou au même niveau que DC dans la structure de la base de données.

Réglage	Options	Description
Attributs cible de recherche	Jusqu'à 63 caractères alphanumériques (ne pas utiliser : et espaces)	Spécifiez la clé de recherche pour le nom d'utilisateur, l'adresse e-mail et le nom de groupe d'utilisateurs. La valeur par défaut est « cn ». Vous pouvez spécifier jusqu'à trois clés séparées par des virgules. N'utilisez pas trois virgules ou plus, de virgules au début ou à la fin ou de virgules continues. La recherche est effectuée vers l'avant.
Attributs de l'utilisateur	Jusqu'à 63 caractères alphanumériques (ne pas utiliser : et espaces)	Spécifiez l'attribut pour le nom d'utilisateur ; par exemple, « cn ».
Attributs du courrier	Jusqu'à 63 caractères alphanumériques (ne pas utiliser : et espaces)	Spécifiez l'attribut pour l'adresse électronique ; par exemple, « mail ».
Attributs de groupe	Jusqu'à 63 caractères alphanumériques (ne pas utiliser : et espaces)	Spécifiez l'attribut pour un nom de groupe d'utilisateurs.
Filtre de requête supplémentaire	Jusqu'à 63 caractères alphanumériques (ne pas utiliser : et espaces)	Spécifiez un filtre de recherche supplémentaire pour les **Attributs cible de recherche**.
Réglages du serveur de répertoire		Configure votre serveur de répertoire.

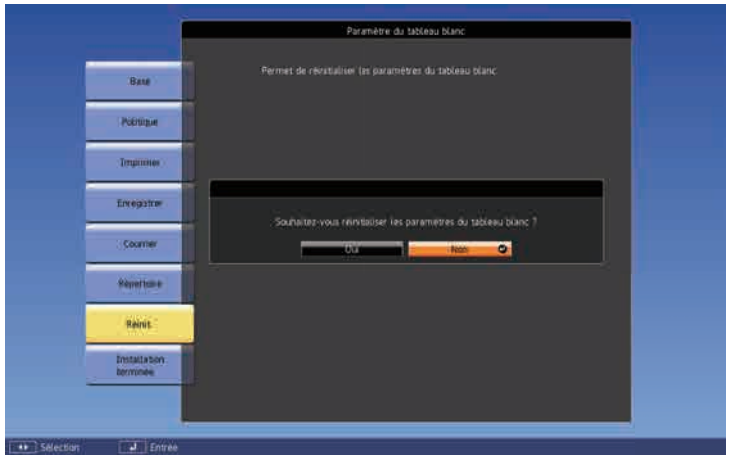
Réglage	Options	Description
	Serveur LDAP	**Serveur LDAP**: entrez l'adresse IP ou le FQDN (Nom de domaine complètement qualifié) du serveur LDAP. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser " * + , : ; < = > ? [\ ] ` | et les espaces). Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.9.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Si vous spécifiez un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS.
	Numéro de port	**Numéro de port** : saisissez un numéro de port pour le serveur LDAP. Le port par défaut est 389. Spécifiez « 3268 » pour rechercher dans le catalogue global.
	Authentification	**Authentification**: définit le type d'authentification attendue par le serveur LDAP. Si vous voulez sélectionner **Digest-MD5** ou **Simple** en tant que méthode d'authentification lorsqu'une adresse IP est définie pour le **Serveur LDAP**, vous devez configurer le serveur DNS pour activer la résolution DNS inverse.
	Nom utilisateur	**Nom utilisateur** : saisissez un nom d'utilisateur pour le serveur LDAP. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces). Utilisez une des méthodes suivantes lors de la saisie du nom d'utilisateur avec le nom de domaine : • « Nom domaine\Nom utilisateur » • « nom_utilisateur@nom_domaine »

Réglage	Options	Description
	Mot de passe	**Mot de passe** : saisissez un mot de passe pour le serveur LDAP. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces).
	Vérifier la connexion	**Vérifier la connexion**: teste la connexion réseau.

Menu Paramètres du tableau blanc - Menu Réinitialiser

Les paramètres du menu **Réinitialiser** vous permettent de réinitialiser tous les éléments du menu Paramètre du tableau blanc à leurs valeurs par défaut.

☛ **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Réinitialiser**

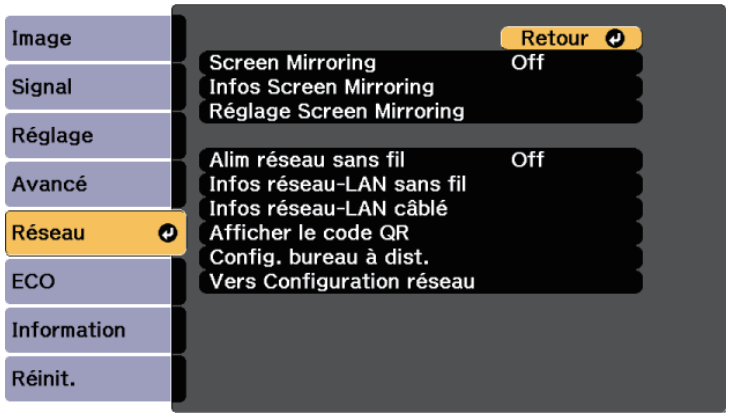


Les données suivantes enregistrées dans le stockage interne sont supprimées.

- Informations de modèle
- Carnet d'adresses
- Journaux de connexion au tableau blanc partagé

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Screen Mirroring	On Off	Configure votre Réglage Screen Mirroring. Sélectionnez **On** pour projeter à l'aide des fonctions de Screen Mirroring.
Infos Screen Mirroring	Affichage du nom Adresse MAC Code de région Canal Appareils connectés	Affiche l'état et les détails de Screen Mirroring. Disponible si vous avez réglé **Screen Mirroring** sur **On**.
Réglage Screen Mirroring	Accède au menu du Réglage Screen Mirroring	Configure votre Réglage Screen Mirroring.

Réglage	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil. Sélectionnez **On** pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.
Infos réseau-LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil. Disponible si vous avez réglé **Alim réseau sans fil** sur **On**.
Infos réseau-LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Config. bureau à dist.		Configure les paramètres pour la connexion bureau à distance.

Réglage	Options	Description
	Adresse	**Adresse** : saisissez l'adresse IP de l'ordinateur distant ou le nom de domaine complètement qualifié (FQDN) pour la connexion bureau à distance. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Pour saisir plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Si vous spécifiez un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS. Vous pouvez saisir un numéro de port en l'ajoutant après l'adresse IP ou le FQDN et en les séparant par deux points (Adresse IP ou FQDN:numéro de port).
	Nom utilisateur	**Nom utilisateur** : saisissez un nom d'utilisateur pour l'ordinateur distant. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur).
	Mot de passe	**Mot de passe** : saisissez un mot de passe pour l'ordinateur distant. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

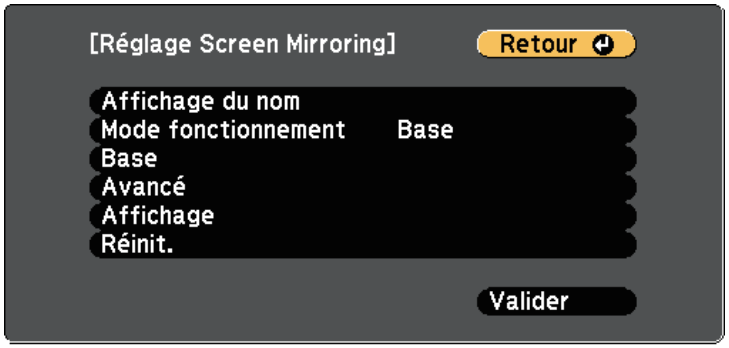
Liens connexes

- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" p.245
- "Menu Réseau - Menu Base" p.246
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" p.247
- "Menu Réseau - Menu LAN câblé" p.250
- "Menu Réseau - Menu Notification" p.251
- "Menu Réseau - Menu Autres" p.252
- "Menu Réseau - Menu Réinit." p.253
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.177

Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring

Les paramètres du menu **Réglage Screen Mirroring** vous permettent de choisir les paramètres pour Screen Mirroring .

☛ **Réseau** > **Réglage Screen Mirroring**



Réglage	Options	Description
Affichage du nom	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un nom pour identifier le projecteur lorsque vous le recherchez avec la fonction Screen Mirroring.
Mode fonctionnement	de Base Étendu	Sélectionnez **Étendu** pour vous connecter avec des options avancées.

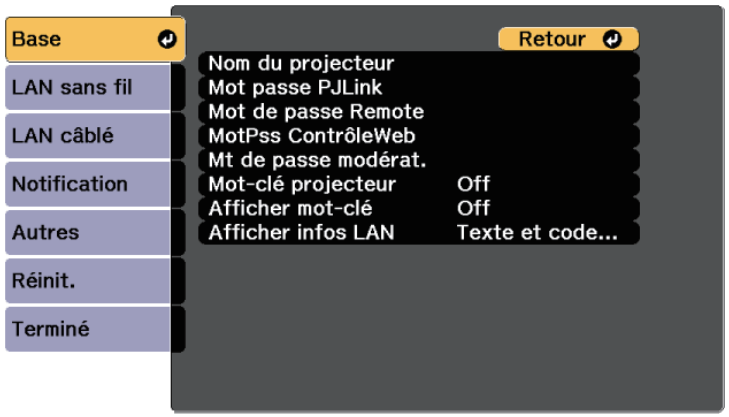
Réglage	Options	Description
Base	Syst LAN sans fil	Définit la méthode de communication entre le projecteur et l'appareil mobile. Vous pouvez sélectionner les méthodes suivantes : • 802.11a/g/n/ac • 802.11a/g/n • 802.11g/n Les méthodes disponibles varient en fonction des pays et des régions.
	Réglages performances	Ajuste la vitesse/qualité de Screen Mirroring. Lorsque vous souhaitez augmenter la qualité de l'image, sélectionnez un faible nombre. Lorsque vous souhaitez augmenter la vitesse de traitement, sélectionnez un nombre élevé.
	Mode de connexion	Sélectionne le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup) lorsque vous vous connectez au réseau sans fil. Sélectionnez **PIN** pour améliorer la sécurité de la connexion. Si votre appareil mobile prend uniquement en charge la connexion PBC, sélectionnez **PIN/PBC**. Disponible si vous avez réglé **Mode fonctionnement** sur **Base**.
Avancé		Disponible si vous avez réglé **Mode fonctionnement** sur **Étendu**.
	Mode Réunion	Sélectionne le type de réunion. • **Avec coupures**: vous permet de vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring. • **Sans coupure** : vous permet de vous connecter à un seul appareil.
	Canal	Sélectionne le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

Réglage	Options	Description
Affichage	Avis code PIN	Réglez sur **On** pour afficher le code PIN à huit chiffres sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
	Notif nom appareil	Réglez sur **On** pour afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu **Réglage Screen Mirroring**.

Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base**



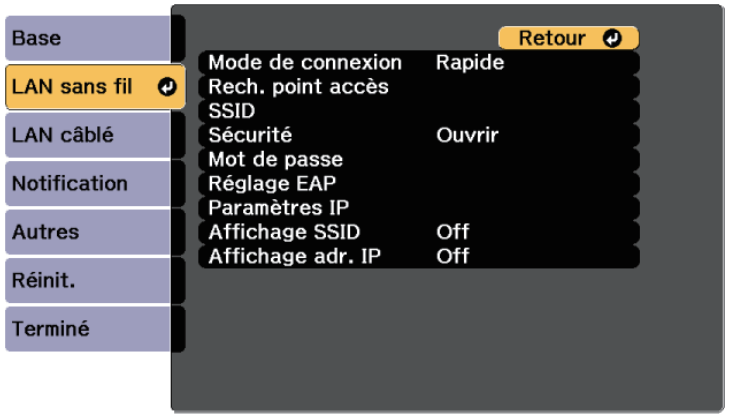
Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [\ ] ` | espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot passe PJLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
Mot de passe Remote	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur avec le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
Mt de passe modérat.	Nombre à quatre chiffres	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez **On** pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir le mot-clé aléatoire affiché depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
Afficher mot-clé	On Off	Réglez sur **On** pour afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection. Disponible lorsque **Mot-clé projecteur** est réglé sur **On**.

Réglage	Options	Description
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est **Texte et code QR**.

Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **LAN sans fil**



Réglage	Options	Description
Mode de connexion		Sélectionnez le type de connexion sans fil :

Réglage	Options	Description
	Rapide	**Rapide** : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil. Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion **Rapide**, le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.)
	Avancé	**Avancé** : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Sécurité		Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil. Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.
	Ouvrir	**Open** : la sécurité n'est pas définie.
	WPA2-PSK	**WPA2-PSK** : les communications sont sécurisées selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.

Réglage	Options	Description
	WPA/WPA2-PSK	**WPA/WPA2-PSK** : se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.
	WPA2-EAP	**WPA2-EAP**: la communication est sécurisée selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage.
	WPA/WPA2-EAP	**WPA/WPA2-EAP**: se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès.
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)	Pour les sécurités **WPA2-PSK** et **WPA/WPA2-PSK**, sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau. Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.
Réglage EAP		Définissez les paramètres EAP pour la sécurité **WPA2-EAP** et **WPA/WPA2-EAP**.

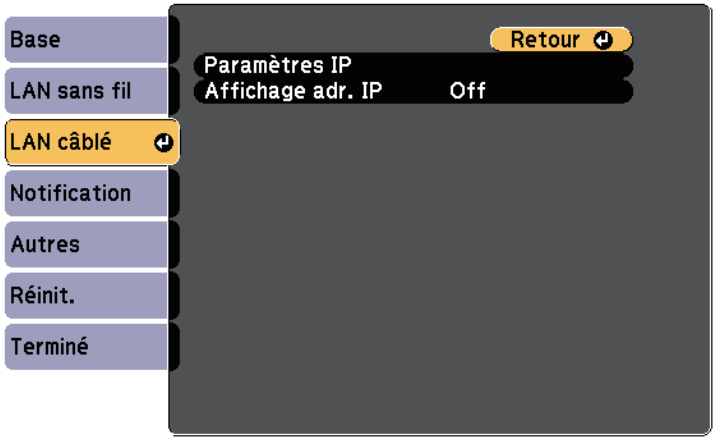
Réglage	Options	Description
	Type EAP	**Type EAP** : sélectionne le protocole pour l'authentification. • **PEAP** : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server. • **PEAP-TLS** : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez-le en cas d'utilisation d'un certificat client. • **EAP-TLS** : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client. • **EAP-FAST**, **LEAP** : sélectionnez cela lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés.
	Nom utilisateur	**Nom utilisateur** : saisissez jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur). Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
	Mot de passe	**Mot de passe** : saisissez un mot de passe contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP**, **EAP-FAST** ou **LEAP**. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné **Modifier**, le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*).
	Certificat client	**Certificat client** : importe le certificat client en cas d'utilisation du type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**.
	Vérif serveur certif	**Vérif serveur certif** : choisissez de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.
	Certificat CA	**Certificat CA** : importe le certificat client en cas d'utilisation du type **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** ou **EAP-FAST**.
	Nom serv RADIUS	**Nom serv RADIUS** : saisissez le nom du serveur à vérifier. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion Rapide, vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.

Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	**DHCP** : réglez sur **On** si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez **Off** pour accéder manuellement à l'**Adresse IP**, au **Masque ss-rés** et à l'**Adresse passerelle** du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
	Serveur DNS 1 Serveur DNS 2	**Serveur DNS 1**/**Serveur DNS 2** : saisissez l'adresse IP pour le serveur DNS, avec 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse. Le serveur DNS résout le nom d'utilisateur. Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x (x étant un nombre entre 0 et 255). Lorsque ces réglages ne sont pas définis, les informations du serveur DNS sont acquises à l'aide de DHCP.
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Affichage adr. IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.

Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu **LAN câblé** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau avec fil.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **LAN câblé**



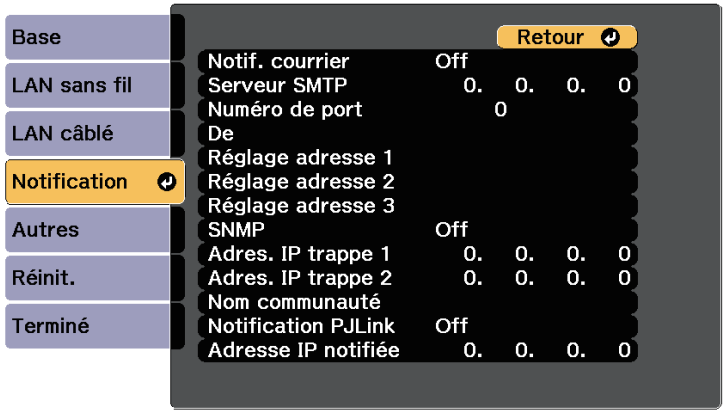
Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	**DHCP** : réglez sur **On** si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez **Off** pour accéder manuellement à l'**Adresse IP**, au **Masque ss-rés** et à l'**Adresse passerelle** du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.

Réglage	Options	Description
	Serveur DNS 1 Serveur DNS 2	**Serveur DNS 1**/**Serveur DNS 2** : saisissez l'adresse IP pour le serveur DNS, avec 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse. Le serveur DNS résout le nom d'utilisateur. Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x (x étant un nombre entre 0 et 255). Lorsque ces réglages ne sont pas définis, les informations du serveur DNS sont acquises à l'aide de DHCP.
Affichage adr. IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.

Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Notification**



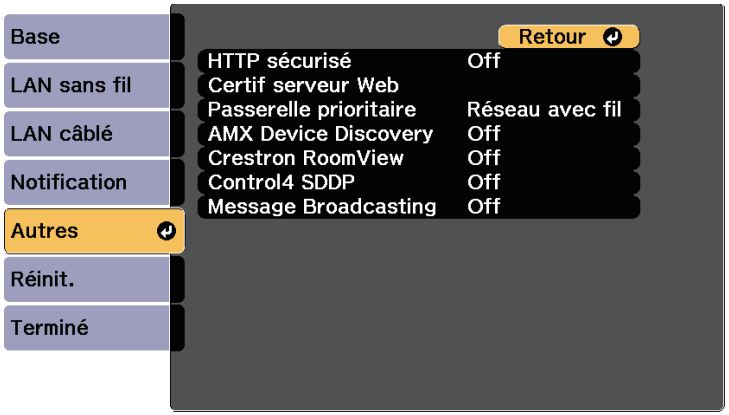
Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur **On** pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	0 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.
De	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.
Réglage adresse 1 Réglage adresse 2 Réglage adresse 3	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " ( ) , : ; < > [\] espaces)	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à 3 adresses.
SNMP	On Off	Réglez sur **On** pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est **Off**.

Réglage	Options	Description
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Nom communauté	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Définissez le nom de communauté SNMP.
Notification PJLink	On Off	Active ou désactive la fonction de notification PJLink.
Adresse IP notifiée	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Autres**



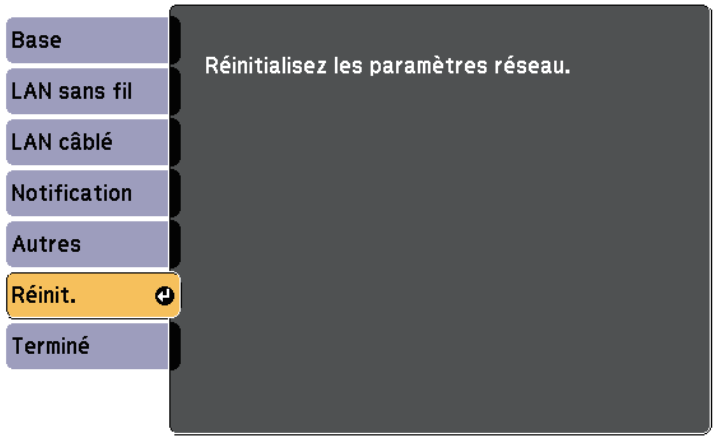
Réglage	Options	Description
HTTP sécurisé	On Off	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur **On**.
Certif serveur Web	—	Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.
Passerelle prioritaire	Réseau avec fil Réseau sans fil	Vous pouvez définir la passerelle prioritaire.
AMX Device Discovery	On Off	Sélectionnez **On** lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	On Off	Sélectionnez **On** uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView. L'activation de Crestron RoomView vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

Réglage	Options	Description
Control4 SDDP	On Off	Réglez sur **On** pour permettre l'acquisition des informations du périphérique avec le protocole Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Sélectionnez **On** pour activer la fonction Message Broadcasting. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus de détails.

Menu Réseau - Menu Réinit.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

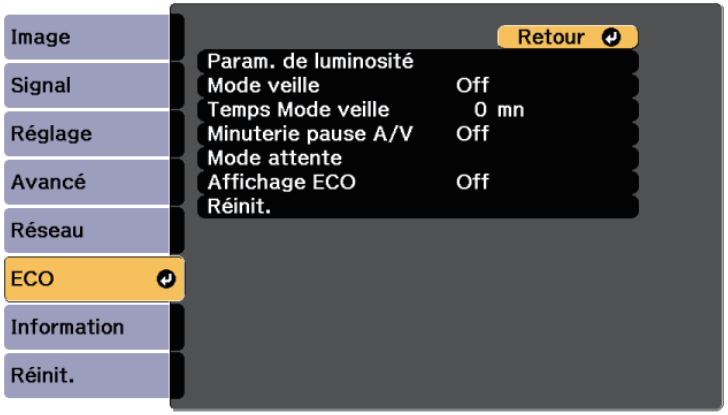
☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Réinit.**



Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez **Oui** pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Réglage	Options	Description
Param. de luminosité		Sélectionne le mode de luminosité du projecteur.

Réglage	Options	Description
	Mode lumière	**Mode lumière** : Réglez la luminosité de la source de lumière. Disponible lorsque **Projection multiple** est réglé sur **Off**. ☛ **Avancé** > **Projection multiple** > **Projection multiple** • **Auto** : règle la luminosité automatiquement. Disponible lorsque vous installez le projecteur à l'envers. • **Normal** : luminosité maximale. • **Calme** : luminosité de 70 % avec bruit de ventilateur réduit. • **Étendu** : Sélectionnez cette option pour utiliser une luminosité de 70 % afin de prolonger la durée de vie de la source de lumière. • **Personnalisé** : sélectionnez un niveau de luminosité personnalisé.
	Niveau de luminosité	**Niveau de luminosité** : sélectionnez le niveau de luminosité **Personnalisé** de votre choix. Disponible lorsque vous définissez **Mode lumière** sur **Personnalisé**.
	Mode constant	**Mode constant** : maintient une luminosité constante. Activer ce paramètre vous empêche de modifier les paramètres **Mode lumière** et **Niveau de luminosité**. Disponible lorsque vous définissez **Mode lumière** sur **Personnalisé**.
	Restant estimé	**Restant estimé** : indique la durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante. Disponible lorsque vous réglez **Mode lumière** sur **Personnalisé** et **Mode constant** sur **On**.

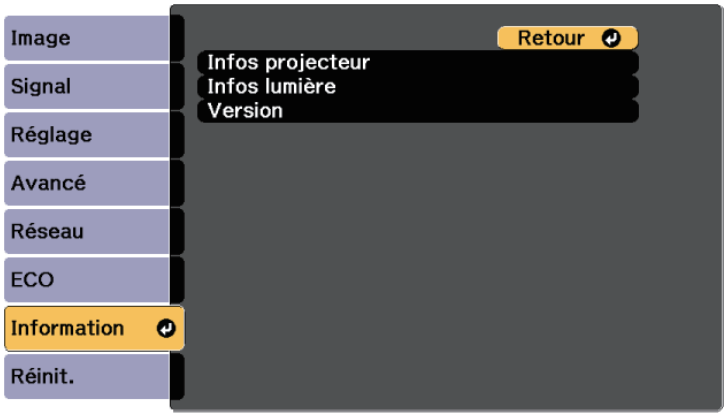
Réglage	Options	Description
Mode veille	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur **On**).
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille.
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la **Pause A/V** (si sur **On**).
Mode attente		Disponible lorsque vous réglez **Sortie A/V** sur **En cours de projection**.
	Mode attente	**Comm. activée** indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : • Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau
	Port	Sélectionne le port à utiliser entre **Réseau avec fil** et **LAN sans fil** lorsque le paramètre **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**.
Affichage ECO	On Off	Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité de la source de lumière change (si sur **On**).
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **ECO**, à l'exception du **Mode attente**.

- Lorsque le paramètre **Temps Mode veille** est activé, et qu'il n'y a aucun signal en entrée pendant une certaine période de temps, la source de lumière s'estompe avant l'arrêt du projecteur.

Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



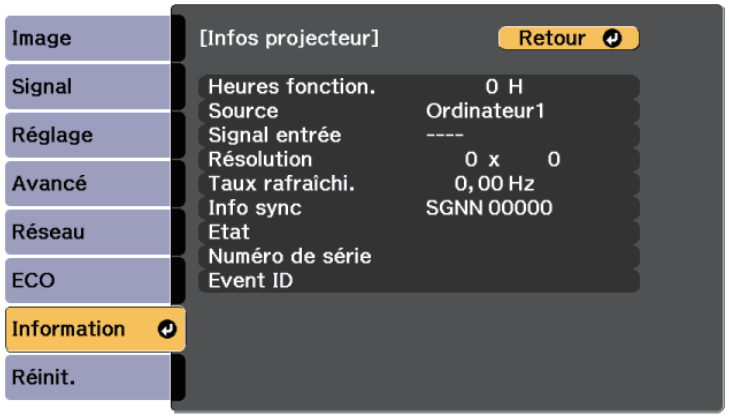
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Infos lumière	Affiche les informations sur la source de lumière du projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.

Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" p.256
- "Menu Information - Menu Infos lumière" p.258

Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son allumage.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Signal Vidéo	Affiche le format du signal vidéo de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

Liens connexes

- "Liste des codes d'ID d'événement" p.257

Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0020 0026 0032 0036 0037	Une erreur de communication screen mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur puis redémarrez-le, ou redémarrez le logiciel réseau.
0021	Impossible de démarrer le Screen Mirroring. Éteignez le projecteur et rallumez-le.

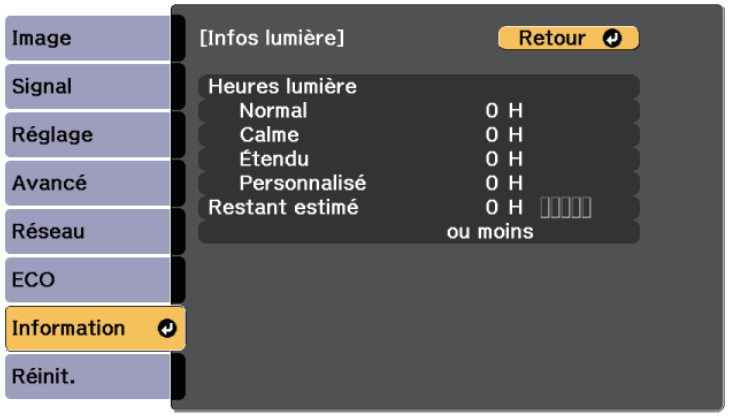
Event ID	Cause et solution
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Communication Screen Mirroring instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0023 0024 0025	Échec de la connexion. Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0038 0042	Non-concordance système du réseau sans fil. Vérifiez le système du réseau sans fil sur l'appareil mobile et le projecteur, puis reconnectez-vous.
0041	Échec de la connexion. Supprimez les informations du projecteur enregistrées sur votre ordinateur et réessayez de vous connecter.
0043	Le format vidéo n'est pas pris en charge. Modifiez la résolution de l'appareil mobile, puis reconnectez-vous. Ou modifiez les **Réglages performances** pour le projecteur, puis reconnectez-vous.
0432 0435	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0483 04FE	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.

Event ID	Cause et solution
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre **DHCP** dans le menu du projecteur en le mettant sur **Off** dans le menu **Réseau** du projecteur. ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Paramètres IP** > **DHCP** ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Réseau avec fil** > **Paramètres IP** > **DHCP**
0899	Autres erreurs de communication.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La batterie interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Contactez Epson.

Event ID	Cause et solution
0B01	Le stockage interne n'a pas pu être détecté correctement. Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation, puis rebranchez le cordon d'alimentation et rallumez le projecteur. Le stockage interne est récupéré lorsque le projecteur est mis en marche et tous les éléments du menu Paramètre du tableau blanc repassent à leurs réglages par défaut. Les informations des modèles, le carnet d'adresses et les journaux de connexion au tableau blanc partagé enregistrés dans le stockage interne sont supprimés. Si le problème n'est toujours pas résolu, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
0BFF	Une erreur s'est produite au niveau de la fonction tableau blanc. Redémarrez le projecteur.

Menu Information - Menu Infos lumière

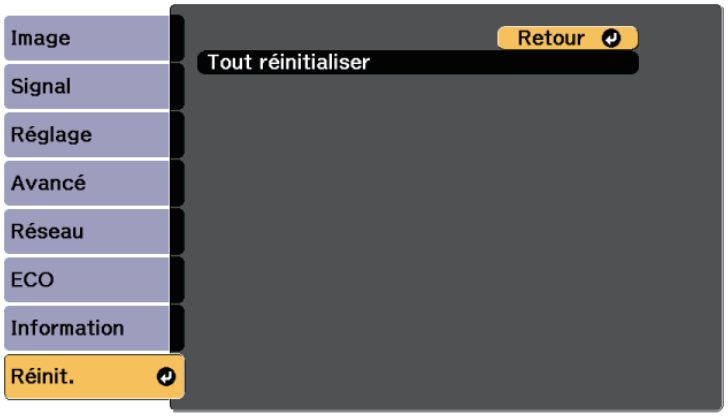
Vous pouvez afficher des informations à propos de la source de lumière du projecteur en affichant le menu **Infos lumière** dans le menu **Information** du projecteur.



Élément d'information	Description
Heures lumière	Affiche le nombre d'heures de fonctionnement pour chacun des paramètres de **Mode lumière** du projecteur.
Restant estimé	Si le paramètre **Mode constant** est activé, affiche le nombre d'heures restantes pendant lesquelles le projecteur peut maintenir une luminosité constante. ☛ **ECO** > **Param. de luminosité** > **Mode constant**

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec l'option **Tout Réinit.** du menu **Réinit**.



Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout Réinit.** :

- Signal entrée
- Zoom
- Décalage image
- Paramètre du tableau blanc
- Logo utili.
- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- À l'exception des éléments du menu Réseau suivants :
  - Screen Mirroring
  - Réglage Screen Mirroring
  - Alim réseau sans fil
  - Config. bureau à dist.
- Mot de passe
- Heures fonction.
- Infos lumière

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- avec EasyMP Network Updater

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)

Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.

Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

⚠ Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" p.261

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.

La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

1. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
2. Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
3. Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
4. Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

   Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

   ⚠ Attention

   Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
5. Retirez la clé USB.

Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.

8 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

9 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu]. (Les indicateurs restent allumés pendant environ 75 secondes.)

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

> **⚠ Attention**
>
> Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

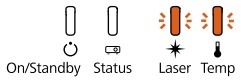
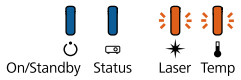
10 Retirez la clé USB.

Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" p.262

Notification d'erreur de configuration de lot

Les indicateurs du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des indicateurs du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

Etat de l'indicateur	Problème et solution
 • Laser : Orange - clignotant rapidement • Temp : Orange - Clignotement rapide	Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB peut ne pas être connectée correctement. Déconnectez la clé USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.
 • Alimentation : Bleu - Clignotement rapide • Etat : Bleu - Clignotement rapide • Laser : Orange - clignotant rapidement • Temp : Orange - Clignotement rapide	L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur. Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" p.264
- "Nettoyage de la fenêtre de projection" p.265
- "Nettoyage du capteur d'obstacles" p.266
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" p.267
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" p.268
- "Remplacer les piles de la télécommande" p.272
- "Remplacer la pile du crayon interactif" p.273
- "Remplacer la pointe du crayon interactif" p.274

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer la fenêtre de projection et le détecteur d'obstacles occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont le filtre à air, les piles de la télécommande, les piles des crayons interactifs et les pointes des crayons interactifs. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

⚠ Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement la fenêtre de projection, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface. Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement la fenêtre de projection avec du papier nettoyant pour objectif.

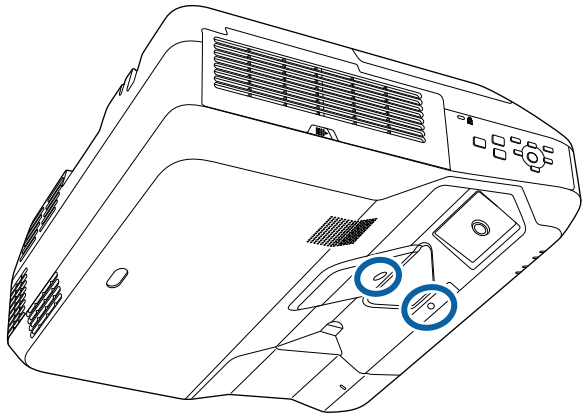
⚠ Avertissement

N'utilisez pas un produit de nettoyage pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer la fenêtre de projection, et ne soumettez la fenêtre de projection à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Nettoyez périodiquement la vitre du capteur d'obstacles du projecteur ou si vous voyez un message vous indiquant d'enlever les obstacles interférant avec la zone de projection. Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.



⚠ Avertissement

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable pour nettoyer le capteur d'obstacles. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer le capteur d'obstacles, et ne soumettez le capteur d'obstacles à aucun impact. Les dommages sur la surface du capteur peuvent causer son dysfonctionnement.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention
N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces toutes les 20 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Attention
Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur.

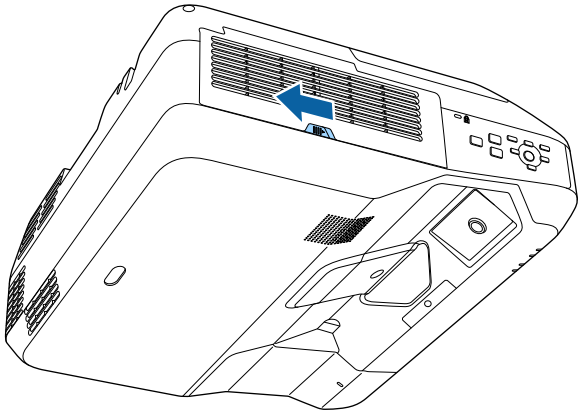
Liens connexes
- "Nettoyage du filtre à air" p.268
- "Remplacement du filtre à air" p.270

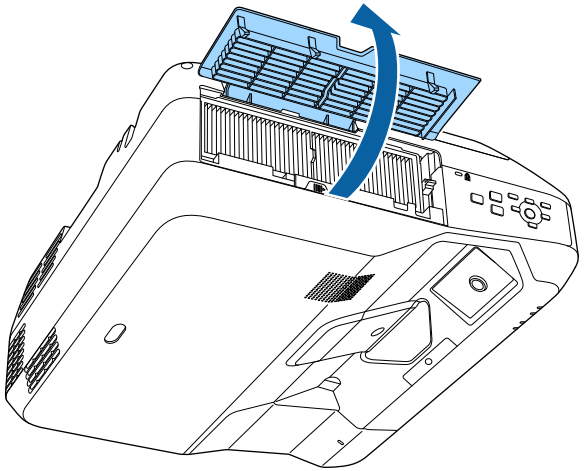
Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air du projecteur s'il prend la poussière, ou si un message vous invitant à le nettoyer s'affiche.

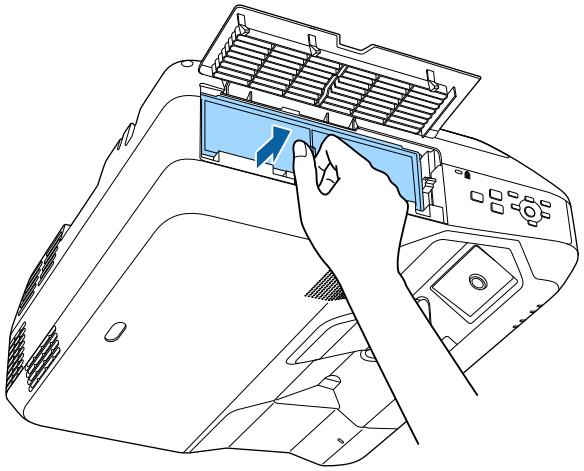
1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

2 Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.

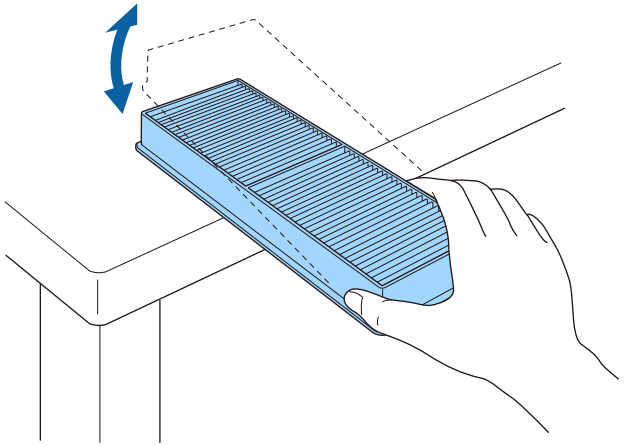




3 Retirez le filtre à air du projecteur.

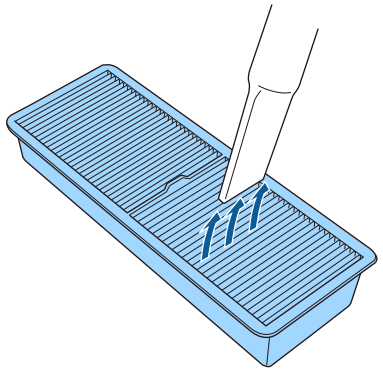


4 Tapotez sur chaque côté du filtre à air 4 à 5 fois pour enlever tout excès de poussière.



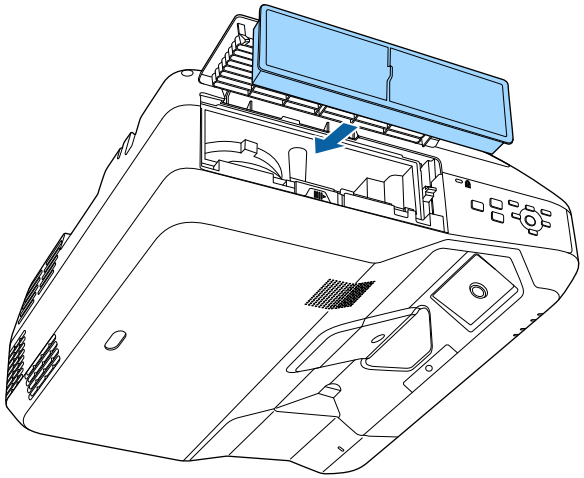
Attention
N'utilisez pas une force excessive en tapotant sur le filtre à air, il pourrait sinon se craqueler et devenir inutilisable.

5 Passez l'aspirateur sur l'avant du filtre à air (le côté avec les pattes) pour enlever la poussière restante.



Attention
- Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.
- N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

6 Replacez le filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



7 Fermez le couvercle du filtre à air.

Remplacement du filtre à air

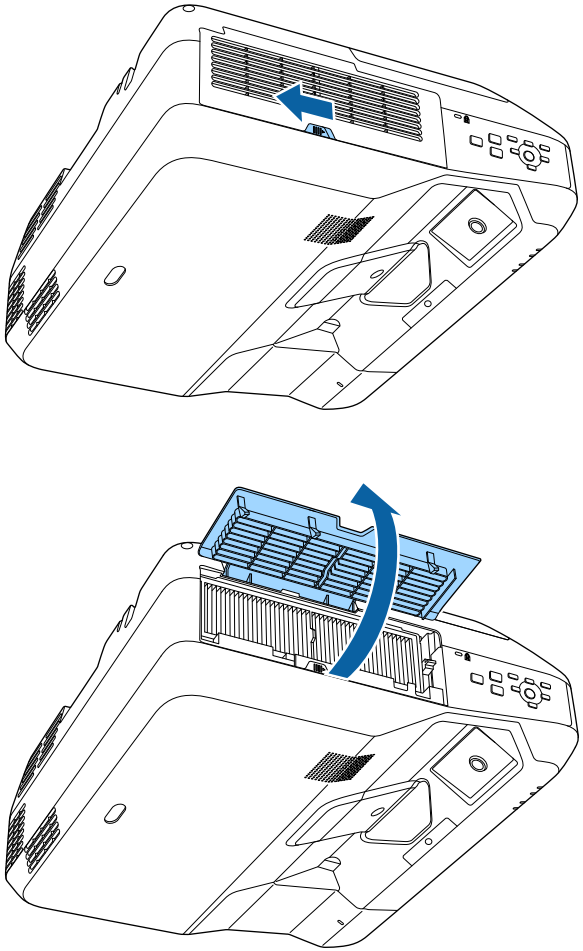
Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé

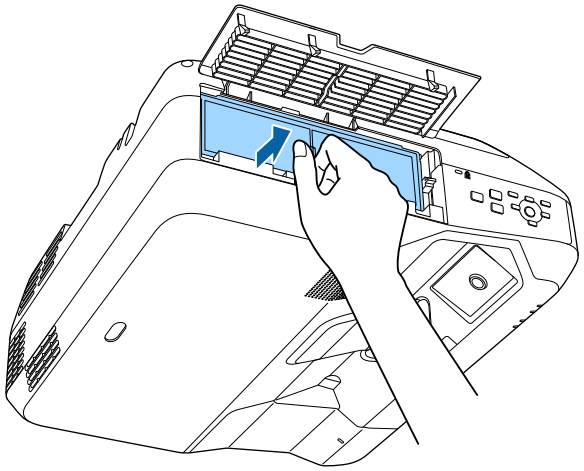
Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

2 Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.

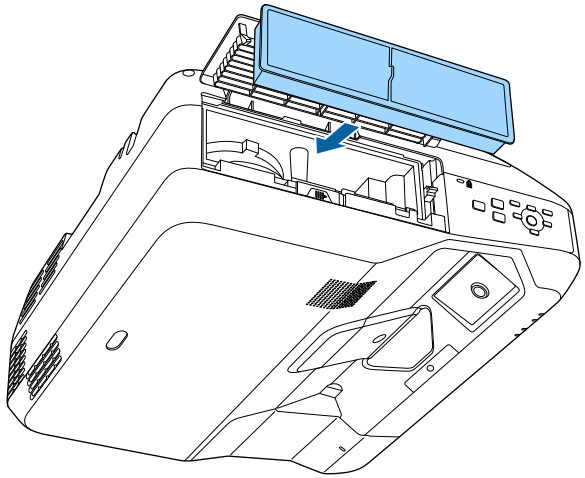


3 Retirez le filtre à air du projecteur.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.
- Cadre de filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène

4 Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



5 Fermez le couvercle du filtre à air.

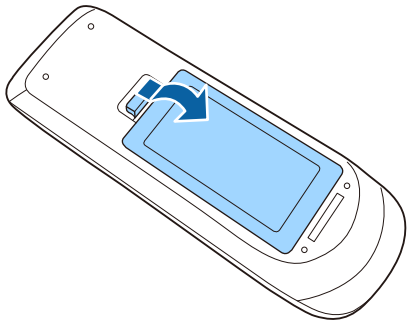
Liens connexes
- "Consommables" p.298

Remplacer les piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

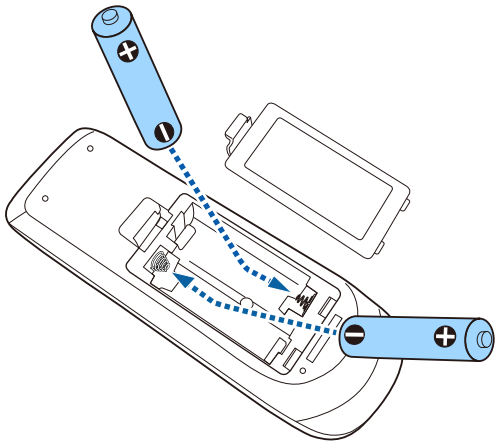
Attention
Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



2 Retirez les piles usagées.

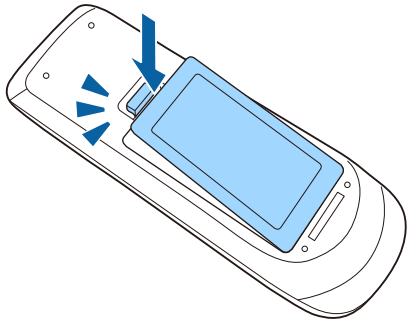
3 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

4 Replacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



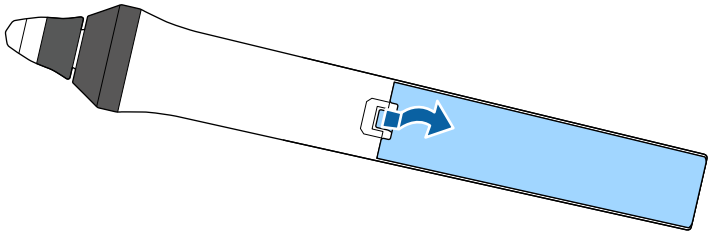
Remplacer la pile du crayon interactif

Le crayon interactif utilise une pile AA au manganèse, une pile AA alcaline ou une pile rechargeable Eneloop (BK-3MCC). Remplacez la pile dès qu'elle est épuisée.

Si la pile est faible, le témoin du crayon clignote quand vous appuyez sur le bouton sur le côté du crayon. Si la pile est déchargée, le témoin du crayon s'éteint.

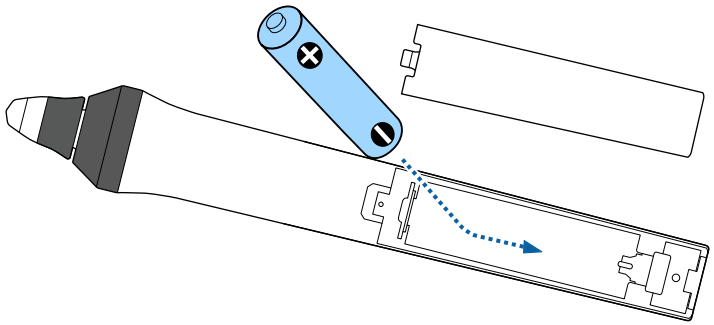
Attention
Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



2 Retirez la pile usagée.

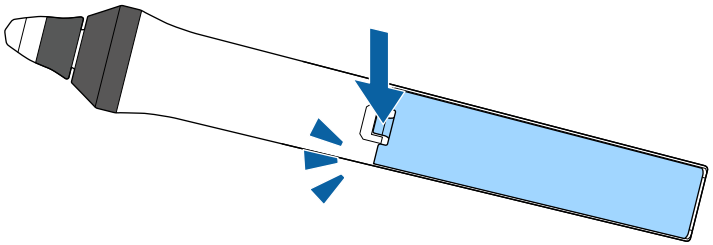
3 Insérez la pile avec les extrémités + et – orientées dans la bonne direction comme indiqué.



⚠ Avertissement

Insérez la pile dans le compartiment selon les marques (+) et (-) et vérifiez que la pile est insérée dans la bonne direction. Si la pile n'est pas utilisée de manière appropriée, elle peut explose ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

4 Replacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



Les deux crayons interactifs disposent de deux types de pointes de crayon, les pointes souples et les pointes dures. Les pointes de crayon souples sont installées sur les crayons par défaut.

- Si la pointe souple est sale ou endommagée, elle réagit moins. Remplacez-la par une pointe neuve fournie avec le produit.
- Si la pointe souple est difficile à utiliser sur une surface texturée, remplacez-la avec la pointe dure.

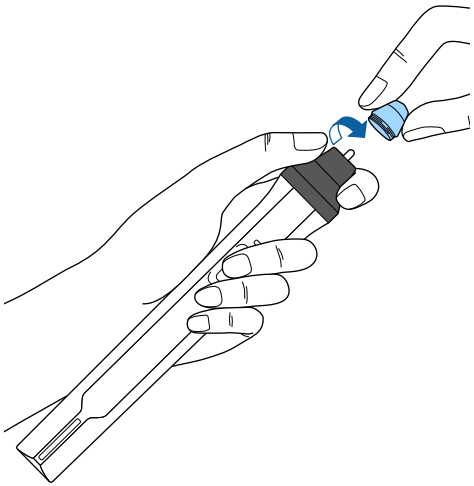
Si la pointe dure est usée ou endommagée, remplacez-la par une neuve.

Liens connexes

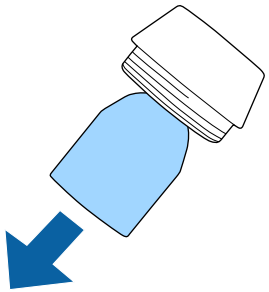
- "Remplacer la pointe souple du crayon" p.274
- "Remplacer la pointe souple du crayon par la pointe dure du crayon" p.275

Remplacer la pointe souple du crayon

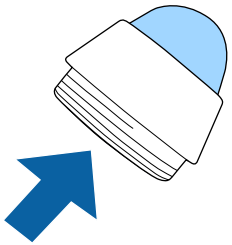
1. Dévissez la pointe du crayon interactif pour la retirer.



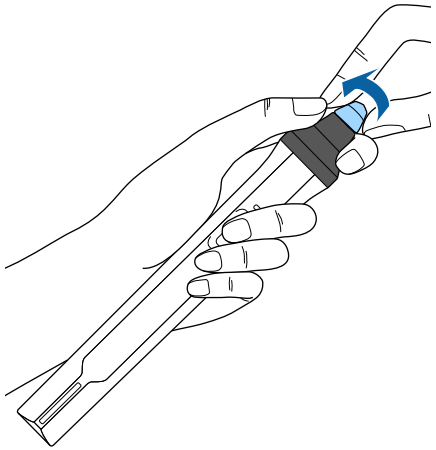
2. Retirez la pointe souple.



3. Insérez la nouvelle pointe.

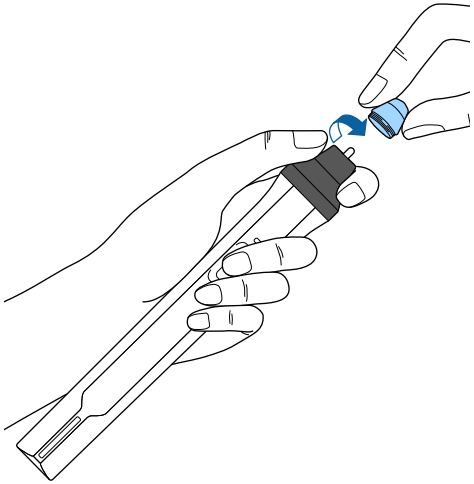


4. Vissez la pointe du crayon.

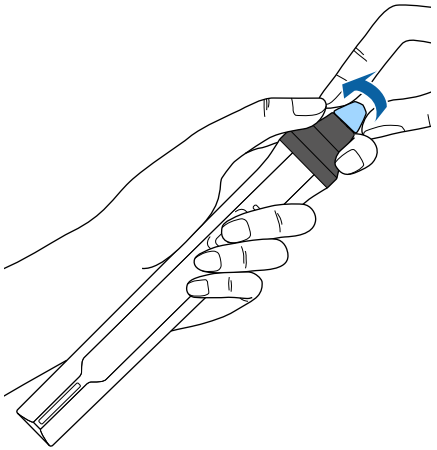


Remplacer la pointe souple du crayon par la pointe dure du crayon

1 Dévissez la pointe du crayon interactif pour la retirer.



2 Vissez la pointe dure du crayon.



Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

Liens connexes

- "Problèmes de projection" p.277
- "État des indicateurs du projecteur" p.278
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" p.280
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" p.281
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" p.287
- "Résolution des problèmes pour les fonctions interactives" p.289
- "Résolution des problèmes réseau" p.293

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

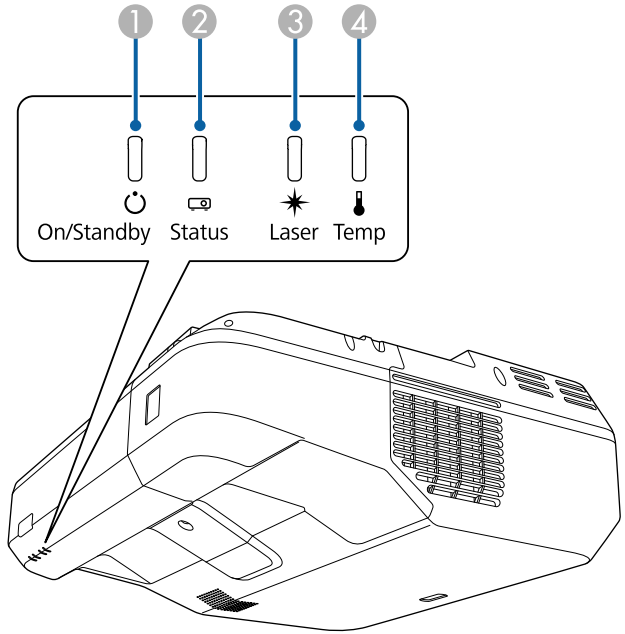
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

État des indicateurs du projecteur

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.

- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



1. Témoin Marche/Veille (alimentation)
2. Témoin d'état
3. Indicateur Laser
4. Témoin de température

État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Laser : Off Temp : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off	Préchauffage ou arrêt. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage et de l'arrêt.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Laser : Off Temp : Off	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Laser : Off Temp : Off	Préparation à la surveillance ou au mode démarrage rapide. Toutes les fonctionnalités sont désactivées.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur. ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Mode haute alt.** • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Avertissement laser. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Off	Un problème est survenu avec le laser. • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Orange clignotant	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Off	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

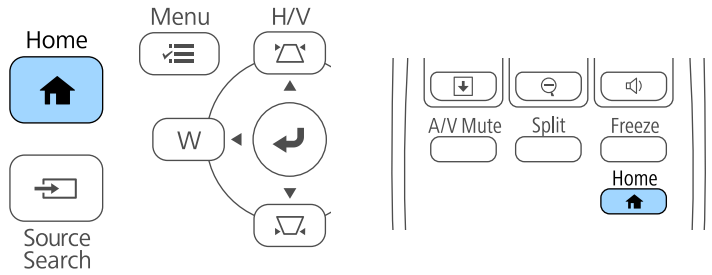
Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Orange clignotant	Avertissement de détection d'obstacles. Un bip est émis et le message "Supprimez tous les obstacles au niveau de la zone de projection." est affiché. • Vérifiez qu'aucun obstacle ne gêne la fenêtre de projection. Enlevez tout obstacle. • Nettoyez le capteur d'obstacles s'il n'y a pas d'obstacles. Le projecteur s'éteint automatiquement si aucune mesure n'est prise.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Allumé en orange	Erreur de détection d'obstacles. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air" p.268
- "Remplacement du filtre à air" p.270

Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.



3. Sélectionnez l'icône ? dans l'Écran d'accueil.

4. Sélectionnez **Affiche le menu Aide** sur le message affiché.

Le menu d'Aide s'affiche.

5. Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.

6. Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.
7. Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.
   - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur [Esc].
   - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur [Menu].

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" p.281
- "Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display" p.281
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" p.282
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" p.283
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" p.283
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" p.284
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" p.284
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" p.284
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" p.285
- "Solutions en cas de problèmes de son" p.285
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" p.286

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer l'appareil.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Vérifiez que l'image projetée n'est pas complètement noire (uniquement lors de la projection d'images d'ordinateur).
- Vérifiez que les paramètres du menu du projecteur sont corrects.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
- Ajustez le réglage de la **Param. de luminosité** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés pour des raisons de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
  ☛ **Réglage** > **Verrouillage** > **Blocage fonctionne.**
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons de la télécommande, vérifiez que les récepteurs de la télécommande sont activés.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.

Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.223
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" p.179

Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display, essayez une des solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] du control pad, de la télécommande ou du panneau de commande et sélectionnez USB Display.
- Vérifiez que le logiciel Epson USB Display a été installé correctement.
  En fonction des paramètres de votre système d'exploitation ou de votre ordinateur, le logiciel n'a peut-être pas été installé automatiquement. Téléchargez le dernier logiciel depuis le site Web suivant et installez-le.
  http://www.epson.com/
- Sous Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le dossier **Dock**. Si l'icône n'apparaît pas sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications**.
  Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Désactivez le paramètre **Tranférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Pour les projecteurs dotés d'une résolution de WUXGA (1920 × 1200), les performances et la qualité de la vidéo peuvent décliner si vous modifiez la résolution de l'ordinateur au cours de la projection.
- Sélectionnez **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Souris Sans Fil/USB Display** comme réglage **USB Type B** dans le menu **Avancé** du projecteur.

Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" p.31

Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Vérifiez que le PC n'est pas en sleep mode.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable" p.282
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" p.283

Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

1. Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.) Attendez quelques secondes pour qu'une image apparaisse.

2. Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.
3. Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé. (Consulter le manuel de votre ordinateur ou de Windows pour plus d'instructions.)
4. Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

1. Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
2. Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
3. Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
4. Sélectionnez **Écrans miroir**.

Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" p.300

Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Si vous projetez depuis un ordinateur avec un câble VGA, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.
- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide des boutons [E-Zoom], appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente. (Voir l'aide de votre logiciel pour plus de détails.)
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Exécutez Décalage image pour ajuster la position de l'image après avoir ajusté la taille de l'image ou corrigé la distorsion trapézoïdale.

Liens connexes
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" p.300
- "Réglage de la position de l'image" p.67

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Appuyez sur les boutons Keystone du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.
  ☛ **Réglage** > **Corr. géométrique** > **Quick Corner**
- Ajustez le paramètre Correction de l'arc pour corriger la forme de l'image projetée sur une surface courbe.
  ☛ **Réglage** > **Corr. géométrique** > **Correction de l'arc**

Liens connexes
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" p.59
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" p.60
- "Corriger la forme de l'image avec une surface courbe" p.62

Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Ajustez les réglages **Désentrelacement** et **Réduction bruit** dans le menu **Image** du projecteur s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur avec un câble VGA, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignement** et **Sync**. Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Tranférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

Liens connexes
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.223
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" p.300

Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Nettoyez la fenêtre de projection

Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur avec un câble VGA, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement l'alignement et la sync. Si des bandes ou un flou général persistent, affichez une image à motifs uniformes sur l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

Liens connexes
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.223
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" p.300
- "Nettoyage du capteur d'obstacles" p.266

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Balance des blancs** et/ou **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon **Signal entrée** ou **Signal Vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
  ☛ **Signal** > **Avancé** > **Signal entrée**
  ☛ **Signal** > **Avancé** > **Signal Vidéo**
- Vérifiez que vous avez sélectionné les bons paramètres **Gamma** ou **RGBCMY** dans le menu **Image** du projecteur.
  ☛ **Image** > **Avancé**
- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Assurez-vous que les **Param. de luminosité** dans le menu **ECO** du projecteur sont définis correctement.
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.

Liens connexes
- "Mode couleurs" p.72
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.225
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.223
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254

Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Débranchez le câble audio, puis rebranchez-le.

- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez la **Sortie audio à partir du projecteur** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.
- Sélectionnez la bonne entrée audio dans le paramètre **Réglages A/V** du menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Démarrage rapide** sur **Off**, puis vérifiez que les options **Réglages A/V** sont correctement définies dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Démarrage rapide**
  ☛ **Avancé** > **Réglages A/V**
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et baissez le volume du projecteur. (Lorsque vous utilisez Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display.)
- Sélectionnez la bonne sortie audio dans le paramètre **Périph. sortie audio** du menu **Réglage** du projecteur.
  ☛ **Réglage** > **Liaison HDMI** > **Périph. sortie audio**

Liens connexes

- "Connexions du projecteur" p.30
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" p.80

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" p.287
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" p.287
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" p.288
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" p.288

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
  ☛ **Réglage** > **Verrouillage** > **Blocage fonctionne.**
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson pour de l'aide.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inattendue, la minuterie pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.254
- "État des indicateurs du projecteur" p.278
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" p.179

Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.

- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" p.47
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.227
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" p.169
- "Remplacer les piles de la télécommande" p.272

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec les fonctions interactives.

Liens connexes

- "Solutions quand le message « Erreur survenue dans Easy Interactive Function » apparaît" p.289
- "Solutions si les crayons interactifs ne fonctionnent pas" p.289
- "Solutions si le calibrage manuel ne fonctionne pas" p.290
- "Solutions si vous ne pouvez pas utiliser un ordinateur depuis l'écran projeté" p.290
- "Solutions si la position du crayon interactif n'est pas précise" p.290
- "Solutions si les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser" p.291
- "Solutions si les opérations tactiles interactives ne fonctionnent pas" p.291
- "Solutions en cas de problèmes avec la capture, l'impression, l'enregistrement ou la numérisation" p.292
- "Solutions lorsque l'encrage n'apparaît pas dans Microsoft Office" p.292
- "Solutions en cas de problèmes avec un tableau blanc partagé" p.292
- "Solutions lorsque l'heure est incorrecte dans les paramètres du tableau blanc" p.292

Solutions quand le message « Erreur survenue dans Easy Interactive Function » apparaît

Si le message "Erreur survenue dans Easy Interactive Function" apparaît, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Solutions si les crayons interactifs ne fonctionnent pas

Si les crayons interactifs ne fonctionnent pas, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que vous ne couvrez pas la section noire à côté de la pointe du crayon.
- Essayez de tenir le crayon avec un angle différent afin que votre main ne bloque pas le signal.
- Appuyez sur le bouton sur le côté du stylet pour vérifier le niveau de batterie restant. Si le témoin de la pile ne s'allume pas, remplacez la pile.
- Vérifiez que la pointe du crayon est fixée correctement au crayon.
- Si la pointe du crayon est usée ou endommagée, vous devez peut-être le remplacer.
- Vérifiez que rien ne bloque le signal entre le crayon et le récepteur du crayon interactif sur le projecteur.
- Assurez-vous que le couvercle du câble est en place pour empêcher les câbles de bloquer le signal.
- Réduisez l'éclairage de la pièce et éteignez les lampes fluorescentes. Assurez-vous que la surface de projection et le récepteur du crayon ne sont pas exposés à la lumière directe du soleil ou d'autres sources lumineuses vives.
- Assurez-vous que le récepteur du crayon interactif sur le projecteur est propre et exempt de poussière.
- Assurez-vous qu'il n'y a aucune interférence au niveau des télécommandes infrarouges, des souris ou des micros infrarouges.
- Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet.
- Assurez-vous que les paramètres **Mode crayon** et **Mode fonct. crayon** sont définis correctement dans les options **Easy Interactive Function** du menu **Avancé**.
- En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs et crayons interactifs dans la même pièce, des interférences peuvent causer le fonctionnement instable des crayons. Branchez le jeu de câbles de télécommande optionnel. Si vous ne possédez pas un jeu de câbles de télécommande, modifiez le paramètre **Distance projecteurs** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Distance projecteurs**
- Essayez de remplacer la pointe souple du crayon par la pointe dure du crayon. Procéder ainsi peut améliorer le fonctionnement du crayon car certains modèles de projecteur ne prennent pas en charge la pointe de crayon souple.

Liens connexes

- "Remplacer la pointe du crayon interactif" p.274

- "Calibrage du stylet" p.85
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Remplacer la pile du crayon interactif" p.273

Solutions si le calibrage manuel ne fonctionne pas

Si vous avez des problèmes pour effectuer le calibrage manuellement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur n'est pas trop proche de la surface de projection.
- Déplacez le projecteur ou éteignez les appareils causant des interférences.

Solutions si vous ne pouvez pas utiliser un ordinateur depuis l'écran projeté

Si vous ne pouvez pas faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran de projection, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que l'option **USB Type B** dans le menu **Avancé** est réglée sur **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet.
- Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande pour sélectionner **Interactivité PC** en tant que réglage **Mode crayon**. Vous pouvez également sélectionner le paramètre **Mode crayon** depuis le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Mode crayon**
- Assurez-vous que le câble USB est branché correctement. Débranchez le câble USB, puis rebranchez-le.
- En cas de projection d'une image avec deux projecteurs installés côte à côte, vous devez sélectionner le paramètre **Projection multiple** pour utiliser les fonctions interactives. Vous devez également installer le pilote Easy Interactive version 4.0 depuis le CD-ROM du logiciel Epson Projector pour Easy Interactive Function sur l'ordinateur que vous souhaitez faire fonctionner depuis l'écran de projection.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Avancé** > **Projection multiple**
- En cas de projection d'une image avec un seul des deux projecteurs installés côte à côte, vous ne pourrez peut-être pas faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran de projection. Sélectionnez l'icône dans l'Écran d'accueil, puis réglez **Utiliser ce seul projecteur** sur **On**.

Liens connexes
- "Calibrage du stylet" p.85
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230

Solutions si la position du crayon interactif n'est pas précise

Si la position du crayon n'est pas la même que le pointeur de la souris, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Si l'emplacement du curseur et celui du stylet ne correspondent pas après calibrage automatique, vous devez calibrer manuellement.
- Assurez-vous que le couvercle du câble est en place pour empêcher les câbles de bloquer le signal.
- Essayez d'ajuster la zone de fonctionnement du crayon.
- Si vous utilisez le bouton [E-Zoom] + de la télécommande pour agrandir l'image, la position du crayon n'est pas précise. Lorsque vous repassez l'image à sa taille d'origine, la position doit être correcte.
- Si vous réglez **Mode crayon** sur **Interactivité PC** dans le menu **Avancé** du projecteur, réglez **Rég auto zone crayon** sur **Off**, puis sélectionnez **Rég man. zone crayon**.
  ☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Rég auto zone crayon**

☛ **Avancé** > **Easy Interactive Function** > **Général** > **Avancé** > **Rég man. zone crayon**

Liens connexes
- "Calibrage du stylet" p.85
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Ajustement de la zone d'opération du stylet" p.129

Solutions si les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser

Si les crayons sont difficiles à utiliser ou répondent trop lentement, essayez les solutions suivantes :

- Pour un fonctionnement plus facile, tenez le crayon perpendiculairement à la surface de projection.
- Pour les meilleures performances possible, connectez votre ordinateur au projecteur avec un câble VGA ou HDMI pour l'affichage et le câble USB pour les fonctions interactives.
- Si vous utilisez USB Display dans Windows, vous devrez peut-être désactiver Windows Aero dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.

Liens connexes
- "Connexions du projecteur" p.30

Solutions si les opérations tactiles interactives ne fonctionnent pas

Si les opérations tactiles interactives avec votre doigt ne fonctionnent pas, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que l'unité tactile est installée correctement et que le câble d'alimentation est bien branché. Consultez le *Guide d'installation* de votre projecteur pour plus de détails.
- Si le témoin sur l'unité tactile n'est pas allumé, vérifiez que **Config. uni. tactile** - **Alimentation** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Ajustez l'angle sur l'unité tactile. Consultez le *Guide d'installation* de votre projecteur pour plus de détails.
- Assurez-vous qu'il n'y aucun obstacle (tel que des câbles ou le support du crayon) entre le port de diffusion laser de l'unité tactile et la surface de projection. Si des obstacles sont difficiles à déplacer, fixez les déflecteurs infrarouges sur la surface de projection. Consultez le *Guide d'installation* de votre projecteur pour plus de détails.
- Assurez-vous qu'il n'y a aucune interférence au niveau des télécommandes infrarouges, des souris ou des micros infrarouges.
- Si la position de votre doigt et la position du curseur à l'écran ne correspondent pas, effectuez le **Calibrage tactile** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Si des personnes se trouvent à moins de 10 cm de l'avant ou autour de l'écran de projection ou si des obstacles causent des interférences, les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement.
- Si des vêtements ou une autre partie de votre corps s'approche de l'écran, les opérations tactiles pourraient mal fonctionner. Restez toujours à une distance d'au moins 1 cm de l'écran.
- Si les opérations tactiles ne fonctionnent pas correctement même après avoir effectué le calibrage, appuyez sur l'icône de l'Écran d'accueil pour vérifier le paramètre **Plage de calibrage**.
  - Si les opérations tactiles sont reconnues par erreur comme des opérations de glissement, sélectionnez **Large**.
  - Si les opérations de la souris ne s'effectuent pas de manière fluide, sélectionnez **Étroite**.

Liens connexes
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.230
- "Utiliser les opérations tactiles interactives avec votre doigt" p.88

Solutions en cas de problèmes avec la capture, l'impression, l'enregistrement ou la numérisation

Si vous rencontrez des problèmes pour capturer et coller ou imprimer, enregistrer, ou numériser, essayez les solutions suivantes :

- Si vous rencontrez des problèmes pour coller une image capturée, assurez-vous que l'image n'est pas protégée.
- Si un cadre noir apparaît autour d'une image collée, cela peut être dû au fait que l'image a été déplacée ou redimensionnée.
- Si vous rencontrez des problèmes pour imprimer ou numériser, assurez-vous que l'imprimante ne manque pas d'encre, ne connaîte pas un incident ou n'est pas dans un autre état d'erreur.
- Pour l'impression ou la numérisation USB, assurez-vous qu'un câble USB est connecté entre le port USB-A du projecteur et le port USB-B du control pad. Assurez-vous qu'un autre câble USB est connecté entre le port Printer (port USB-A) sur le control pad et l'imprimante elle-même.
- Pour l'impression USB ou la numérisation, essayez de connecter un autre câble USB et assurez-vous que les câbles font moins de 4,9 m de long.
- Lorsque vous numérisez de l'ADF, assurez-vous qu'il y a toujours du papier.
- Connectez une seule imprimante ou un seul appareil multifonctions à la fois et assurez-vous que l'appareil est pris en charge par le projecteur.
- Vérifiez les **Paramètre du tableau blanc** sur le menu **Avancé** du projecteur.

Solutions lorsque l'encrage n'apparaît pas dans Microsoft Office

Si **Démarrer encrage** n'apparaît pas sur l'onglet **Révision** de votre application Microsoft Office, essayez cette solution.

Ouvrez le menu **Avancé** du projecteur et modifiez le paramètre **Mode fonct. crayon** dans **Easy Interactive Function** :

Solutions en cas de problèmes avec un tableau blanc partagé

Si vous avez des problèmes avec un tableau blanc partagé, essayez les solutions suivantes :

- Connectez le projecteur au même réseau que le projecteur qui partage son tableau blanc.
- Si vous saisissez un code PIN erroné 10 fois en 10 minutes, vous ne pourrez pas vous connecter au tableau blanc pendant trois minutes. Essayez encore après trois minutes.
- Assurez-vous que **Partage** est affiché sur la barre d'état. S'il ne s'affiche pas, reconnectez-vous au tableau blanc partagé.
- Si vous souhaitez enregistrer l'écran du tableau blanc partagé en tant que fichier depuis un navigateur Web, suivez les étapes ci-dessous :

  1. Sélectionnez l'icône de la barre d'outils inférieure et sélectionnez **Arrêter le partage**, ou sélectionnez l'icône sur la barre d'état.
  2. Sélectionnez **Distribuer aux participants**.
  3. Sélectionnez **Enregistrer** en fonction du message affiché sur l'appareil vers lequel vous souhaitez enregistrer l'écran.
  4. Enregistrez le fichier sur l'appareil. Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation fournie avec l'appareil.

Solutions lorsque l'heure est incorrecte dans les paramètres du tableau blanc

Si l'heure est incorrecte dans les paramètres de stockage interne pour le mode tableau blanc, vous devrez peut-être mettre à jour les réglages **Date & heure** dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Date & heure**

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

Liens connexes

- "Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue" p.293
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" p.293
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" p.293
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" p.294
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring" p.294
- "Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring" p.294

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si vous avez des problèmes avec l'authentification, essayez les solutions suivantes :

- Si les réglages sans fil sont corrects mais si l'authentification échoue, vous devrez peut-être mettre à jour les réglages **Date & heure** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  ☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Date & heure**
- Vérifiez les paramètres de **Sécurité** dans le menu **Réseau** du projecteur.
  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **LAN sans fil**

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Lors de l'accès à **Contrôle de base** dans **Epson Web Control**, saisissez **EPSONREMOTE** en tant qu'identifiant utilisateur. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Saisissez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur en tant que mot de passe Contrôle de base. Le mot de passe par défaut est **guest**.
  ☛ **Réseau** > **Configuration réseau** > **Base** > **Mot de passe Remote**
- Lors de l'accès à des autres que **Contrôle de base** dans **Epson Web Control**, saisissez **EPSONWEB** en tant qu'identifiant utilisateur. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Saisissez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** pour les options autres que celles du **Contrôle de base**. Le mot de passe par défaut est **admin**.
  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **MotPss ContrôleWeb**
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.

L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" p.246

Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'éteint en raison d'une erreur, il est possible que l'e-mail ne soit pas distribué.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte e-mail du projecteur dans le menu **Notification** ou dans le logiciel réseau.

- Définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur afin que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.
  Modifiez le réglage **Port** en fonction de votre environnement réseau.
  ☛ **ECO** > **Mode attente** > **Mode attente**
- Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.

Liens connexes
- "Menu Réseau - Menu Notification" p.251

Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
- Si la connexion sans fil est lente ou que votre image projetée contient du bruit, vérifiez la présence d'interférences d'autres équipements, par exemple un appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring

Si vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres du projecteur.
  - Sélectionnez **On** comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur.
  - Sélectionnez **Off** pour le réglage de **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur, et sélectionnez à nouveau **On**.
  - Modifiez le réglage **Mode fonctionnement** et connectez-vous à nouveau.
    ☛ **Réseau** > **Réglage Screen Mirroring** > **Mode fonctionnement**
  - Assurez-vous qu'aucun autre appareil n'est connecté au projecteur avec le réglage **Sans coupure**.
    ☛ **Réseau** > **Réglage Screen Mirroring** > **Avancé** > **Mode Réunion**
  - Modifiez le réglage **Canal** en fonction de l'environnement LAN sans fil.
    ☛ **Réseau** > **Réglage Screen Mirroring** > **Avancé** > **Canal**
- Vérifiez les paramètres de l'appareil mobile.
  - Vérifiez que les réglages sont corrects sur l'appareil mobile.
  - Lorsque vous vous connectez immédiatement après une déconnexion, le rétablissement de la connexion peut prendre du temps. Reconnectez-vous après avoir attendu un peu.
  - Redémarrez l'appareil mobile.
  - Une fois la connexion établie avec Screen Mirroring, les informations de connexion au projecteur peuvent être enregistrées sur l'appareil mobile. Cependant, vous pourriez ne pas pouvoir vous reconnecter au projecteur à partir des informations enregistrées. Sélectionnez le projecteur depuis la liste d'appareils disponibles.

Liens connexes
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" p.244
- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" p.245

Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Évitez de couvrir l'antenne W-Fi de l'appareil mobile.

- Si vous utilisez une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet en même temps, l'image peut être coupée ou contenir du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.
- Vérifiez que le contenu de la projection répond aux exigences Screen Mirroring.
- En fonction des réglages de l'appareil mobile, la connexion peut être perdue lorsque l'appareil entre en mode économie d'énergie. Vérifiez les réglages d'économie d'énergie de votre appareil mobile.
- Mettez à jour le pilote ou firmware sans fil vers la dernière version sur l'appareil mobile.

Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" p.194

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" p.297
- "Taille de l'écran et distance de projection" p.299
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" p.300
- "Caractéristiques du projecteur" p.302
- "Spécifications des connecteurs" p.303
- "Dimensions externes" p.304
- "Configuration système requise pour USB Display" p.305
- "Configuration requise pour Easy Interactive Driver" p.306
- "Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)" p.307
- "Informations sur la sécurité laser" p.309
- "Glossaire" p.311
- "Avis" p.313

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : juillet 2017.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Liens connexes

- "Câbles" p.297
- "Supports" p.297
- "Pour la fonctionnalité interactive" p.297
- "Périphériques externes" p.297
- "Consommables" p.298

Câbles

Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Câble pour ordinateur ELPKC09 (3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Câble pour ordinateur ELPKC10 (20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Utiliser lors de la connexion au port de l'Computer.

Câble composantes vidéo ELPKC19 (3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle x 3)
À utiliser lors de la connexion à une source vidéo component.

Jeu de câbles de télécommande ELPKC28
À utiliser lors de la connexion de plusieurs projecteurs prenant en charge la fonction interactive.

Supports

Plaque d'installation ELPMB53
S'utilise pour installer le projecteur sur un mur.

Fixation de plafond ELPMB22
S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Tube plafond (450 mm) ELPFP13
Tube plafond (700 mm) ELPFP14
S'utilise pour installer le projecteur à un plafond haut.

Fixation interactive de table ELPMB29
S'utilise pour installer le projecteur sur une table.

Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Pour la fonctionnalité interactive

Crayon interactif ELPPN05A
Crayon interactif ELPPN05B
À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

Pointes de crayon dures de rechange ELPPS03
Pointes de crayon souples de rechange ELPPS04
Pointes de rechange pour le stylet interactif.

Périphériques externes

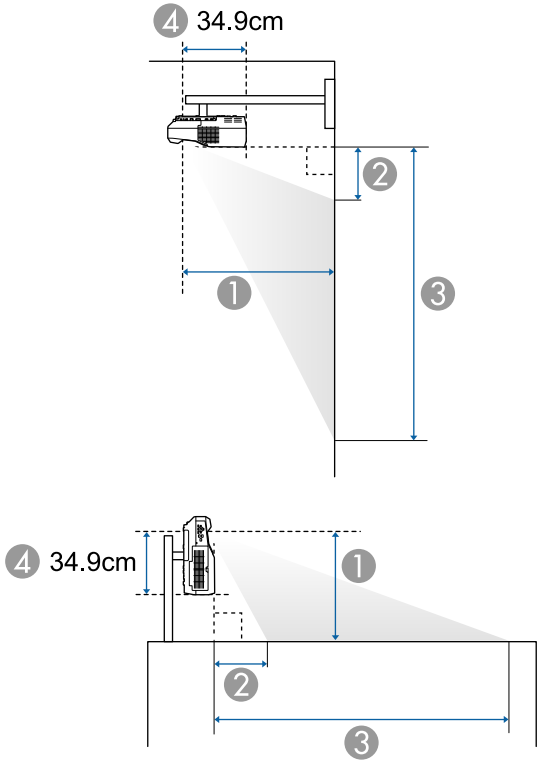
Caméra document ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07
S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Haut-parleur externe ELPSP02
Haut-parleur externe à alimentation autonome.

Consommables

Filtre à air ELPAF43
Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Taille de l'écran 16:10		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (large)	Minimum (large)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0

* Projection avec Large (zoom maximum).

① Distance de projection (cm)

② Distance du projecteur au sommet de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale) (cm)

③ Distance du projecteur au bas de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale) (cm)

④ Distance entre le centre de l'objectif et l'arrière du projecteur (cm)

Ce tableau répertorie les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

Signaux composantes (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Compatible uniquement si **Large** est sélectionné en tant que réglage de la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Signal d'entrée HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Signal d'entrée MHL

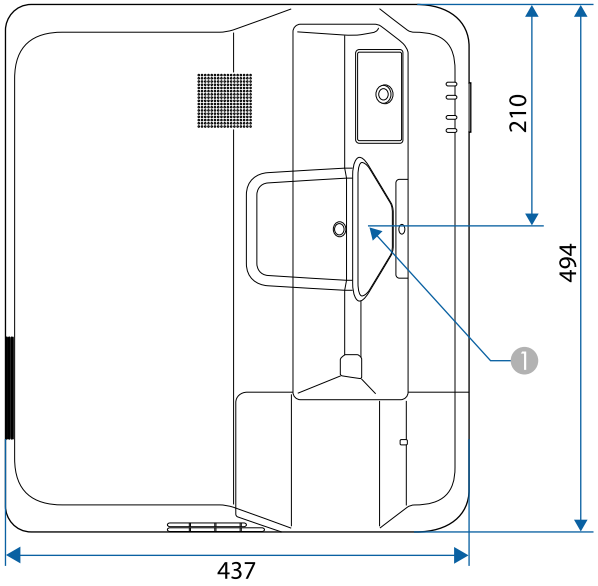
Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nom du produit	EB-1470Ui
Dimensions	494 (L) × 172 (H) × 437 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	0,67"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) × 1200 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1,0 - 1,35 (zoom numérique)
Source lumineuse	Diode laser
Puissance de sortie de la source de lumière	Jusqu'à 108 W
Longueur d'onde	450 à 460 nm
Durée de vie de la source de lumière *	Mode lumière Normal ou Calme : jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière Étendu : jusqu'à environ 30 000 heures
Sortie audio max.	16 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240 V CA±10 % 50/60 Hz 4,6 - 2,0 A
Consommation électr. (Zone 100 à 120 V)	En fonctionnement: 448 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,0 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,5 W
Consommation électr. (Zone 220 à 240 V)	En fonctionnement: 423 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,0 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,5 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3000 m
Température de fonctionnement	0 à +45°C (sans condensation)
	En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs en même temps : 0 à +40°C (sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (sans condensation)
Poids	Environ 11,4kg

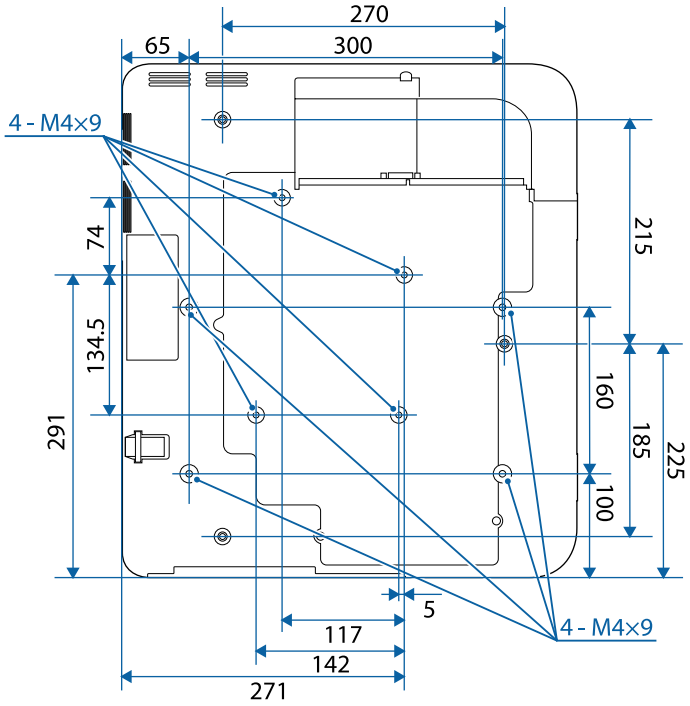
* Durée approximative jusqu'à ce que la luminosité de la source soit réduite à la moitié de sa valeur initiale.

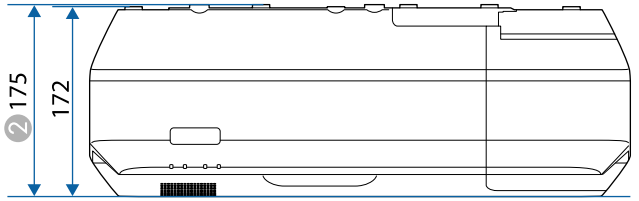
Port Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Video	1	Jack broche RCA
Ports Audio	2	Mini jack stéréo
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port DVI-D Out	1	Liaison simple DVI-D 24 broches
Ports USB-A	2	Connecteur USB (type A)
Port USB-B	1	Connecteur USB (type B)
Port USB (pour module LAN sans fil)	1	Connecteur USB (type A)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
Ports SYNC	2	Mini jack stéréo
Port TCH	1	Mini DIN 8 broches
Port Remote	1	Mini jack stéréo

- Le port USB-A et USB-B prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port USB-B ne prend pas en charge USB 1.1.



1 Centre de la fenêtre de projection





2 Distance entre le haut et les points d'installation de la fixation de plafond

Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

Configuration système requise pour USB Display

Pour utiliser le logiciel Epson USB Display du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows Vista • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)	OS X • 10.7.x (32 et 64 bits) • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits) macOS • 10.12.x (64 bits)
	Windows 7 • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits)	
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)	
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits)	
Processeur	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus (4Go ou plus recommandé)	
Espace sur le disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus	

Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows Vista sans services packs installés, ou sous Windows Vista Service Pack 1.

Configuration requise pour Easy Interactive Driver

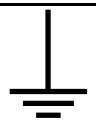
Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur, vous devez installer Easy Interactive Driver sur votre ordinateur. Vérifiez la configuration système requise pour exécuter le logiciel.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 7 • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits) • Home Basic (32 bits)	OS X • OS X 10.7.x (32 et 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits) • OS X 10.10.x (64 bits) • OS X 10.11.x (64 bits) macOS • 10.12.x (64 bits)
	Windows 8 • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)	
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)	
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits)	
Processeur	Core2 Duo 1,2 GHz ou versions supérieures (Core i3 ou supérieur recommandé)	Core2 Duo 1,2 GHz ou versions supérieures (Core i5 ou supérieur recommandé)
Mémoire	1 GB ou plus Recommandé : 2 GB ou plus	1 GB ou plus Recommandé : 2 GB ou plus
Espace sur le disque dur	100 Mo ou plus	100 Mo ou plus
Affichage	Résolutions supérieures ou égales à XGA (1024 x 768) et inférieures ou égales à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs 16 bits ou plus	Résolutions supérieures ou égales à XGA (1024 x 768) et inférieures ou égales à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs 16 bits ou plus

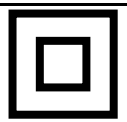
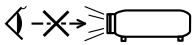
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
❶		CEI60417 No.5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
❷		CEI60417 No.5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
❸		CEI60417 No.5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
❹		ISO7000 No.0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
❺		CEI60417 No.5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
❻		CEI60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
❼		CEI60417 No.5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
❽		CEI60417 No.5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
❾		—	Identique au N°8.
❿		CEI60417 No.5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⓫		CEI60417 No.5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⓬		—	Identique au N°11.
⓭		CEI60417 No.5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⓮		CEI60417 No.5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement non plus.

Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑮		CEI60417 No.5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑯		CEI60417 No.5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑰		CEI60417 No.5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
⑱		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
⑲		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
⑳		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
㉑		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
㉒		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
㉓		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
㉔		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
㉕		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.

Ce projecteur est un produit laser de classe 1, conforme à la norme internationale IEC/EN60825-1:2014 pour les lasers. Suivez ces consignes de sécurité lorsque vous utilisez le projecteur.

⚠ Avertissement

- N'ouvrez jamais de boîtier sur le projecteur ou l'unité tactile. Ne tentez jamais de démonter ou modifier le projecteur ou l'unité tactile. Les tensions électriques à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures sérieuses.
- Débranchez le projecteur de la prise et confiez toutes les réparations à du personnel de service qualifié si des problèmes surviennent avec le projecteur et l'unité tactile. Une utilisation continue de l'unité tactile pourrait causer des incendies ou accidents, ainsi que des blessures oculaires.
- Un rayonnement optique potentiellement dangereux est émis par ce produit. Ne fixez pas la source lumineuse en cours de fonctionnement. Vous pourriez subir des dommages oculaires.

⚠ Attention

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.

- Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Le laser présente les propriétés suivantes.
  - En fonction de l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut décliner. La luminosité décline significativement lorsque la température devient trop élevée.
  - La luminosité de la source lumineuse décline au fil du temps et de son utilisation. Vous pouvez modifier la relation entre temps d'emploi et baisse de luminosité dans les paramètres.
- Notez ce qui suit concernant le calibrage de la source de lumière.
  - Lorsque la durée d'utilisation atteint 100 heures, le calibrage démarre automatiquement pour la source lumineuse lorsque le projecteur est éteint.
    Cependant, cela ne démarre pas automatiquement dans les situations suivantes :
    - Si vous utilisez le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures

    Planifiez des événements de **Calibrage lumière** périodiques dans le menu **Avancé** du projecteur.
    ☛ **Avancé** > **Réglage programme**
  - Lorsque vous exécutez la fonction Calibrage lumière, la différence entre la balance des blancs et le niveau de luminosité de la source lumineuse est corrigée.

Liens connexes
- "Étiquettes d'avertissement laser" p.309
- "Étiquettes d'avertissement du laser - Unité tactile" p.310

Étiquettes d'avertissement laser

Des étiquettes d'avertissement laser sont collées sur le projecteur.

Intérieur

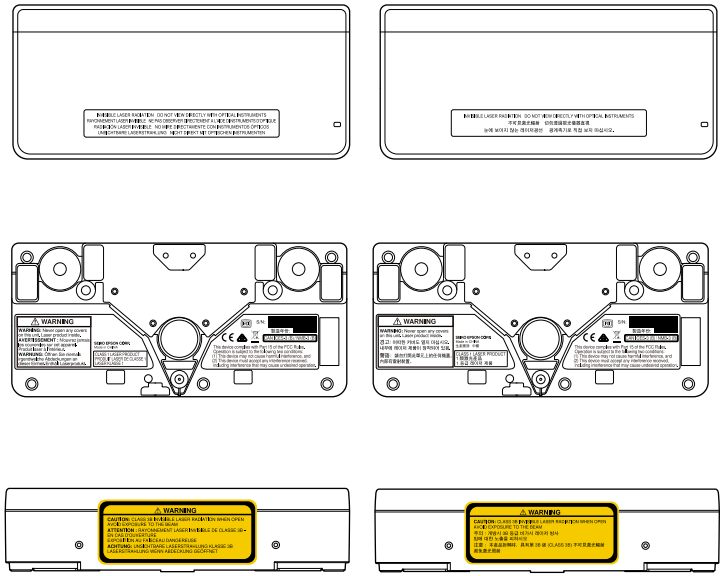
Côté

Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015

Étiquettes d'avertissement du laser - Unité tactile

L'unité tactile est un produit laser de classe 1 conforme à la norme IEC/EN60825-1:2014.

Les étiquettes indiquant le produit laser et les avertissements de classe 1 sont placés aux endroits suivants de l'unité tactile :



Les étiquettes indiquent ce qui suit :

- PRODUIT LASER DE CLASSE 1
- AVERTISSEMENT : N'ouvrez jamais les couvercles sur cette unité. Un produit laser se trouve dedans.
- AVERTISSEMENT :
  - ATTENTION : RADIATIONS LASER INVISIBLES DE CLASSE 3B LORS DE L'OUVERTURE
  - ÉVITEZ L'EXPOSITION AU FAISCEAU

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrage du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.

MHL	Abréviation de Mobile High-definition Link. Il s'agit d'une interface haute définition standard qui permet un transfert à haute vitesse des signaux vidéo sur les périphériques mobiles. Cette norme, qui vise les smartphones et les tablettes, permet le transfert de signaux numériques non compressés sans perte de qualité et le chargement simultané de ces périphériques.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.

SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « Alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
Adres. IP trappe	Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).
WUXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1200 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" p.313
- "Restrictions d'emploi" p.313
- "À propos des systèmes d'exploitation" p.313
- "Marques commerciales" p.314
- "Avis de droit d'auteur" p.314
- "Droits d'auteur" p.315

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.eu/

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Server® 2008
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Server® 2012

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 », « Windows 10 », « Windows Server 2008 » et « Windows Server 2012 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x », « OS X 10.11.x », et « macOS X 10.12.x ». Le terme collectif « Mac » est en outre utilisé pour les désigner tous.

Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows Server, PowerPoint, Excel et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™, WPA2™ et Wi-Fi Protected Setup™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook et Google Play sont des marques commerciales de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.

MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques commerciales ou des marques déposées de MHL et LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® et Crestron RoomView® sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu et Canonical sont des marques déposées de Canonical Ltd.

Intel® est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast™ et Wi-Fi Protected Setup™ sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance.

Ce produit comprend le logiciel RSA BSAFE™ de RSA Security Inc. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Eneloop® est une marque déposée de Panasonic Group.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.
©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.
2017.07 413499500FR